Annexe A : workflows

Niveau 1 : Les oreilles

storyweaver Community

Level 1
Emergent Reader

Les oreilles
Original Publisher: Pratham Books
Author: Kanchan Bannerjee
Illustrator: Rishabh Goswami
Translator: Cyrille Largillier

afficher page_0.jpg
page0_lvl1_1.m4a Tu vas écouter un livre. Le livre s'appelle: les oreilles. J'aime beaucoup lire des livres, et je me demande ce qu'il va se passer dans cette histoire !
Page_0 disparait
page0_lvl1_2.m4a Le mot oreille commence par le son o. Le son o s'écrit avec la lettre O. lettre_omaj.jpg apparait + page0_lvl1_3.m4a Regarde, voici la lettre O qui fait le son ooooo, comme dans ooooreilles. C'est celle-ci la lettre O. Peux-tu la toucher ? demander à toucher la lettre + faire clignoter.

- (Si juste, jouer) page0_lvl1_4.m4a ! Bravo, tu sais à quoi ressemble la lettre O qui fait le son ooo comme dans oreilles jouer ding_bravo.mp3 puis page0_lvl1_5.m4a Tu peux tourner la page pour commencer l'histoire jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (si l'enfant ne touche pas la lettre o ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page0_lvl1_6.m4a touche la lettre o !
- (après 2 échecs, jouer) page0_lvl1_4.m4a Bravo, tu sais à quoi ressemble la lettre O jouer ding_bravo.mp3 puis page0_lvl1_5.m4a Tu peux tourner la page pour commencer l'histoire jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_1.jpg
jouer page1_lvl1_1.m4a Les oreilles du chien sont très belles.
Ecrire à gauche Les oreilles du chien sont très belles.
désafficher page_1.jpg
afficher oreille.jpg + jouer page1_lvl1_2.m4a Voici une oreille. Une Est-ce que tu peux répéter le mot oreille ?

- (Si juste, jouer) page1_lvl1_3.m4a Bravo, oreille. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1_lvl1_4.m4a Ce n'est pas tout à fait ça. Est-ce que tu peux répéter le mot oreille ?
- (après 2 échecs, jouer) page1_lvl1_5.m4a Ceci est une oreille. O-REILLE. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_2.jpg
jouer page2_lvl1_1.m4a Les oreilles du lapin sont très longues.
Ecrire à gauche : Les oreilles du lapin sont très longues.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg
jouer page3_lvl1_1.m4a Les oreilles du chat sont très **douces**.
Ecrire à gauche Les oreilles du chat sont très douces.
désafficher page_2.jpg
jouer page3_lvl1_2.m4a une oreille très douce, ça veut dire qu'elle est agréable à caresser. Un doudou ou une couverture, c'est très doux.
afficher doudou.jpg + afficher couverture.png.
jouer page3_lvl1_3.m4a Est-ce que tu peux répéter très doux ? écouter

- (Si juste, jouer) page3_lvl1_4.m4a Bravo, très doux ! Les oreilles sont très douces ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page3_lvl1_5.m4a Est-ce que tu peux répéter très doux ?
- (après 2 échecs, jouer) page3_lvl1_6.m4a Les oreilles sont très douuuuces. ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

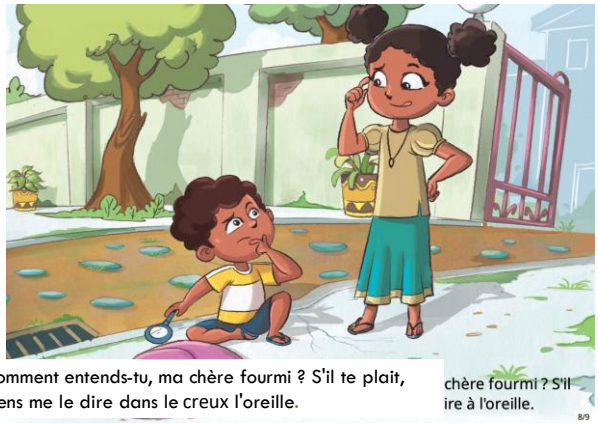
afficher page_4.jpg
jouer page4_lvl1_1.m4a Les oreilles de la souris sont très petites.
Ecrire à gauche : Les oreilles de la souris sont très petites.
ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg
jouer page5_lvl1_1.m4a Les oreilles de l'éléphant sont très grandes.
Ecrire à gauche : Les oreilles de l'éléphant sont très grandes.
ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_6.jpg
jouer page6_lvl1_1.m4a Bonjour, petite fourmi ! Où sont tes oreilles ?
Je ne peux pas les voir.
Ecrire à gauche : Bonjour, petite fourmi ! Où sont tes oreilles ? Je ne peux pas les voir.
désafficher page_6.jpg
jouer page6_lvl1_2.m4a Voici une fourmi
afficher fourmi.jpg.
jouer page6_lvl1_3 .m4a Est-ce que tu peux toucher la **fourmi** sur l'image ?

- (Si juste, jouer) page6_lvl1_4.m4a Bravo, tu as touché la fourmi ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans toucher, jouer) page6_lvl1_5.m4a non, tu n'as pas touché la fourmi. Touche la fourmi au centre de la page !
- (après 2 échecs, jouer) page6_lvl1_6.m4a La fourmi, c'est le tout petit animal au centre de la page. ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

Petite fourmi, comment fais-tu pour entendre ?
Viens me le dire à l'oreille.



Bonjour, minuscule fourmi ! Où sont tes oreilles ?
Je ne peux pas les voir.

afficher page_7.jpg
jouer page7_lvl1_1.m4a Comment entends-tu, petite fourmi ? Viens me le dire à l'oreille.
Ecrire à gauche Comment entends-tu, petite fourmi? Viens me le dire à l'oreille.

ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

9/9

afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl1_1.m4a Voilà, l'histoire est terminée. On a vu que les animaux avaient différentes oreilles. J'ai beaucoup aimé cette histoire ! Bravo ! Range le livre en appuyant sur le bouton.
ding.mp3 + afficher ranger_livre.png et faire clignoter
désafficher page_8.jpg

afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 2 : Les oreilles

storyweaver Community

Level 1
Emergent Reader

Les oreilles

Original Publisher: Pratham Books
Author: Kanchan Bannerjee
Illustrator: Rishabh Goswami
Translator: Cyrille Largillier

afficher page_0.jpg
jouer page0_lvl2_1.m4a Tu vas ré-écouter le livre. Il s'appelle toujours les oreilles. Tu te souviens, le mot oreille commence par le son ooooooo.
Désafficher page_0.jpg
afficher fleur.jpg et orange.jpg
jouer page0_lvl2_2.m4a Voici une fleur et une orange. Touche l'image qui commence par le son oooo, comme dans le mot ooooreille.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl2_3.m4a: bravo ! Le mot ooorange commence par le son oooo, comme dans ooooreille. Le son oooo s'écrit comme cela désafficher ballon.jpg et orange.jpg afficher lettre_omaj.jpg jouer page0_lvl2_4.m4a: oooo de ooooreille et de ooorange. jouer page0_lvl2_5.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0 _lvl2_6.m4a non, ce n'est pas juste. Le mot fleur commence par le son ffffff. Touche l'image qui commence par le son oooo, comme dans le mot ooooreille.
- (après 2 échecs, jouer) page0 _lvl2_7.m4a Le mot ooorange commence par le son o, comme dans ooooreille. Le son oooo s'écrit comme cela désafficher ballon.jpg et orange.jpg afficher lettre_omaj.jpg jouer page0_lvl8_4.m4a: oooo de ooooreille et de ooorange. jouer page0_lvl2_5.m4a

désafficher lettre_omaj.jpg afficher page_0.jpg jouer page0_lvl2_5.m4aL'histoire est toujours la même, mais certains mots ont été changés. J'aime encore plus cette histoire ! Tu peux tourner la page pour commencer l'histoire. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg
jouer page1_lvl2_1.m4a Oh, les oreilles du chien sont si belles.
Ecrire à gauche Oh, les oreilles du chien sont si belles.
~~Est-ce que tu te souviens de ce qu'est une oreille ? Je te remontre.~~
~~désafficher page_1.jpg~~
~~jouer page1_lvl2_2.m4a Voici une oreille !~~
~~afficher oreille.jpg~~
jouer rename page1_lvl2_2.m4a Répète le mot oreille écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo jouer page1_lvl2_3.m4a Bravo, oreille. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit) jouer rename page1_lvl2_4.m4a Ce n'est pas tout à fait ça. Est-ce que tu peux répéter le mot oreille ?
- (après 2 échecs, jouer) rename+ modif page1_lvl2_5.m4a Oreille. O-REILLE. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_2.jpg
jouer page2_lvl2_1.m4a Oh, les oreilles du lapin sont si longues.
Ecrire à gauche Oh, les oreilles du lapin sont si longues.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg
jouer page3_lvl2_1.m4a Oh, les oreilles du chat sont si douces.
Ecrire a gauche Oh, les oreilles du chat sont si douces.
Désafficher page_3.jpg
jouer page3_lvl2_2.m4a Est-ce que tu te rappelles de ce que ça veut dire : les oreilles du chat sont si douces ? ça veut dire qu'elles sont agréables à caresser, comme un doudou ou une couverture.
Afficher doudou.jpg ET couverture.png).
jouer page3_lvl2_3.m4a Les oreilles sont si douces. Est-ce que tu peux me dire comment sont les oreilles ? écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo jouer page3_lvl2_4.m4a Bravo, elle sont si douces ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit) jouer page3_lvl2_5.m4a Les oreilles sont si douces ! Essaie encore de me dire comment sont les oreilles !
- (après 2 échecs) jouer page3_lvl2_6.m4a Les oreilles sont si douuuuces. ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_4.jpg
jouer page4_lvl2_1.m4a Oh, les oreilles de la souris sont si petites.
Ecrire a gauche : Oh, les oreilles de la souris sont si petites.
Au fait, est-ce que tu sais ce que tiens l'enfant dans la main ? C'est une loupe
Désafficher page_4.jpg
afficher loupe.png jouer page4_lvl2_2.m4a une loupe, ça sert à voir des choses très petites
cacher loupe.mp4
afficher page_4.jpg
jouer page4_lvl2_3.m4a Comme les oreille de la souris sont très petites, l'enfant utilise une loupe pour les observer.

ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg
jouer page5_lvl2_1.m4a Oh, les oreilles de l'éléphant sont si grandes.
Ecrire à gauche : Oh, les oreilles de l'éléphant sont si grandes.
jouer page5_lvl2_2.m4a Tu vois, sur cette image, l'enfant n'a pas besoin d'une loupe pour voir les oreilles de l'éléphant. Une loupe, cela ne sert qu'à observer les petites choses.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_6.jpg
jouer page6_lvl2_1.m4a quel objet utilise l'enfant sur cette image ? Il utilise une …
Désafficher page_6.jpg écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page6_lvl2_2.m4a Bravo ! Comme la fourmi est très petite, il faut utiliser une loupe la voir ! afficher page_6.jpg ,

  Ecrire a gauche Bonjour, minuscule fourmi ! Où sont tes oreilles. Je ne peux pas les voir.

  jouer page6_lvl2_3.m4a Bonjour, **minuscule** fourmi ! Où sont tes oreilles. Je ne peux pas les voir. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page6_lvl2_4.m4a Ce n'est pas tout à fait ça. Quel objet utilise-t-on pour observer des choses très petites ? On utilise une…
- (après 2 échecs) jouer page6_lvl2_5.m4a Comme la fourmi est très petite, l'enfant utilise une loupe ! afficher page_6.jpg ,
  Ecrire a gauche Bonjour, minuscule fourmi ! Où sont tes oreilles. Je ne peux pas les voir.
  jouer page6_lvl2_6.m4a Bonjour, **minuscule** fourmi ! Où sont tes oreilles. Je ne peux pas les voir.
  jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

Petite fourmi, comment fais-tu pour entendre ?
Viens me le dire à l'oreille.

Bonjour, minuscule fourmi ! Où sont tes oreilles ?
Je ne peux pas les voir.

afficher page_7.jpg
jouer page7_lvl2_1.m4a Est-ce que tu te souviens quelle taille fait la fourmi ? Comme elle est très petite, on dit qu'elle est minuscule. MI-NUS-CULE. Minuscule, ça veut dire vraiment très très très petite.
désafficher page_7.jpg
afficher elephant.jpg
jouer page7_lvl2_2.m4a Un éléphant est géant.
désafficher elephant.jpg
Afficher fourmi.jpg
jouer page7_lvl2_3.m4a Mais une fourmi est minuscule. Est-ce que tu peux répéter ce mot ? Minuscule. Ecouter

- (Si juste, jouer) ding_bravo.mp3 jouer page7_lvl2_4.m4a Bravo ! C'est juste. On dit que la fourmi est minuscule, ça veut dire qu'elle est toute petite. désafficher fourmi.jpg afficher page_7.jpg,

Ecrire a gauche Minuscule fourmi, comment fais-tu pour entendre ? Viens me le dire à l'oreille. jouer page7_lvl2_5.m4a **Minuscule** fourmi, comment fais-tu pour entendre ? Viens me le dire à l'oreille. *(Temps)* en fait, les fourmis sont des insectes et elles n'ont pas d'oreille. C'est pour cela qu'on ne les voit pas. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page7_lvl2_6.m4a Ce n'est pas tout à fait ça. Comme dit-on quand quelque chose est très petit ? On dit que c'est…
- (après 2 échecs, jouer) page7_lvl2_7.m4a Comme la fourmi est très petite, on dit qu'elle est minuscule! désafficher fourmi.jpg afficher page_7.jpg ,
  Ecrire a gauche Minuscule fourmi, comment fais-tu pour entendre ? Viens me le dire à l'oreille
  jouer page7_lvl2_8.m4a **Minuscule** fourmi, comment fais-tu pour entendre ? Viens me le dire à l'oreille. *(Temps)* en fait, les fourmis sont des insectes et elles n'ont pas d'oreille. C'est pour cela qu'on ne les voit pas jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

9/9

afficher page_8.jpg

jouer page8_lvl2_1.m4a Voilà, l'histoire est à nouveau terminée.
Qu'est-ce qu'on a appris ?
désafficher page_8.jpg
jouer page8_lvl2_2.m4a On a appris que le mot ooooooreille commençait par le son O. Le son O s'écrit comme ça.
afficher lettre o.jpg.
afficher loupe.jpg
jouer page8_lvl2_3.m4a On a aussi vu ce qu'était une loupe, tu te souviens ? Voici une loupe. Cela sert à voir les objets très petits.
Et justement, comme la fourmi est très petite, on dit qu'elle est minuscule.
désafficher loupe.jpg
afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl2_4.m4a En tous cas, j'ai adoré te lire cette histoire ! Bravo ! Range le livre en appuyant sur le bouton et passe au niveau suivant.
jouer ding.mp3 + afficher ranger_livre.png et faire clignoter
désafficher page_8.jpg
afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 3 : Les oreilles

afficher page_0.jpg
SPEECH jouer page0_lvl3_1.m4a: Bonjour ! Ça me fait plaisir de te retrouver ! Peux-tu me dire le titre du livre que nous allons relire ? écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl3_2.m4a: C'est juste, le titre de cette histoire est les oreilles !
  puis jouer page0_lvl3_3.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0 _lvl3_4.m4a non, ce n'est pas juste. Quel est le titre de l'histoire ?
- (après 2 échecs, jouer) page0 _lvl3_5.m4a Le titre de l'histoire est : les oreilles. jouer page0_lvl3_3.m4a

CLICK4 désafficher page_0.jpg jouer page0_lvl3_3.m4a Tu te souviens, le mot oooooreille commence par le son ooo. Voici 4 images. Un abricot
afficher abricot.jpg
jouer page0_lvl3_6.m4a Un orage afficher orage.jpg
jouer page0_lvl3_7.m4a Un ruisseau afficher ruisseau.jpg
jouer page0_lvl3_8.m4a Un zèbre afficher zebre.jpg
jouer page0_lvl3_9.m4a touche l'image qui commence par le son ooooo comme dans le mot oooooreille

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl3_10.m4a: bravo ! Le mot ooorage commence par le son oooo, comme oooooreille! puis jouer page0_lvl3_11.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0 _lvl3_12.m4a non, ce mot ne commence par par le son oooo ?
- après 2 échecs désafficher ruisseau.jpg désafficher zebre.jpg désafficher abricot.jpg jouer page0 _lvl3_13.m4a Le mot ooorage commence par le son oooo, comme oooooreille! puis jouer page0_lvl3_11.m4a

désafficher orage.jpg
CLICK4 page0_lvl3_11.m4a Maintenant que tu sais que le mot oreille commence par le son o, est-ce que tu te rappelles comment il s'écrit ? Touche la lettre qui fait le son ooo.
afficher deux images en haut et deux en bas : lettre_tmaj.jpg + lettre_wmaj.jpg + lettre_xmaj.jpg + lettre_omaj.jpg

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl3_14.m4a bravo ! c'est comme ça que s'écrit la lettre o ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (else ou si après 5 secondes sans toucher) jouer page0 _lvl3_15.m4a non, ce n'est pas comme ça que s'écrit le son oooo. Essaie encore !

- (après 2 échecs, jouer) page0 _lvl3_16.m4a voici comment s'écrit le son ooooo. désafficher lettre_tmaj.jpg + lettre_wmaj.jpg + lettre_xmaj.jpg jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_1.jpg
Ecrire a gauche Le garçon pense que les oreilles du chien sont ravissantes.
SPEECH jouer page1_lvl3_1.m4a Le garçon pense que les oreilles du chien sont ravissantes. **"Ravissant",** c'est un mot qui veut dire **très, très joli. Par exemple, une fleur est ravissante. Dans l'histoire, les oreilles du chien sont ravissantes, parce qu'elles sont très jolies. S'il te plaît, répète le mot ravissant.** écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo jouer page1_lvl3_2.m4a Bravo ! Les oreilles du chien sont ravissantes ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit) jouer page1_lvl3_3.m4a Ce n'est pas tout à fait ça. Est-ce que tu peux répéter le mot ravissant ?
- (après 2 échecs, jouer) page1_lvl3_4.m4a Les oreilles du chien sont ravissantes, Ra-vi-ssantes. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_2.jpg
Ecrire a gauche Le garçon dit que les oreilles du lapin sont très longues.
jouer page2_lvl3_1.m4a Le garçon dit que les oreilles du lapin sont très longues.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg
Ecrire a gauche Le garçon trouve que les oreilles du chat sont très douces.
jouer page3_lvl3_1.m4a Le garçon trouve que les oreilles du chat sont très douces.

Désafficher page_3.jpg
SOUND jouer page3_lvl3_2.m4a Est-ce que tu te rappelles de ce que ça veut dire : les oreilles du chat sont très douces ? ça veut dire qu'elles sont agréables à caresser, comme un doudou ou une couverture.
Afficher doudou.jpg ET couverture.png).
SPEECH jouer page3_lvl3_3.m4a Est-ce que tu peux répéter encore une fois très doux ?
écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo jouer page3_lvl3_4.m4a Bravo, très doux ! les oreilles sont très douces ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit) jouer page3_lvl3_5.m4a Ce n'est pas tout à fait ça. Très doux. Est-ce que tu peux répéter très doux?
- (après 2 échecs) jouer page3_lvl3_6.m4a Très doux. Les oreilles sont très douuuuces. ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_4.jpg
Ecrire a gauche Le garçon trouve que les oreilles de la souris sont très petites.
jouer page4_lvl3_1.m4a Le garçon trouve que les oreilles de la souris sont très petites.
Te souviens-tu de ce que tient l'enfant dans les mains ? Peux-tu me dire comment cet objet s'appelle ? écouter le mot loupe
SPEECH désafficher page_4.jpg
afficher loupe.png

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 désafficher loupe.png afficher page_4.jpg jouer page4_lvl3_2.m4a Exactement ! L'enfant tient une loupe dans ses mains ! Comme les oreilles des souris sont petites, il peut utiliser une loupe pour les observer jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit) jouer page4_lvl3_3.m4a Le garçon tient une loupe dans les mains. Peux-tu répéter ce mot ?
- (après 2 échecs) jouer page4_lvl3_4.m4a L'enfant utilise une loupe. ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg
Ecrire a gauche Le garçon voit que les oreilles de l'éléphant sont gigantesques !
jouer page5_lvl3_1.m4a Le garçon voit que les oreilles de l'éléphant sont gigantesques !

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_6.jpg

Ecrire a gauche Le garçon dit :

- Bonjour, minuscule fourmi. Où sont tes oreilles ? Je ne peux pas les voir.

jouer page6_lvl3_1.m4a Le garçon dit :

- Bonjour, minuscule fourmi. Où sont tes oreilles ? Je ne peux pas les voir.

SOUND désafficher page_6.jpg
afficher fourmi.jpg
jouer page6_lvl3_2.m4a Sais-tu pourquoi, même en utilisant une loupe, l'enfant ne peut pas voir les oreilles des fourmis ? Parce que les fourmis n'ont pas d'oreilles ! Comme les fourmis n'ont pas d'oreille, c'est impossible de les voir. C'est pour cela que le garçon dit :
SOUND désafficher fourmi.jpg
afficher page_6.jpg
KARAOKE Ecrire a gauche Le garçon dit :

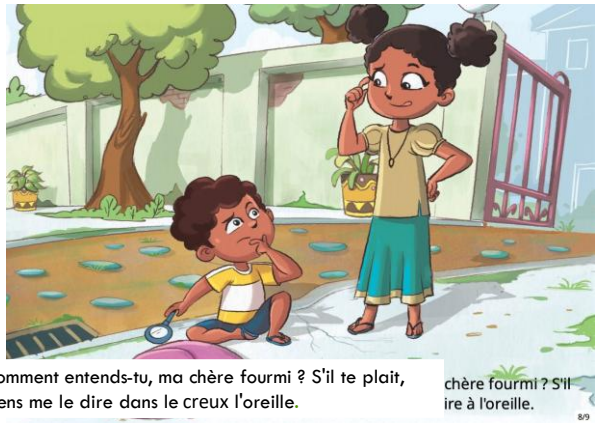
- Bonjour, minuscule fourmi. Où sont tes oreilles ? Je ne peux pas les voir.

jouer page6_lvl3_3.m4a

- Bonjour, minuscule fourmi. Où sont tes oreilles ? Je ne peux pas les voir.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

Petite fourmi, comment fais-tu pour entendre ?
Viens me le dire à l'oreille.



Bonjour, minuscule fourmi ! Où sont tes oreilles ?
Je ne peux pas les voir.

afficher page_7.jpg
Ecrire a gauche le garçon ajoute :

- Comment entends-tu, ma chère fourmi ? S'il te plait, viens me le dire dans le creux l'oreille.

jouer page7_lvl3_1.m4a le garçon ajoute :

- Comment entends-tu, ma chère fourmi ? S'il te plait, viens me le dire dans le creux l'oreille.

SOUND désafficher page_7.jpg
CLICK afficher creux_oreille.jpg
jouer page7_lvl3_2.m4a Le creux de l'oreille, c'est le trou à l'intérieur de l'oreille. Le creux de l'oreille. Est-ce que tu peux toucher le creux de l'oreille sur l'image ?

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page7_lvl3_3.m4a Bravo ! c'est excellent, tu as touché le creux de l'oreille. KARAOKE désafficher creux_oreille.jpg afficher page_7.jpg jouer page7_lvl3_4.m4a le garçon ajoute :

  Ecrire a gauche le garçon ajoute :

- Comment entends-tu, ma chère fourmi ? S'il te plait, viens me le dire dans le creux l'oreille.

9/9

afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl3_1.m4a Voilà, l'histoire est à nouveau terminée. Quels étaient les mots les plus importants de l'histoire ?
SOUND afficher oreille.jpg
jouer page8_lvl3_2.m4a le mot oreille. OOOO-reille est le plus important. C'est le titre de l'histoire.
SOUND afficher lettre_omaj.jpg
jouer page8_lvl3_3.m4a Le mot oreille commence par la lettre o. le livre parle des différentes oreilles des animaux. Les oreilles sont parfois douces, parfois longues, parfois gigantesques et parfois minuscules.
afficher loupe.png
SOUND jouer page8_lvl3_4.m4a Quand les animaux ou les objets sont minuscules, on peut utiliser une loupe pour les observer. -> REFAIRE L'ASSET
afficher fourmi.jpg
SOUND jouer page8_lvl3_5.m4a Personnellement, ce que j'ai préféré dans cette histoire, c'est d'apprendre que les fourmis n'ont pas d'oreilles. Pour entendre le monde autour d'elles, elles sentent les choses qui bougent et parlent avec les odeurs. Les fourmis ont également des antennes.
SOUND tout désafficher
afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl3_6.m4a Merci d'avoir lu cette histoire avec moi. J'ai eu énormément de plaisir à te la raconter. Tu peux maintenant la relire, ou passer à l'histoire suivante.

Niveau 1 : Lili apprend à faire du vélo

afficher page_0.jpg
jouer page0_lvl1_1.m4a Bonjour ! Voici une nouvelle histoire. Le titre de l'histoire est
KARAOKE Karaoké à gauche Lili apprend à faire du vélo.
jouer page0_lvl1_2.m4a lili apprend à faire du vélo
SOUND page0_lvl1_3.m4a La toute première page d'un livre s'appelle la couverture. Que voit-on sur la couverture de ce livre ? Ha, je vois qu'il y a une petite fille qui essaie de monter sur un vélo. Le vélo est rouge. C'est un joli vélo ! MMh… Comme le titre du livre est : « Lili apprend à faire du vélo », et qu'il y a une petite fille avec un vélo sur la couverture, je pense que la petite fille s'appelle Lili et que c'est elle qui va apprendre à faire du vélo. J'aime beaucoup le prénom de la fille : Lili. Dans le prénom Lili, il y a le son iiii. Liiiiiiliiiii. On entend iiii à la fin du prénom Liliiiiii. Je vais te montrer quatre lettres. Touche la lettre qui fait le son iiii.
Désafficher page_0.jpg

- afficher lettre_imaj.jpg afficher lettre_tmaj.jpg afficher lettre_amaj.jpg afficher lettre_wmaj.jpg
- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl1_4.m4a: bravo ! Lili finit par le son iiiii, qui s'écrit comme cela. (désafficher lettre_tmaj.jpg + lettre_amaj.jpg lettre_wmaj.jpg) jouer page0_lvl1_5.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0_lvl1_6.m4a Dans le prénom Lili, il y a le son iiii. Liiiiiiliiiii. On entend iiii à la fin du prénom Liliiiiii. Essaie encore de toucher la lettre qui fait le son iiii.
- (après 2 échecs, jouer) page0_lvl1_7.m4a Liliiii finit par le son iiiiii, qui s'écrit comme cela avec la lettre i. (désafficher lettre_tmaj.jpg + lettre_amaj.jpg lettre_wmaj.jpg). jouer page0_lvl1_5.m4a

afficher page_0.jpg
SOUND page0_lvl1_5.m4a Lisons ensemble le titre du livre.
KARAOKE Karaoké à gauche Lili apprend à faire du vélo.
jouer page0_lvl1_8.m4a lili apprend à faire du vélo
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg
jouer page1_lvl1_1.m4a L'école est fermée. Lili **s'ennuie**. Elle n'a rien à faire.
Karaoké à gauche L'école est fermée. Lili s'ennuie. Elle n'a rien à faire.
SOUND Désafficher page_1.jpg
jouer page1_lvl1_2.m4a Sais-tu ce que s'ennuyer veut dire ? S'ennuyer, c'est quand on ne sait pas quoi faire, qu'on ne s'amuse pas.
afficher bored.jpg
SOUND jouer page1_lvl1_3.m4a Sur la photo, on voit que la fille s'ennuie. Elle ne sait pas quoi faire et elle ne s'amuse pas.
désafficher bored.jpg
afficher page_1.jpg
SPEECH jouer page1_lvl1_4.m4a On voit dans le livre que Lili s'ennuie aussi. Sa sœur avec la robe bleue lit un livre, mais Lili avec la robe jaune s'ennuie. Comme l'école est fermée aujourd'hui, elle n'a rien à faire. Lili s'ennuie. Lili s'ennuie. Est-ce que tu peux répéter cela ?
fonction écouter on (->ennuie)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl1_5.m4a: C'est juste ! Effectivement, Lili s'ennuie. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1 _lvl1_6.m4a Essaie encore. Comme l'école est fermée aujourd'hui, il n'y a rien à faire. Que fait Lili ?
- (après 2 échecs, jouer) page1 _lvl1_7.m4a Comme l'école est fermée aujourd'hui, Lili s'ennuie. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_2.jpg

jouer page2_lvl1_1.m4a Lili dit : « je veux apprendre à faire du vélo ! »
Karaoké à gauche Lili dit : « je veux apprendre à faire du vélo ! »

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg

jouer page3_lvl1_1.m4a Lili monte sur le vélo.
Karaoké à gauche Lili monte sur le vélo.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_4.jpg

Karaoké à gauche Boum ! Elle chute par terre.
jouer page4_lvl1_1.m4a Boum ! Elle **chute** par terre. (temps). Elle chute par terre, ça veut dire que Lili est tombée par terre. Chuter veut dire tomber. Lilli chute par terre. Peux-tu répéter ce que fait Lili ?
SPEECH fonction écouter on (->chute)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl1_2.m4a: Bravo ! Lili chute. Ça veut dire qu'elle tombe par terre. jouer page4_lvl1_3.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page4 _lvl1_4.m4a Lili tombe de son vélo. On dit qu'elle …
- (après 2 échecs, jouer) page4 _lvl1_5.m4a Lili chute par terre. Ça veut dire qu'elle tombe par terre. jouer page4_lvl1_3.m4a

SOUND désafficher page_4.jpg
Page4_lvl1_3.m4a Écoutons ensemble le mot vélo. On entend plusieurs sons différents dans ce mot : vvv-éééé-llllll-oooooo : vélo. Voici deux images, laquelle finit par le son ooooo
CLICK4 afficher pinceau.jpg Page4_lvl1_6.m4a un pinceau
afficher chat.jpg Page4_lvl1_7.m4a un chat

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl1_8.m4a: Bravo. Le mot vélo finit par le son o, comme le mot pinceau. Tu te rappelles, le mot oooooreille commence aussi par le son oooo. Le son oooo s'écrit avec la lettre o, comme cela. KARAOKE (désafficher pinceau.jpg et chat.jpg, afficher lettre_omaj.jpg) jouer page4_lvl1_9.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page4 _lvl1_10.m4a Essaie encore. Quel mot finit par le son ooooo, chat ou pinceauuuuu ?
- (après 2 échecs, jouer) page4 _lvl1_11.m4a Le mot vélooooo finir par le son oooo, comme le mot pinceau. Le son o s'écrit comme cela, avec la lettre o. désafficher pinceau.jpg et chat.jpg, afficher lettre_omaj.jpg jouer KARAOKE page4_lvl1_9.m4a

désafficher lettre_omaj.jpg
afficher page_4.jpg
Karaoké à gauche Lili monte sur le vélo. Boum ! Elle chute par terre. Lili pleure : « Bouh ouh ! C'est trop dur ! »
Page4_lvl1_9.m4a Lili monte sur le vélo. Boum ! Elle **chute** par terre. Lili pleure : « Bouh ouh ! C'est trop dur ! »
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg
Karaoké à gauche Sa sœur arrive. Elle aide Lili. Sa sœur tient le vélo pour que Lili ne tombe pas.
jouer page5_lvl1_1.m4a Sa sœur arrive. Elle aide Lili. Sa sœur tient le vélo pour que Lili ne tombe pas. Elle est gentille, sa sœur ! Lili devrait mieux réussir à faire du vélo comme ça ! *(un temps)* On vient d'entendre que le mot véloooo finissait par le son o. Il y a d'autres sons dans le mot vélo, tu te souviens ? Si je le redis très lentement, on entend vvvv-éééééé-lllllll-ooooooo, vvvéééllllooooo, vélo. Le mot vvvvvvvélo commence donc par le son vvvv. Le son vvvvvv de vvvvvélo s'écrit avec la lettre v : comme cela.
CLICK (afficher lettre_vmaj.jpg) jouer page5_lvl1_2.m4a Cette lettre fait le son vvvvvv, comme dans vvvvvvélo.
Est-ce que tu peux toucher la lettre v, qui fait le son vvvv ?
toucher la lettre.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3) jouer page5_lvl1_3.m4a Bravo, c'est la lettre v qui fait le son vvvv comme dans vvvvvélo jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (si l'enfant ne touche pas la lettre ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page5_lvl1_4.m4a touche la lettre v !
- (après 2 échecs, jouer) page5_lvl1_5.m4a La lettre que tu vois à l'écran est la lettre v, qui fait le son vvvv comme dans vvvvvélo jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_6.jpg
Karaoké à gauche Lili recommence. Lili **pédale** : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule !
jouer page6_lvl1_1.m4a Lili recommence. Lili **pédale** : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule !
désafficher page_6.jpg
SOUND jouer page6_lvl1_2.m4a Pédaler, c'est quand on pousse sur les pédales du vélo avec les pieds pour avancer.
afficher pedaler.gif
SPEECH jouer page6_lvl1_3.m4a sur la vidéo, la fille est en train de pédaler. Elle pousse sur les pédales et cela fait tourner les roues du vélo. Est-ce que tu peux répéter le mot pédaler s'il te plaît ?

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page6_lvl1_4.m4a: C'est juste ! Lili pédale. jouer page6_lvl1_5.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page5_lvl1_6.m4a Lili pousse sur les pédales pour faire avancer le vélo, elle…
- (après 2 échecs, jouer) page6_lvl1_7.m4a Lili pédale. jouer page6_lvl1_5.m4a

KARAOKE afficher page_6.jpg
Karaoké à gauche Lili recommence. Lili **pédale** : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule !
jouer page6_lvl1_5.m4a Lili recommence. Lili **pédale** : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule !
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg
Karaoké à gauche Maintenant, Lili veut aller à l'école à vélo.
jouer page7_lvl1_1.m4a Maintenant, Lili veut aller à l'école à vélo.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl1_1.m4a Le premier niveau de l'histoire est terminé. Je suis tellement content pour Lili ! Elle a appris à faire du vélo avec sa sœur. Te souviens-tu des sons qu'on a appris dans cette histoire ?
désafficher page_8.jpg
jouer page8_lvl1_2.m4a On a vu le son iiii de Liliiii, qui s'écrit comme cela. (afficher lettre_imaj.jpg) jouer page8_lvl1_3.m4a: c'est la lettre i, qui fait le son iiiiii.
désafficher lettre_imaj.jpg
jouer page8_lvl1_3.m4a On a également vu que le mot vélo est composé des sons vvvv-éééé-llll-ooooo.vvvvéééélllloooo vélo. Le dernier son est le son oooo, qui s'écrit comme cela avec la lettre o :
afficher lettre_omaj.jpg
jouer page8_lvl1_4.m4a: On a aussi appris des mots importants : tu te rappelles ? quand Lili n'a rien à faire et qu'elle n'est pas contente, elle s'ennuie. Et puis quand elle tombe de son vélo, elle chute par terre. Elle chute. Sa sœur lui apprend à faire du vélo. Pour avancer sur un vélo, il faut pé-da-ler, pédaler.
désafficher lettre_omaj.jpg
afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl1_6.m4a Merci d'avoir écouté cette histoire avec moi. Tu peux maintenant passer au niveau suivant.
afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 2 : Lili apprend à faire du vélo

afficher page_0.jpg
jouer page0_lvl2_1.m4a Bonjour ! Je me réjouis de lire une deuxième fois cette histoire avec toi. Tu te rappelles ? La fille sur le vélo s'appelle Lili. Liliiiiii finit par le son iiiiiii. Comment s'écrit le son i ? Touche la lettre i, qui fait le son iiiiii.
CLICK4 Désafficher page_0.jpg
afficher imaj.jpg et ymaj.jpg

Si juste, désafficher ymaj.jpg

- jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl2_2.m4a: bravo ! Lili finit par le son iiiii, qui s'écrit comme cela avec la lettre i (désafficher lettre_ymaj.jpg) jouer page0_lvl2_3.m4a La lettre i fait le son iiiii. jouer page0_lvl2_4.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0 _lvl2_5.m4a Essaie encore- Comment s'écrit le son iiiii de Liliiiii ?
- (après 2 échecs) désafficher ymaj.jpg jouer page0 _lvl2_6.m4a Liliiii finit par le son iiiiii, qui s'écrit comme cela, avec la lettre i. jouer page0_lvl2_4.m4a

SOUND page0_lvl2_4.m4a Sur la couverture, le titre est le même. Je le lis :
KARAOKE Karaoké à gauche Lili apprend à faire du vélo.
page0_lvl2_7.m4a Lili apprend à faire du vélo.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg
jouer page1_lvl2_1.m4a Aujourd'hui, l'école est fermée. Le temps est **radieux**, mais Lili **s'ennuie** : elle n'a rien à faire. Sa sœur lit un livre dehors.
Karaoké à gauche Aujourd'hui, l'école est fermée. Le temps est radieux, mais Lili s'ennuie : elle n'a rien à faire. Sa sœur lit un livre dehors.
Désafficher page_1.jpg
SOUND jouer page1_lvl2_2.m4a On voit sur l'illustration qu'il fait très beau, les deux filles portent des habits légers. Quand il fait très beau et que le soleil brille, on dit que le temps est radieux. Ra-dieux.
afficher soleil.jpg
SPEECH jouer page1_lvl2_3.m4a Est-ce que le temps est radieux sur cette image, oui ou non ? (->OUI)

Si juste, jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl2_4.m4a: Exactement, le soleil brille, il n'y a pas de nuage, le temps est radieux !
(else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1 _lvl2_5.m4a le soleil brille, il n'y a pas de nuage, le temps est radieux sur cette image !

désafficher soleil.jpg
afficher page_1.jpg
KARAOKE jouer page1_lvl2_6.m4a Aujourd'hui, l'école est fermée. Le temps est **radieux**, mais Lili **s'ennuie** : elle n'a rien à faire. Sa sœur lit un livre dehors.
Karaoké à gauche Aujourd'hui, l'école est fermée. Le temps est radieux, mais Lili s'ennuie : elle n'a rien à faire. Sa sœur lit un livre dehors.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

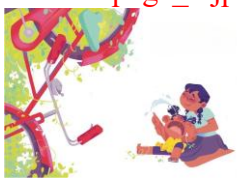
afficher page_2.jpg
jouer page2_lvl2_1.m4a Lili a une idée. Très enthousiaste, elle dit : « je veux apprendre à faire du vélo ! ».
Karaoké à gauche Lili a une idée. Très enthousiaste, elle dit : « je veux apprendre à faire du vélo ! ».
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg

jouer page3_lvl2_1.m4a Lili essaie de monter sur le vélo mais elle perd l'équilibre.
Karaoké à gauche Lili essaie de monter sur le vélo mais elle perd l'équilibre.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_4.jpg



Karaoké à gauche Boum ! Elle chute par terre. Lili pleure : « bouhou, c'est trop dur ». Elle est désespérée

jouer page4_lvl2_1.m4a Boum ! Elle **chute** par terre. Lili pleure : « bouhou, c'est trop dur ». Elle est **désespérée.** *(un temps)* Pourquoi penses-tu que Lili se met à pleurer ?

SPEECH fonction écouter on (->tombée ou chuté)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl2_2.m4a: C'est juste ! Lili pleure parce qu'elle a chuté. jouer page4_lvl2_3.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page4 _lvl2_4.m4a Pourquoi Lili pleure ? Lili pleure, parce qu'elle a…
- (après 2 échecs, jouer) page4 _lvl2_5.m4a Lili pleure parce qu'elle a chuté. jouer page4_lvl1_3.m4a

Page4_lvl2_3.m4a Comme Lili est tombée, elle a dû se faire mal. Lili est vraiment très très triste. On dit qu'elle est dé-ses-pé-rée. Désespérée. Être désespéré, cela veut dire être vraiment très triste, sans espoir.

désafficher page_4.jpg

afficher triste.jpg

SPEECH jouer page4_lvl2_6.m4a La fille sur l'image est vraiment très triste. On dit qu'elle est dé-ses-pé-rée. Désespérée. Est-ce que tu peux répéter ce mot s'il te plaît ?

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl2_7.m4a: Bravo ! La fille est désespérée, comme Lili après avoir chuté. jouer page4_lvl2_8.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page4 _lvl2_9.m4a Comment est la fille sur l'image ?
- (après 2 échecs, jouer) page4 _lvl2_10.m4a La fille sur l'image est très triste, elle est désespérée. jouer page4_lvl2_8.m4a

désafficher triste.jpg

afficher page_4.jpg

KARAOKE Karaoké à gauche Boum ! Elle chute par terre. Lili pleure : « bouhou, c'est trop dur ». Elle est désespérée

jouer page4_lvl2_8.m4a Boum ! Elle **chute** par terre. Lili pleure : « bouhou, c'est trop dur ». Elle est **désespérée.**

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg
Karaoké à gauche Sa sœur arrive. Elle aide Lili. Elle tient le vélo pour que Lili ne tombe pas. Lili remonte rapidement sur son joli vélo rouge.
jouer page5_lvl2_1.m4a Sa sœur arrive. Elle aide Lili. Elle tient le vélo pour que Lili ne tombe pas. Lili remonte rapidement sur son joli vélo. *(un temps)* Le mot vélo commence par le son vvvvv. Est-ce que tu te souviens quelle lettre fait le son vvvvv ?
CLICK4 désafficher page_5.jpg
afficher lettre_vmaj.jpg et afficher lettre_tmaj.jpg + faire clignoter les deux lettres.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page5_lvl2_2.m4a Bravo, la lettre v qui fait le son vvvv comme dans vvvvvélo jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (si l'enfant ne touche pas la lettre o ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page5_lvl2_3.m4a Essaie encore. Touche la lettre qui fait le son vvvvvv !
- (après 2 échecs)désafficher lettre_tmaj.jpg + jouer page5_lvl2_4.m4a Voici la lettre v, qui fait le son vvvv comme dans le mot vvvvvélo jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_6.jpg
Karaoké à gauche Lili recommence. Elle pédale : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule ! Quel plaisir ! Lili est ravie !
SPEECH jouer page6_lvl2_1.m4a Lili recommence. Elle **pédale** : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule ! Quel plaisir ! Lili est **ravie !** *(un temps)* Que fait Lili pour avancer sur son vélo ?
fonction écouter on (->pédale)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page6_lvl2_2.m4a: Oui ! Lili pédale ! jouer page6_lvl2_3.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page6 _lvl2_4.m4a Lili appuie sur les pédale de son vélo, elle …
- (après 2 échecs, jouer) page6 _lvl2_5.m4a Pour avancer, Lili pédale sur son vélo jouer page6_lvl2_3.m4a

désafficher page_6.jpg
SOUND page6_lvl2_3.m4a Lili est ravie d'avancer sur son vélo en pédalant. Être ravi, cela veut dire être très très content, comme quand tu reçois un cadeau.
afficher ravi.jpg
jouer page6_lvl2_6.m4a Lili est vraiment très contente de pouvoir faire du vélo, elle est ravie, comme la fille sur l'image. Ra-vie.
KARAOKE désafficher ravi.jpg
afficher page_6.jpg
Karaoké à gauche Lili recommence. Elle pédale : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule ! Quel plaisir ! Lili est ravie !
jouer page6_lvl2_7.m4a Lili recommence. Elle **pédale** : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule ! Quel plaisir ! Lili est **ravie !**
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg
Karaoké à gauche Demain, Lili ira toute seule à l'école à vélo. Tous ses amis seront très contents pour elle.
jouer page7_lvl2_1.m4a Demain, Lili ira toute seule à l'école à vélo. Tous ses amis seront très contents pour elle.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl2_1.m4a Et voilà ! Nous avons lu ensemble le deuxième niveau de l'histoire. Nous avons eu la chance d'apprendre beaucoup de nouveaux mots !
afficher soleil.jpg
jouer page8_lvl2_2.m4a Lorsqu'il fait très très beau, te souviens-tu comment on dit que le temps est ?
fonction écouter on (->radieux)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl2_3.m4a: Bravo, le temps est radieux. jouer page8_lvl2_4.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8 _lvl2_5.m4a Essaie encore. Quand il fait très beau, le temps est …
- (après 2 échecs, jouer) page8 _lvl2_6.m4a Quand il fait beau, le temps est radieux jouer page8_lvl2_4.m4a

désafficher soleil.jpg
afficher ravi.jpg
page8_lvl2_4.m4a Nous avons appris également un autre mot qui commence par la syllabe ra. Comment dit-on quand on est très très content ? peux-tu dire ce mot ? on est …
fonction écouter on (-> vi ou ravi)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl2_7.m4a Parfait ! Quand on est très content, on est ravi ! jouer page8_lvl2_8.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8 _lvl2_9.m4a Quand on est très content, on est …
- (après 2 échecs, jouer) page8 _lvl2_10.m4a Quand on est très content, on dit qu'on est ra-vi. Ravi. jouer page8_lvl2_8.m4a

désafficher ravi.jpg
afficher page_8.jpg
page8_lvl2_8.m4a Je te félicite pour ton travail. Tu as très bien participé lors de cette lecture. Bravo, tu peux passer au dernier niveau !
afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 3 : Lili apprend à faire du vélo

afficher page_0.jpg
CLICK4 jouer page0_lvl3_1.m4a Bonjour ! Voici le dernier niveau de l'histoire de Lili. Tu te souviens ? Lili finit par le son iiiii. Peux-tu toucher l'image qui finit par le son iiiii ?
afficher chien.jpg jouer page0_lvl3_2.m4a un chien
afficher loupe.jpg jouer page0_lvl3_3.m4a une loupe
afficher fourmi.jpg jouer page0_lvl3_4.m4a une fourmi
afficher rat.jpg jouer page0_lvl3_5.m4a un rat

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl3_6.m4a Bravo ! Le prénom Lili finit par le son iiii, comme le mot fourmi. jouer page0_lvl3_7.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0_lvl3_8.m4a Lili finit par le son iiiii. Peux-tu toucher l'image qui finit par le son iiiii ?
- (après 2 échecs, désafficher chien.jpg loupe.jpg rat.jpg jouer) page0_lvl3_9.m4a Le prénom Liliiiii finit par le son iiiii, comme le mot fourmiiii. jouer page0_lvl3_7.m4a

CLICK4 désafficher page_0.jpg
afficher zmaj.jpg + kmaj.jpg + lmaj.jpg + imaj.jpg
page0_lvl3_7.m4a Touche la lettre i qui fait le son iiiii.
fonction toucher on

- (Si juste) désafficher zmaj.jpg + kmaj.jpg + lmaj.jpg jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl3_10.m4a: C'est juste, c'est la lettre i qui fait le son iiii. jouer page0_lvl3_11.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0_lvl3_12.m4a Touche la lettre i qui fait le son iiiii…
- (après 2 échecs) désafficher zmaj.jpg + kmaj.jpg + lmaj.jpg, jouer page0_lvl3_13.m4a Voici la lettre i qui fait le son iiii. jouer page0_lvl3_11.m4a

Désafficher imin.jpg
afficher page_0.jpg
KARAOKE page0_lvl3_11.m4a Je vais maintenant lire le titre du livre.
Karaoké à gauche Lili apprend à faire du vélo.
jouer page0_lvl3_14.m4a Lili apprend à faire du vélo
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg
jouer page1_lvl3_1.m4a Lili et sa sœur sont dans le jardin. Aujourd'hui, l'école est fermée. Il fait chaud, le temps est **radieux**, mais Lili **s'ennuie** : elle n'a rien à faire. Sa sœur lit un livre dehors.
Karaoké à gauche Lili et sa sœur sont dans le jardin. Aujourd'hui, l'école est fermée. Il fait chaud, le temps est radieux, mais Lili s'ennuie : elle n'a rien à faire. Sa sœur lit un livre dehors.
Désafficher page_1.jpg
CLICK4 jouer page1_lvl3_2.m4a Quel image montre un temps radieux ?
afficher soleil.jpg + afficher pluie.jpg

Si juste, jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl3_3.m4a: Exactement, le soleil brille, il n'y a pas de nuage, le temps est radieux ! jouer page1_lvl3_4.m4a

(else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1 _lvl3_5.m4a Essaie encore. Touche l'image qui montre un temps radieux !

(après 2 échecs) Désafficher pluie.jpg jouer page1_lvl3_6.m4a Le temps est radieux quand le soleil brille. jouer page1_lvl3_4.m4a

Désafficher soleil.jpg
CLICK4 afficher fun.jpg + afficher bored.jpg
page1_lvl3_4.m4a Lili **s'ennuie :** est-ce que tu peux toucher l'image d'un enfant qui s'ennuie ?

Si juste, jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl3_7.m4a: Exactement, sur cette image, l'enfant s'ennuie. jouer page1_lvl3_8.m4a

(else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1 _lvl3_9.m4a Touche l'image d'un enfant qui s'ennuie !

(après 2 échecs) Désafficher fun.jpg jouer page0_lvl3_10.m4a Sur cette image, l'enfant s'ennuie. Cela veut dire qu'il n'y a rien à faire et qu'elle n'est pas contente. jouer page0_lvl3_8.m4a
SOUND page1_lvl3_8.m4a Relisons ensemble la page
désafficher bored.jpg
afficher page_1.jpg
KARAOKE jouer page1_lvl3_11.m4a Lili et sa sœur sont dans le jardin. Aujourd'hui, l'école est fermée. Il fait chaud, le temps est **radieux**, mais Lili **s'ennuie** : elle n'a rien à faire. Sa sœur lit un livre dehors.
Karaoké à gauche Lili et sa sœur sont dans le jardin. Aujourd'hui, l'école est fermée. Il fait chaud, le temps est radieux, mais Lili s'ennuie : elle n'a rien à faire. Sa sœur lit un livre dehors.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_2.jpg
Karaoké à gauche Soudainement, Lili a une idée. Très enthousiaste, elle dit : « je veux apprendre à faire du vélo ! ». Lili se met à courir vers son vélo.
jouer page2_lvl3_1.m4a Soudainement, Lili a une idée. Très enthousiaste, elle dit : « je veux apprendre à faire du vélo ! ». Lili se met à courir vers son vélo.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg
Karaoké à gauche Lili essaie de grimper sur le vélo. Qu'il est grand pour elle ! La petite fille monte sur la selle. Très vite, elle perd l'équilibre.
jouer page3_lvl3_1.m4a Lili essaie de grimper sur le vélo. Qu'il est grand pour elle ! La petite fille monte sur la **selle,** mais très vite, elle perd l'équilibre.
désafficher page_3.jpg
afficher selle.jpg
SPEECH jouer page3_lvl3_2.m4a Voici une selle de vélo. La selle de vélo, c'est l'endroit où tu t'assieds pour faire du vélo. Est-ce que tu peux répéter selle de vélo ?

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page3_lvl3_3.m4a: Bien, c'est une selle de vélo jouer page3_lvl3_4.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page3_lvl3_5.m4a Peux-tu répéter le mot selle de vélo ?
- (après 2 échecs, jouer) page3_lvl3_6.m4a L'image que tu vois est une selle de vélo. Selle de vélo. jouer page3_lvl3_4.m4a

désafficher selle.jpg
Page3_lvl3_4.m4a Maintenant que tu sais ce qu'est une selle, je vais te relire la page.
KARAOKE afficher page_3.jpg
Karaoké à gauche Lili essaie de grimper sur le vélo. Qu'il est grand pour elle ! La petite fille monte sur la selle, mais très vite, elle perd l'équilibre.
jouer page3 _lvl3_7.m4a Lili essaie de grimper sur le vélo. Qu'il est grand pour elle ! La petite fille monte sur la **selle,** mais très vite, elle perd l'équilibre.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_4.jpg
Karaoké à gauche Boum ! Elle chute par terre. (temps). Lili pleure : « bouhou, c'est trop dur ». Elle est désespérée et ne peut s'arrêter de sangloter. Heureusement, sa sœur vient la prendre dans les bras.
jouer page4_lvl3_1.m4a Boum ! Elle **chute** par terre. (temps). Lili pleure : « bouhou, c'est trop dur ». Elle est **désespérée** et ne peut s'arrêter de **sangloter.** Heureusement, sa sœur vient la prendre dans les bras.
CLICK4 désafficher page_4.jpg
afficher heureux.jpg + triste.jpg + angry.jpg + neutre.jpg
jouer page4_lvl3_2.m4a touche l'image qui montre une personne désespérée.

- (Si juste) désafficher heureux.jpg + angry.jpg + neutre.jpg jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl3_3.m4a: Oui, sur cette image, la personne a l'air désespérée. jouer page4_lvl3_4.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans toucher, jouer) page4 _lvl3_5.m4a Essaie encore. Quelle personne a l'air désespérée ?
- (après 2 échecs) désafficher heureux.jpg + angry.jpg + neutre.jpg jouer page4 _lvl3_6.m4a Cette personne a l'air désespérée. jouer page4_lvl3_4.m4a

SPEECH Page4_lvl3_4.m4a Comme Lili a chuté, elle pleure. On peut dire qu'elle sanglote. Est-ce que tu peux répéter san-glo-ter, sangloter :

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl3_7.m4a: C'est juste, Lili a chuté et elle sanglote jouer page4_lvl3_8.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page4 _lvl3_9.m4a Est-ce que tu peux répéter le mot sangloter ?
- (après 2 échecs, jouer) page4 _lv32_10.m4a Lili a chuté et elle sanglote. SAAAN-GLOTE jouer page4_lvl3_8.m4a

désafficher triste.jpg
KARAOKE page4_lvl3_8.m4a Relisons cette page ensemble.
afficher page_4.jpg
Karaoké à gauche Boum ! Elle chute par terre. (temps). Lili pleure : « bouhou, c'est trop dur ». Elle est désespérée et ne peut s'arrêter de sangloter. Heureusement, sa sœur vient la prendre dans les bras.
jouer page4_lvl3_11.m4a Boum ! Elle **chute** par terre. (temps). Lili pleure : « bouhou, c'est trop dur ». Elle est **désespérée** et ne peut s'arrêter de **sangloter.** Heureusement, sa sœur vient la prendre dans les bras.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg
Karaoké à gauche Dans les bras de sa sœur, Lili arrête de sangloter. Sa sœur l'aide. Elle lui tient le vélo pour que Lili ne tombe pas. Lili remonte rapidement sur la selle de son joli vélo.
jouer page5_lvl3_1.m4a Dans les bras de sa sœur, Lili arrête de sangloter. Sa sœur l'aide. Elle lui tient le vélo pour que Lili ne tombe pas. Lili remonte rapidement sur la selle de son joli vélo.
CLICK4 désafficher page_5.jpg
afficher lettre_vmaj.jpg + lettre_jmaj.jpg + lettre_umaj.jpg + lettre_xmaj.jpg.
jouer page5_lvl3_2.m4a Vélo commence par le son vvvvv. Touche la lettre v qui fait le son vvvvvv.

- (Si juste) désafficher lettre_jmaj.jpg + lettre_umaj.jpg + lettre_xmaj.jpg jouer ding_bravo.mp3 jouer page5_lvl3_3.m4a Bravo, c'est la lettre v qui fait le son vvvv comme dans vvvvvélo jouer page5_lvl3_4.m4a
- (si l'enfant ne touche pas la lettre o ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page5_lvl3_5.m4a touche la lettre qui fait le son vvvvvv !
- (après 2 échecs) désafficher lettre_jmaj.jpg + lettre_umaj.jpg + lettre_xmaj. jouer page5_lvl3_6.m4a Voici la lettre v, qui fait le son vvvv comme dans le mot vvvvvvvvélo jouer page5_lvl3_4.m4a

désafficher lettre_vmaj.jpg
CLICK4 page5_lvl3_4.m4a Dans vélo, il y a aussi ooooo à la fin. Vélooooooo. Touche la lettre o qui fait le son oooo, comme dans vélooooooo, ou dans ooooooreille.
afficher lettre_amaj.jpg + lettre_wmaj.jpg + lettre_pmaj.jpg + lettre_omaj.jpg.

- (Si juste) désafficher lettre_amaj.jpg + lettre_wmaj.jpg + lettre_pmaj.jpg jouer ding_bravo.mp3 jouer page5_lvl3_7.m4a Bravo, tu as touché la lettre o qui fait le son oooo comme dans vélooooooo jouer page5_lvl3_8.m4a
- (si l'enfant ne touche pas la lettre o ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page5_lvl3_9.m4a touche la lettre o qui fait le son ooooo !
- (après 2 échecs) désa désafficher lettre_amaj.jpg + lettre_wmaj.jpg + lettre_pmaj.jpg jouer page5_lvl3_10.m4a Voici la lettre o, qui fait le son ooooo comme dans le mot véloooo jouer page5_lvl3_8.m4a

désafficher lettre_omaj.jpg.
page5_lvl3_8.m4a Maintenant, nous pouvons relire ensemble cette page, tu es prêt ?
KARAOKE afficher page_5.jpg
Karaoké à gauche Dans les bras de sa sœur, Lili arrête de sangloter. Sa sœur l'aide. Elle lui tient le vélo pour que Lili ne tombe pas. Lili remonte rapidement sur la selle de son joli vélo.

jouer page5_lvl3_11.m4a Dans les bras de sa sœur, Lili arrête de sangloter. Sa sœur l'aide. Elle lui tient le vélo pour que Lili ne tombe pas. Lili remonte rapidement sur la selle de son joli vélo.

afficher page_6.jpg
Karaoké à gauche Lili recommence. Grâce à sa sœur, elle trouve l'équilibre et se met à pédaler : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule ! Quel plaisir ! Lili est ravie !
jouer page6_lvl3_1.m4a Lili recommence. Grâce à sa sœur, elle trouve l'équilibre et se met à **pédaler** : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule ! Quel plaisir ! Lili est **ravie !** *(un temps)* Est-ce que tu te souviens de ce que cela veut dire, être ravi ?
désafficher page_6.jpg
afficher triste.jpg + ravi.jpg + angry.jpg + neutre.jpg
jouer page6_lvl3_2.m4a touche l'image qui montre une personne ravie

- (Si juste) désafficher heureux.jpg + angry.jpg + neutre.jpg jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl3_3.m4a: Bravo, sur cette image, la personne est ravie jouer page4_lvl3_4.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans toucher, jouer) page4 _lvl3_5.m4a Essaie encore. Quelle personne a l'air ravie ?
- (après 2 échecs) désafficher heureux.jpg + angry.jpg + neutre.jpg jouer page4 _lvl3_6.m4a Cette personne a l'air ravie. jouer page4_lvl3_4.m4a

désafficher ravi.jpg
page6_lvl3_4.m4a Lili est ravie de pédaler toute seule sur son vélo. Relisons ensemble cette page.
afficher page_6.jpg
Karaoké à gauche Lili recommence. Grâce à sa sœur, elle trouve l'équilibre et se met à pédaler : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule ! Quel plaisir ! Lili est ravie !
jouer page6_lvl3_7.m4a Lili recommence. Grâce à sa sœur, elle trouve l'équilibre et se met à **pédaler** : une fois à droite, une fois à gauche. Un, deux, trois… Lili roule toute seule ! Quel plaisir ! Lili est **ravie !**
faire clignoter ding et tout

afficher page_7.jpg
Karaoké à gauche Demain, Lili ira toute seule à l'école à vélo. Tous ses amis seront très contents pour elle. La petite fille a hâte de pédaler sur son vélo !

jouer page7_lvl3_1.m4a Demain, Lili ira toute seule à l'école à vélo. Tous ses amis seront très contents pour elle. La petite fille a **hâte** de pédaler sur son vélo ! *(un temps)* Avoir hâte, cela veut dire avoir très envie, être pressé. Par exemple, quand on t'offre un cadeau, tu as hâte de l'ouvrir, tu es pressé de l'ouvrir.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl3_1.m4a Génial ! Nous avons lu ensemble le dernier niveau de l'histoire. Cette fois, j'ai apprécié tout spécialement le moment où la sœur de Lili la prend dans les bras pour la consoler. Lili a pleuré quand elle a chuté. Te souviens-tu d'un autre mot qu'on peut dire pour pleurer ?
désafficher page_8.jpg
afficher triste.jpg
fonction écouter on (->sangloter ou sanglote)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl3_2.m4a: C'est juste, sangloter ! Lili a sangloté quand elle a chuté jouer page8_lvl3_3.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8 _lvl3_4.m4a Essaie encore. Quel autre mot peut-on dire pour pleurer ? Lili…
- (après 2 échecs, jouer) page8 _lvl3_5.m4a Sangloter ! Lili a sangloté quand elle a chuté. jouer page8_lvl3_3.m4a

désafficher triste.jpg
page8_lvl3_3.m4a Heureusement, à la fin de l'histoire, Lili est très contente de faire du vélo.
afficher ravi.jpg
jouer page8_lvl3_6.m4a Quand on est vraiment très heureux, comme l'enfant sur l'image, on dit qu'on est…
fonction écouter on (->ravi)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl3_7.m4a: Bravo, on est ravi jouer page8_lvl3_8.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8 _lvl3_9.m4a Essaie encore. Quand on est vraiment très heureux, on dit qu'on est…
- (après 2 échecs, jouer) page8 _lvl3_10.m4a Quand on est vraiment très heureux, on dit qu'on est ravi. page8_lvl3_8.m4a

désafficher ravi.jpg
page8_lvl3_8.m4a Raviiii et Liliiii finissent par le même son. Quel est ce son ?
fonction écouter on (->i)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl3_11.m4a: Oui, le son iii jouer page8_lvl3_12.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8 _lvl3_13.m4a Essaie encore. Par quel son finissent les mots raviiiii et Liliiii ?
- (après 2 échecs, jouer) page8 _lvl3_14.m4a Raviiiii et Liliiiii finissent par le son i. page8_lvl3_4.m4a

page8_lvl3_12.m4a Peux-tu toucher la lettre qui fait le son iiiii ?
afficher lettre_zmaj.jpg + lettre_imaj.jpg + lettre_omaj.jpg + lettre_lmaj.jpg
fonction toucher on

- (Si juste) désafficher lettre_zmaj.jpg + lettre_omaj.jpg + lettre_lmaj.jpg jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl3_15.m4a: C'est juste, voici la lettre i qui fait le son iiii. jouer page8_lvl3_16.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8_lvl3_17.m4a Touche la lettre i qui fait le son iiiii…
- (après 2 échecs) désafficher lettre_zmaj.jpg + lettre_omaj.jpg + lettre_lmaj.jpg, jouer page8_lvl3_18.m4a Voici la lettre i qui fait le son iiii. jouer page8_lvl3_16.m4a

désafficher lettre_imaj.jpg
page8_lvl3_16.m4a Peux-tu toucher aussi la lettre qui fait le son vvvv ?
afficher lettre_rmaj.jpg + lettre_amaj.jpg + lettre_omaj.jpg + lettre_vmaj.jpg
fonction toucher on

- (Si juste) désafficher lettre_rmaj.jpg + lettre_amaj.jpg + lettre_omaj.jpg jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl3_19.m4a: C'est juste, voici la lettre v qui fait le son vvvv jouer page8_lvl3_20.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8_lvl3_21.m4a Touche la lettre v qui fait le son vvvvv…
- (après 2 échecs) désafficher lettre_rmaj.jpg + lettre_amaj.jpg + lettre_omaj.jpg, jouer page8_lvl3_22.m4a Voici la lettre v qui fait le son vvvv. jouer page8_lvl3_20.m4a

désafficher lettre_omaj.jpg
afficher page_8.jpg
page8_lvl3_20.m4a Bravo, je te félicite. Je suis ravi : tu as complété le dernier niveau de cette histoire, c'est génial ! J'ai hâte de lire la prochaine histoire avec toi !

Niveau 1 : Le chaton

afficher page_0.jpg

jouer page0_lvl1_1.m4a Bonjour ! Je m'appelle Valérie et je vais te raconter une histoire. Cette histoire s appelle : le chaton. J'aime beaucoup cette histoire, car elle décrit la rencontre entre une petite fille et un chaton.

SOUND page0_lvl1_2.m4a Le mot chaton contient le son A, chaaaaaton. Le son aaaaaa s'écrit avec la lettre A.

- Désafficher page_0.jpg
- Afficher lettre_amaj.jpg

CLICK page0_lvl1_3.m4a Regarde, voici la lettre A qui fait le son aaaaa comme dans le mot chaaaaaton. Est-ce que tu connais la lettre A ? Peux-tu la toucher ?

lettre_amaj.jpg apparait

(Si juste, jouer) page0_lvl1_4.m4a Bravo ! Tu sais à quoi ressemble la lettre A qui fait le son aaaa comme dans chaaaaton jouer ding_bravo.mp3 puis page0_lvl1_5.m4a Tu peux tourner la page pour commencer l'histoire jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

(si l'enfant ne touche pas la lettre a ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page0_lvl1_6.m4a Touche la lettre A !

(après 2 échecs, jouer) page0_lvl1_7.m4a La lettre qui est sur l'écran est la lettre A qui fait le son aaaaaa comme dans le mor chaaaaton jouer ding_bravo.mp3 puis page0_lvl1_5.m4a Tu peux tourner la page pour commencer l'histoire jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_1.jpg

jouer page1_lvl1_1.m4a Lera joue devant la maison. Lera est heureuse. Ses **tresses** volent dans le vent.

Ecrire à gauche Lera joue devant la maison. Lera est heureuse. Ses tresses volent dans le vent.

SOUND jouer page1_lvl1_2.m4a Sur l'image tu peux voir que Lera a attaché ses cheveux. La manière dont ses cheveux sont attachés s'appelle des tresses. Ella a deux tresses, une de chaque côté.

désafficher page_1.jpg

afficher tresses.jpg

SOUND jouer page1_lvl1_3.m3a Il y différentes manières de faire des tresses comme tu peux le voir sur l'image à l'écran. Mais le principe de ces tresses est toujours le même. Il consiste à entremêler des mèches de cheveux pour former un joli dessin.

désafficher tresses.jpg

CLICK4 (click 2 en vrai)Afficher chignon.jpg chignon.jpg + tresse.jpg jouer page1_lvl1_4.m4a Voici deux coupes de cheveux. Peux-tu toucher l'image qui présente une femme avec une tresse.

demander à toucher tresse + faire clignoter.

(Si juste, jouer) page1_lvl1_5.m4a ! Bravo, tu as bien reconnu la tresse, l'image que tu as choisi présente une dame de dos qui a une tresse jouer ding_bravo.mp3 puis page1_lvl1_6.m4a Tu peux tourner la page jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

(si l'enfant ne touche passe bon émoji ou si après 5 secondes sans rien, jouer)
page0_lvl1_7.m4a Touche l'image de la femme dont la coupe de cheveux est une tresse.
(après 2 échecs, jouer) désafficher chignon.jpg jouer page1_lvl1_8.m4a Voici la femme dont la coupe correspond à une tresse jouer page1_lvl1_6.m4a Tu peux tourner la page jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_2.jpg

jouer page2_lvl1_1.m4a Lera entend quelqu'un pleurer. Elle regarde autour d'elle.

Ecrire à gauche : Lera entend quelqu'un pleurer. Elle regarde autour d'elle.

désafficher page_2.jpg

CLICK4 jouer page2_lvl1_2.m4a Le prénom Lera se termine par le son a, Leraaaaaaaaaaa.

demander à toucher la lettre + faire clignoter.

afficher lettre_lmaj.jpg + page2_lvl1_3.m4a : Cette lettre est un L

afficher lettre_emaj.jpg + page2_lvl1_4.m4a : Cette lettre est un E

afficher lettre_rmaj.jpg + page2_lvl1_5.m4a : Cette lettre est un R

afficher lettre_amaj.jpg + page2_lvl1_6.m4a : Cette lettre est un A

page2_lvl1_7.m4a Touche la lettre A

(Si juste, jouer) page2_lvl1_8.m4a ! Bravo, tu as bien reconnu lettre A jouer ding_bravo.mp3 puis page2_lvl1_9.m4a Tu peux tourner la page jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

(si l'enfant ne touche pas la bonne lettre ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page2_lvl1_10.m4a Touche la lettre A affichée à l'écran.

(après 2 échecs, jouer) page2_lvl1_9.m4a Tu peux tourner la page jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_3.jpg

jouer page3_lvl1_1.m4a Lera voit un petit chaton couché par terre.

Ecrire à gauche : Lera voit un petit chaton couché par terre.

SPEECH afficher chaton.jpg + jouer page3_lvl1_2.m4a Voici un **chaton.** Le chaton est un bébé chat. Est-ce que tu peux répéter le mot chaton ?

(Si juste, jouer) page3_lvl1_3.m4a Bravo, tu as très bien répété le mot chaton. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
(else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page3_lvl1_4.m4a Est-ce que tu peux répéter le mot chaton ?
(après 3 échecs, jouer) page1_lvl1_5.m4a Ceci est un chaton. CHA-TON jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

jouer page3_lvl1_6.m4a Si tu te souviens bien, Lera entend quelqu'un pleurer, elle se dirige vers les pleurs et découvre un bébé chat. Tu veux connaître la suite de l'histoire ? alors tourne la page.

ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_4.jpg

jouer page4_lvl1_1.m4a Le chaton a une **patte cassée.** Lera a peur.

Ecrire à gauche Le chaton a une patte cassée. Lera a peur.

SOUND jouer page4_lvl1_2.m4a Tu peux voir sur l'image que le chaton a du sang sur une de ses pattes. La patte du petit chat est blessée. Le chaton pleure parce qu'il a mal. Lera a peur car elle ne sait pas ce qu'elle doit faire avec ce petit chaton.

désafficher page_4.jpg

ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg

jouer page5_lvl1_1.m4a Lera appelle sa maman. La maman de Lera vient voir ce qui se passe. La maman prend le chaton. Puis, elle transporte le chaton à la maison.

Ecrire à gauche : Lera appelle sa maman. La maman de Lera vient voir ce qui se passe. La maman prend le chaton. Puis, la maman transporte le chaton à la maison.

SOUND jouer page5_lvl1_2.m4a La maman de Lera prend le chat à la maison. Est-ce que tu arrives à imaginer ce que la maman va faire avec le chaton ? … Imagine dans ta tête la suite de l'histoire ..... Vérifions si ton idée est correcte. Tourne la page

ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_6.jpg

jouer page6_lvl1_1.m4a La maman de Lera met de la pommade sur la patte du chaton.

Ecrire à gauche : La maman de Lera met de la pommade sur la patte du chaton.

SOUND afficher pommade.jpg + jouer page6_lvl1_2.m4a **La pommade** est un médicament sous forme de crème que l'on met sur la peau. Il existe plusieurs sortes de pommades. Il existe des pommades pour soigner les rhumes. Il existe des pommades pour soigner les brûlures ou encore des pommades pour soigner les douleurs. La maman de Lera utilise une pommade pour soigner la patte cassée du chaton.

SPEECH desafficher pommade1.jpg + afficher pommade2.jpg

jouer page6_lvl1_3.m4a Sur cette image, tu vois une infirmière qui tient un tube de pommade dans la main. Peux-tu répéter le mot pommade ?

(Si juste, jouer) page6_lvl1_4.m4a Bravo, tu as très bien répété le mot pommade. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
(else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page3_lvl1_5.m4a Est-ce que tu peux répéter le mot pommade ?
(après 3 échecs, jouer) page3_lvl1_5.m4a L'infirmière tient dans la main une pommade pour soigner le petit garçon. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg

jouer page7_lvl1_1.m4a Lera apporte un bol de lait. La maman de Lera donne le lait au chaton. Le chaton boit le lait et s'endort sur les genoux de la maman de Lera.

Ecrire à gauche : Lera apporte un bol de lait. La maman de Lera donne le lait au chaton. Le chaton boit le lait et s'endort sur les genoux de la maman de Lera.

SOUND page7_lvl1_2.m4a Le prénom Lera commence par la lettre L, LLLLERA

CLICK page7_lvl1_3.m4a Regarde, voici la lettre L qui fait le son llll comme dans le prénom LLLLLera. Est-ce que tu connais la lettre L ? Peux-tu la toucher ?

lettre_lmaj.jpg apparait

(Si juste, jouer) page7_lvl1_4.m4a Bravo ! Tu sais à quoi ressemble la lettre L qui fait le son llll comme dans le prénom Llllera jouer ding_bravo.mp3 puis page7_lvl1_5.m4a Tu peux tourner la page pour continuer l'histoire jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

(si l'enfant ne touche pas la lettre a ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page7_lvl1_6.m4a Touche la lettre L !

(après 2 échecs, jouer) page7_lvl1_7.m4a La lettre qui est sur l'écran est la lettre L qui fait le son llll comme dans le prénom Llllera jouer ding_bravo.mp3 puis page7_lvl1_5.m4a

SOUND LERA_L.jpg apparait + page7_lvl1_8.m4a Regarde sur l'écran, le prénom Lera est affiché.la première lettre du prénom LERA, c'est un L, LLLLLERA

LERA.jpg disparait

lettre_lmaj.jpg apparait

page7_lvl1_9.m4a Dans la phrase « Lera apporte un bol de lait », il y a trois mots qui contiennent la lettre l : Llllera, bollllllll et llllllait.

lettre_lmaj.jpg disparait

CLICK4 page7_lvl1_10.m4a Sur ton écran, tu vas voir quatre animaux apparaitre,

apparait perroquet.jpg + page7_lvl1_11.m4a Perroquet, le perroquet est un oiseau coloré.

apparait lion.jpg + page7_lvl1_12m4a Lion, le lion est un mammifère qui vit dans la savane.

apparait tortue.jpg + page7_lvl1_13.m4a Tortue, la tortue est un animal qui possède une carapace.

apparait grenouille.jpg + page7_lvl1_14m4a Grenouille, la grenouille vit près des mares, elle saute pour se déplacer. Je te répète les noms des animaux. Ecoute le premier son de chaque mot. Pppperroquet, llllion, TTTTortue, GGGrenouille. Encore une fois. Perroquet, lion, tortue, grenouille.

jouer page7_lvl1_15.m4a Touche l'animal qui commence par la lettre L . Perroquet, Lion, Tortue ou Grenouille ? Touche l'animal dont le nom commence par la lettre L.

demander à toucher l'animal + faire clignoter

(Si juste, jouer) page7_lvl1_16.m4a Bravo, le mot lion commence par la lettre l jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
(else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page3_lvl1_17.m4a Est-ce que tu peux toucher l'animal dont le nom commence par la lettre l. PP-erroquet, lllllllion, la TT-ortue ou la GGenouille
(après 3 échecs, jouer) page1_lvl1_18.m4a Le mot lion commence par la lettre l, Llllllion jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page8_.jpg

jouer page8_lvl1_1.m4a Depuis ce jour, le chaton vit avec Lera

Ecrire à gauche : Depuis ce jour, le chaton vit avec Lera

SOUND jouer page8_lvl1_2.m4a Voilà cette histoire est finie. Elle raconte comment la rencontre entre une petit fille et un chaton se termine par une nouvelle amitié. Dans cet album, nous avons travaillé sur deux lettres : la lettre A et la lettre L. Nous avons

également découvert deux nouveaux mots : la tresse et la pommade la Bravo pour ton attention ! Range le livre en appuyant sur le bouton.

ding.mp3 + afficher ranger_livre.png et faire clignoter

désafficher page_8.jpg

afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 2 : Le chaton

afficher page_0.jpg

page0_lvl2_1.m4a Tu vas ré-écouter le livre qui raconte l'histoire d'une petite fille qui trouve un chaton blessé. Cette histoire s'appelle le chaton. Le mot chaton est utilisé pour désigner les bébés chats.

Page_0.jpg disparait

page0_lvl2_2.m4a Tu te souviens ? Nous avons travaillé sur la lettre A. Est-ce que tu arrives à reconnaître la lettre A parmi les lettres proposées à l'écran ?

CLICK4 désafficher page_0.jpg
afficher lettre_amaj.jpg + lettre_hmaj.jpg + lettre_mmaj.jpg + lettre_imaj.jpg
page0_lvl2_3.m4a Touche la lettre A. demander à toucher la lettre + faire clignoter.

- (Si juste, jouer) page0_lvl2_4.m4a ! Bravo, tu sais à quoi ressemble la lettre A jouer ding_bravo.mp3 puis page0_lvl2_5.m4a
- (si l'enfant ne touche pas la lettre a ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page0_lvl2_3.m4a touche la lettre A !
- (après 2 échecs, jouer) lettre_hmaj.jpg + lettre_mmaj.jpg + lettre_imaj.jpg disparait page0_lvl2_5.m4a Voici à quoi ressemble la lettre A

afficher page_0.jpg jouer page0_lvl2_6.m4a L'histoire que je vais te lire maintenant raconte denouveau la rencontre en Lera et un petit chaton, mais certains mots ont été changés pour te donner plus de détails sur les personnages. Tu peux tourner la page pour commencer l'histoire. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_1.jpg

jouer page1_lvl2_1.m4a Lera joue devant la maison. C'est une belle journée. Lera est contente. Ses tresses volent dans le vent.

KARAOKE Ecrire à gauche Lera joue devant la maison. C'est une belle journée. Lera est contente. Ses tresses volent dans le vent.

jouer page1_lvl2_2.m4a Il y a deux personnages importants dans cette histoire : Lera qui est une jeune fille. Sur cette image Lera est coiffée avec des tresses. Tu sais, cette coupe de cheveux où l'on assemble les cheveux ensemble pour former un joli dessin. Le second personnage de l'histoire est le chaton. Avec cette image, nous faisons la connaissance de Lera. Nous allons voir maintenant comment Lera va rencontrer le chaton.

désafficher page_1.jpg

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

-

afficher page_2.jpg

jouer page2_lvl2_1.m4a Soudainement, Lera entend quelqu'un pleurer. Elle regarde autour d'elle mais elle ne voit rien. Lera se déplace en direction des pleurs.

Ecrire à gauche : Soudainement, Lera entend quelqu'un pleurer. Elle regarde autour d'elle mais elle ne voit rien. Lera se déplace en direction des pleurs.

désafficher page_2.jpg

SPEECH jouer page2_lvl2_2.m4a Le mot pleurer commence par la lettre P. Peux-tu répéter le le mot pleurer ? fct écouter on

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page2_lvl2_3.m4a: bravo ! Le mot pleurer commence par le son ppp, qui s'écrit comme ça. afficher lettre_pmaj.jpg jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page2 _lvl2_4.m4a Répète le mot pleurer qui commence par le son p.
- (après 3 échecs, jouer) page2_lvl2_5.m4a le mot pleurer commence par le son pppp et s'écrit comme cela.(afficher lettre_pmaj.jpg)) afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg

jouer page3_lvl2_1.m4a Lera voit un petit chaton couché par terre dans les débris d'une maison. Le petit chat pleure, il est blessé.

Ecrire à gauche : Lera voit un petit chaton couché par terre dans les débris d'une maison. Le petit chat pleure, il est blessé.

jouer page3_lvl2_2.m4a Etre blessé signifie que l'on a mal quelque part. On peut se blesser de plusieurs manières différentes ; par exemple en tombant, en se brûlant ou encore en se coupant.

SOUND jouer page3_lvl2_3.m4a Tu te souviens ? le mot pleurer commence par la lettre P qui ressemble à cela. desafficher page_3.jpg + afficher lettre_pmaj.jpg

CLICK jouer page3_lvl2_4.m4a Touche la lettre P

- lettre_pmaj.jpg apparait
- (Si juste, jouer) page3_lvl2_5.m4a Bravo ! Tu sais à quoi ressemble la lettre P qui fait le son p comme dans le mot pleurer jouer ding_bravo.mp3 puis page3_lvl2_6.m4a Tu peux tourner la page jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (si l'enfant ne touche pas la lettre a ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page3_lvl2_4.m4a Touche la lettre P !

(après 2 échecs, jouer) page3_lvl2_7.m4a La lettre qui est sur l'écran est la lettre P qui fait le son p comme dans le mot pleurer jouer ding_bravo.mp3 puis page3_lvl2_5.m4a Tu peux tourner la page jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_4.jpg

jouer page4_lvl2_1.m4a Lera s'approche du chaton. Elle regarde par-dessus le mur et voit qu'il a une **patte cassée.** Lera a peur.

Karaoké à gauche Lera s'approche du chaton. Elle regarde par-dessus le mur et voit qu'il a une patte cassée. Lera a peur.

désafficher page_4.jpg

jouer page4_lvl2_2.m4a Le terme blessé est un mot général pour dire que l'on a mal. Mais, le mot blessé ne donne aucune indication sur la nature de la blessure. En s'approchant du chaton, Lera s'aperçoit que la blessure correspond à une patte cassée. Lera a peur car elle ne sait pas quoi faire.

Tu te souviens de la suite de l'histoire ? Que va faire Lera ? …. Laisse-moi te raconter la suite de l'histoire. Tourne la page ?

ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg

jouer page5_lvl2_1.m4a Lera appelle sa maman. La maman de Lera rejoint Lera vers le lieu où se trouve le petit chat. Elle prend soigneusement le chaton dans les mains et l emmène à la maison pour le soigner.

Ecrire à gauche : Lera appelle sa maman. La maman de Lera rejoint Lera vers le lieu où se trouve le petit chat. Elle prend soigneusement le chaton dans les main et l emmène à la maison pour le soigner.

désafficher page_5.jpg

ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_6.jpg

jouer page6_lvl2_1.m4a La maman de Lera prend soin du petit chaton. Elle met de la pommade sur la patte du chaton et lui fait un **bandage**.

Ecrire à gauche : La maman de Lera prend soin du petit chaton. Elle met de la pommade sur la patte du chaton et lui fait un bandage.

SOUND afficher pommade_bandage.jpg jouer page6_lvl2_2.m4a Rappelle-toi, la pommade est un médicament sous forme de crème que l'on met sur la peau. La crème que la maman de Lera met sur la patte du chaton va permettre à la blessure de se réparer. Ensuite, la maman de Lera met un **bandage** autour du bras du chaton pour protéger la blessure. Les **bandages** sont des longs morceaux de tissus comme tu peux le voir sur les dessins affichés sur l'écran. Ils empêchent que la poussière et d'autres saletés viennent salir la blessure.

SPEECH désafficher pommade.jpg page6_lvl2_3.m4a Est-ce que tu peux répéter le mot **bandage** ?

- (Si juste, jouer) page6_lvl3_4.m4a Bravo, tu as très bien répété le mot bandage. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page3_lvl2_5.m4a Ce n'est pas tout à fait ça. Est-ce que tu peux répéter le mot bandage ?
- (après 3 échecs, jouer) page6_lvl2_6.m4a Ceci est un bandage. Ban-dage. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg

jouer page7_lvl2_1.m4a Lera apporte un bol de lait à sa maman. La maman prend le bol et donne le lait au chaton. Le chaton boit le lait et s'endort sur les genoux de la maman de Lera. Lera regarde sa maman avec tendresse. Elle sourit. Lera se dit qu'elle a de la chance : sa maman est une magicienne. Elle est toujours là pour la soutenir et l'aider dans les moments difficiles.

Ecrire à gauche : Lera apporte un bol de lait à sa maman. La maman prend le bol et donne le lait au chaton. Le chaton boit le lait et s'endort sur les genoux de la maman de Lera. Lera regarde sa maman avec tendresse. Elle sourit. Lera se dit qu'elle a de la chance : sa maman est une magicienne. Elle est toujours là pour la soutenir et l'aider dans les moments difficiles.

page7_lvl2_2.m4a La tendresse est un sentiment d'amour, d'amitié, de douceur que l'on éprouve pour les gens que l'on aime. Cette tendresse s'exprime de différentes manières : par des caresses par exemple, à travers le regard ou avec des paroles douces et gentilles.

ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page8_.jpg

jouer page8_lvl2_1.m4a Le chaton a rapidement guéri. Depuis ce jour, le chaton vit avec Lera. Ils ne se séparent plus jamais. Si tu vois Lera, tu sais que chaton n'est pas loin de là.

Ecrire à gauche : Le chaton a rapidement guéri. Depuis ce jour, le chaton vit avec Lera. Ils ne se séparent plus jamais. Si tu vois Lera, tu sais que chaton n'est pas loin de là.

SOUND jouer page8_lvl2_2.m4a Voilà, cette histoire raconte comment la rencontre entre une petit fille et un chaton se termine par une nouvelle amitié.

SOUND jouer page8_lvl2_4.m4a Nous avons également appris de nouveaux mots. Pour soigner les blessures, nous pouvons utiliser une pommade. Il s'agit d'une crème qui permet de guérir les blessures. On peut également couvrir la blessure avec un bandage pour la protéger.

SOUND jouer page8_lvl2_5.m4a J ai adoré cette histoire, J'aime les histoires qui se finissent bien Bravo ! Range le livre en appuyant sur le bouton et passe au niveau suivant.

jouer ding.mp3 + afficher ranger_livre.png et faire clignoter

désafficher page_8.jpg

afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 3 : Le chaton
afficher page_0.jpg
SPEECH page0_lvl3_1.m4a Bonjour ! Je suis très contente de te retrouver ! Peux-tu me dire le titre du livre que nous allons relire ? écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl3_2.m4a : C'est juste, le titre de cette histoire est : le chaton ! puis jouer page0_lvl3_5.m4a

- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0 _lvl3_3.m4a Quel est le titre de l'histoire ?

- (après 2 échecs, jouer) page0 _lvl3_4.m4a Le titre de l'histoire est : le chaton jouer page0_lvl3_5.m4a

Page_0.jpg disparait
jouer page0_lvl3_5.m4a Tu te souviens des personnages de l'histoire ? Il y en a trois. Voici trois images. Touche l'image avec les trois personnages du livre. Demander à toucher image + faire clignoter.
CLICK4 afficher personnages1.jpg + personnages2.jpg + personnages3.jpg

- (Si juste, jouer) page0_lvl3_6.m4a ! Bravo, tu as reconnu les personnages de l'histoire ! jouer ding_bravo.mp3 puis page0_lvl3_9.m4a

- (si l'enfant ne touche pas la bonne image ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page0_lvl3_7.m4a Touche l'image avec les personnages du livre.

- (après 2 échecs, jouer) personnage.1jpg + personnages3.jpg disparait puis jouer page0_lvl3_8.m4a Voici les trois personnages de l'histoire, il y a le chaton, Lera la petite fille qui découvre le chaton blessé et il y a Suni, la maman de Lera. puis jouer page0_lvl3_9.m4a

page0_lvl3_9.m4a C'est parti, tu peux tourner la page pour commencer l'histoire. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_1.jpg
jouer page1_lvl3_1.m4a Lera joue devant la maison. C'est une belle journée. Le temps est radieux. Lera est contente. Elle court si vite que ses tresses volent dans le vent.
Ecrire à gauche Lera joue devant la maison. C'est une belle journée. Le temps est radieux. Lera est contente. Elle court si vite que ses tresses volent dans le vent.
SOUND jouer page1_lvl3_2.m4a Puisque c'est la troisième fois que nous écoutons l'histoire, tu connais beaucoup de choses sur cette petite fille. Voyons voir !
SOUND jouer page1_lvl3_3.m4a Premièrement, la petite fille s'appelle Lera. Tu te souviens ? Nous avons travaillé sur la lettre A car le prénom Lera se termine avec la lettre A. Leraaaa « Est-ce que tu arrives à reconnaître la lettre A parmi les lettres proposées à l'écran ?
CLICK4 lettre_hmaj.jpg + lettre_mmaj.jpg + lettre_amaj.jpg + lettre_smaj.jpg + apparait + page1_lvl3_4.m4a Touche la lettre A. demander à toucher la lettre + faire clignoter.

- (Si juste, jouer) page1_lvl3_5.m4a ! Bravo, tu sais à quoi ressemble la lettre A jouer ding_bravo.mp3 puis page1_lvl3_4.m4a
- (si l'enfant ne touche pas la lettre a ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page1_lvl3_4.m4a Touche la lettre A !
- (après 2 échecs, jouer) lettre_hmaj.jpg + lettre_mmaj.jpg + lettre_smaj.jpg + lettre_wmaj.jpg + lettre_zmaj.jpg disparait page1_lvl3_6.m4a Voici à quoi ressemble la lettre A puis jouer page1_lvl3_4.m4a

jouer page1_lvl3_7.m4a Le prénom Lera se termine par la lettre A. Tu te souviens de la première lettre du prénom Lera ? Le prénom Lera commence avec la lettre L. Comme pour la lettre A, je vais te demander de toucher la lettre L. Touche la lettre L.
CLICK4 lettre_bmaj.jpg + lettre_tmaj.jpg + lettre_ymaj.jpg + lettre_lmaj.jpg apparait + page1_lvl3_8.m4a Touche la lettre L. demander à toucher la lettre + faire clignoter.

- (Si juste, jouer) page1_lvl3_9.m4a ! Bravo, tu sais à quoi ressemble la lettre L jouer ding_bravo.mp3 puis page1_lvl3_10.m4a

- (si l'enfant ne touche pas la lettre a ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page1_lvl3_8.m4a Touche la lettre L !

- (après 2 échecs, jouer) lettre_bmaj.jpg + lettre_nmaj.jpg + lettre_cmaj.jpg + lettre_tmaj.jpg + lettre_ymaj.jpg + disparait page1_lvl3_10.m4a Voici à quoi ressemble la lettre L.

SOUND jouer page1_lvl3_11.m4a Je te propose un dernier exercice avec la lettre P.
CLICK4 lettre_dmaj.jpg + lettre_pmaj.jpg + lettre_umaj.jpg + lettre_xmaj.jpg + apparait + page1_lvl3_12.m4a Touche la lettre P. demander à toucher la lettre + faire clignoter.

- (Si juste, jouer) page1_lvl3_13.m14a ! Bravo, tu sais à quoi ressemble la lettre P jouer ding_bravo.mp3 puis page1_lvl3_15.m4a

- (si l'enfant ne touche pas la lettre a ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page1_lvl3_12.m4a Touche la lettre P !

- (après 2 échecs, jouer) lettre_dmaj.jpg + lettre_umaj.jpg + lettre_xmaj.jpg + lettre_ymaj.jpg + lettre_rmaj.jpg disparait page1_lvl3_13.m4a Voici à quoi ressemble la lettre P puis jouer page0_lvl3_15.m4a

afficher page1_lvl3_14.m4a Est-ce que tu es prêt pour la suite de l'histoire ?
désafficher page_1.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

-

afficher page_2.jpg
jouer page2_lvl3_1.m4a Lera s'arrête soudainement. Elle entend un bruit au loin. Elle n'avait jamais entendu ce bruit auparavant. On dirait que quelque'un pleure de douleur. Elle regarde autour d'elle mais elle ne voit rien. Elle veut comprendre ce qui se passe alors elle se déplace en direction des cris.
Ecrire à gauche : Lera s'arrête soudainement. Elle entend un bruit au loin. Elle n'avait jamais entendu ce bruit auparavant. On dirait que quelqu'un pleure de douleur. Elle regarde autour d'elle mais elle ne voit rien. Elle veut comprendre ce qui se passe alors elle se déplace en direction des cris.
SPEECH jouer page2_lvl3_2.m4a Est-ce que tu te souviens qui pleure de douleur ? Quel personnage du livre pleure de douleur ? écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page2_lvl3_3.m4a : bravo ! Le chaton pleure de douleur jouer page2_lvl3_4.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page2 _lvl3_5.m4a Qui pleure de douleur dans l'histoire ?
- (après 2 échecs, jouer) page2 _lvl3_6.m4a C'est le chaton qui pleure de douleur jouer page2_lvl3_3.m4a

page2_lvl3_4.m4a Écoutons la suite de l'histoire.
désafficher page_2.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg
jouer page3_lvl3_1.m4a Lera voit un petit chaton couché par terre. Il s'est caché dans les débris d'une maison en construction. Le petit chat pleure car il a mal.
Ecrire à gauche : Lera voit un petit chaton couché par terre. Il s'est caché dans les débris d'une maison en construction. Le petit chat pleure car il a mal.
SOUND jouer page3_lvl3_2.m4a Regarde la patte du chaton ! Il y a du sang. La patte du chaton est blessée. Tu te rappelles ? Être blessé signifie que l'on a mal quelque part. Il est nécessaire de regarder la blessure de plus près pour savoir plus précisément pourquoi notre chaton souffre de douleur.
desafficher page_3.jpg
afficher chaton_manger.jpg + chaton_dormir.jpg + chaton_blesser.jpg + chaton_jouer.jpg
CLICK 4 jouer page3_lvl3_3.m4a Regarde les images, il y a quatre petits chatons. L'un des quatre chatons est blessé, peux-tu toucher le chaton qui est blessé ?

- (Si juste, jouer) page3_lvl3_4.m4a ! Bravo, tu as reconnu le chaton blessé jouer ding_bravo.mp3 puis page1_lvl3_10.m4a jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

- (si l'enfant ne touche pas Lala bonne image ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page3_lvl3_5.m4a Touche l'image avec le chaton blessé.

- (après 2 échecs, jouer) chaton_manger.jpg + chaton_dormir.jpg + chaton_jouer.jpg disparait page3_lvl3_6.m4a Voici le chaton blessé. Nous pouvons deviner qu'il est blessé car il a un bandage sur la patte arrière et un sparadrap sur le dos. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_4.jpg
jouer page4_lvl3_1.m4a Lera s'approche gentiment du chaton. Elle regarde par-dessus le mur. Elle voit du sang et la patte du chaton est tordue. « Zut, la patte du petit chat est cassée » pense Lera. Lera est effrayée. Elle ne sait pas quoi faire, ni comment soigner une patte cassée.
Ecrire à gauche Lera s'approche gentiment du chaton. Elle regarde par-dessus le mur. Elle voit du sang et la patte du chaton est tordue. « Zut, la patte du petit chat est cassée » pense Lera. Lera est effrayée. Elle ne sait pas quoi faire, ni comment soigner une patte cassée.
désafficher page_4.jpg
jouer page4_lvl3_2.m4a Le chaton est blessé et Lera ne sait pas quoi faire. Elle est effrayée, cela signifie qu'elle a peur. Avoir peur ou être **effrayé** sont deux expressions qui veulent dire exactement la même chose.
SPEECH jouer page4_lvl3_3.m4a Est-ce que tu peux répéter le mot **effrayé** ? écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo jouer page4_lvl3_4.m4a Bravo, tu as très bien dit le mot effrayé ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit) jouer page4_lvl3_5.m4a Est-ce que tu peux répéter le mot **effrayé** ?
- (après 2 échecs) jouer page4_lvl3_6.m4a Lera est **effrayée** signifie qu'elle a peur. ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg
jouer page5_lvl3_1.m4a Lera vient chercher de l'aide auprès de sa maman Suni. La maman de Lera est toujours là pour sa fille. Elles retournent ensemble chercher le chaton. Chaton n'a pas bougé, il souffre encore. Suni soulève délicatement le chaton et l'emmène à la maison. Lera suit derrière inquiète. « Ne t'inquiète pas Lera, j'ai tout ce qu'il faut à la maison pour soulager ce petit chat. »
Ecrire à gauche : Lera vient chercher de l'aide auprès de sa maman Suni. La maman de Lera est toujours là pour sa fille. Elles retournent ensemble chercher le chaton. Chaton n'a pas bougé, il souffre encore. Suni soulève délicatement le chaton et l'emmène à la maison. Lera suit derrière inquiète. « Ne t'inquiète pas Lera, j'ai tout ce qu'il faut à la maison pour soulager ce petit chat. »

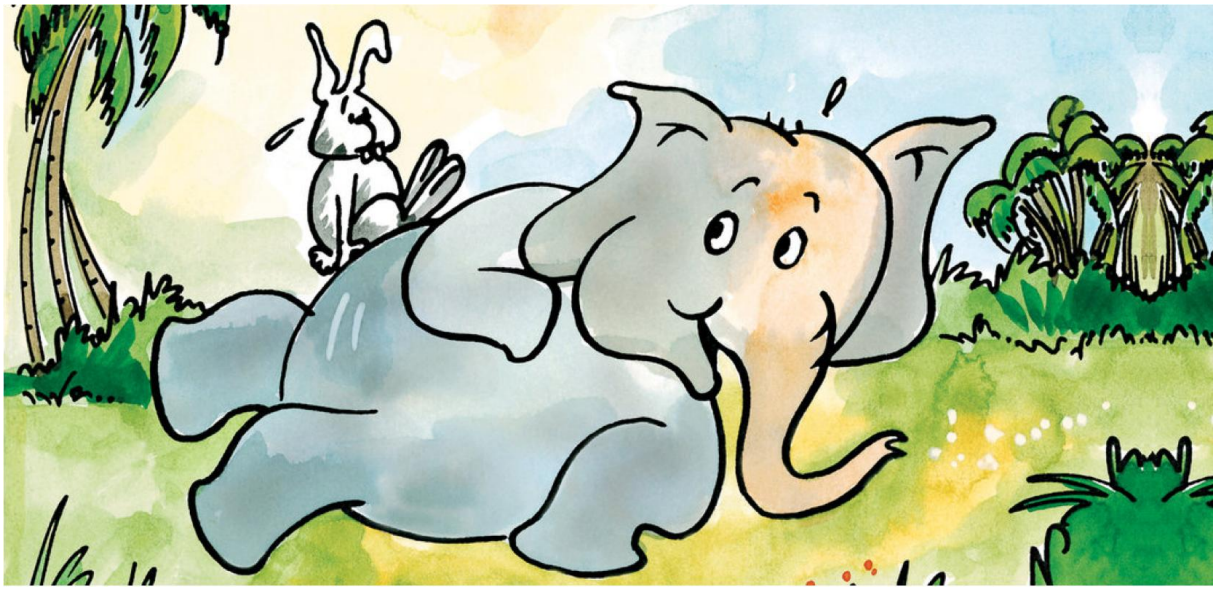
jouer page5_lvl3_2.m4a Lera est inquiète pour le chaton, cela signifie qu'elle se fait du soucis pour le chat. La maman de Lera n'est pas inquiète, elle sait qu'elle va pouvoir soulager la douleur du chaton. Soulager une douleur signifie enlever la douleur.
désafficher page_5.jpg
ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_6.jpg
jouer page6_lvl3_1.m4a Comme promis, la maman de Lera prend soin du petit chat. Elle met de la pommade qu'elle étale soigneusement sur la patte. Puis, elle lui fait un joli bandage pour protéger la blessure.
Ecrire à gauche : Comme promis, la maman de Lera prend soin du petit chat. Elle met de la pommade qu'elle étale soigneusement sur la patte. Puis, elle lui fait un joli bandage pour protéger la blessure.
SOUND Desafficher page_6.jpg + afficher tubes.jpg
jouer page6_lvl3_2.m4a Suni, la maman de Lera prend soin du petit chat, elle met de la pommade. Tu te souviens ? La pommade est une crème que l'on met sur la peau pour guérir les blessures. Ces crèmes sont mises dans des tubes comme les tubes de dentifrices ou dans des pots comme des pots de confiture. Regarde l'image qui va apparaître à l'écran. Il y a plusieurs dessins, dans chaque dessin tu peux voir des tubes de pommades. Chaque tube est entouré d'un cercle rouge pour que tu les reconnaisses bien.
Desafficher page_6.jpg + afficher tubes.jpg
ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg
jouer page7_lvl3_1.m4a Lera veut aussi prendre soin du chaton. Elle va chercher du lait et l'apporte à sa maman pour qu'elle puisse lui donner à boire. « Tu as raison Lera, après cette journée difficile, ce petit chat doit avoir drôlement soif. » La maman prend le bol de lait dans sa main et nourri le chaton. Après avoir bu le lait, le chaton s'endort sur ses genoux «Tu avais raison Lera, il avait besoin de lait pour se sentir bien. » Lera regarde sa maman et le petit chat avec tendresse. « Chaton, je ne te connais pas encore, mais je sens que je t'aime déjà. »
Ecrire à gauche : Lera veut aussi prendre soin du chaton. Elle va chercher du lait et l'apporte à sa maman pour qu'elle puisse lui donner à boire. « Tu as raison Lera, après cette journée difficile, ce petit chat doit avoir drôlement soif. » La maman prend le bol de lait dans sa main et nourri le chaton. Après avoir bu le lait, le chaton s'endort sur ses genoux. «Tu avais raison Lera, il avait besoin de lait pour se sentir bien. » Lera regarde sa maman et le petit chat avec tendresse. « Chaton, je ne te connais pas encore, mais je sens que je t'aime déjà. »
page7_lvl3_2.m4a Le chaton s'est endormi car il n'a plus mal. La maman de Lera s'est bien occupée de lui. Nous pouvons voir sur l'image que Lera n'a plus peur car elle sourit.

afficher page8_.jpg
jouer page8_lvl3_1.m4a À partir de ce jour, chaton et Lera sont devenus inséparables.
Ecrire à gauche : À partir de ce jour, chaton et Lera sont devenus inséparables.
jouer page8_lvl3_2.m4a Voilà, cette histoire raconte comment la rencontre entre une petite fille et un chaton se termine par une nouvelle amitié.
jouer page8_lvl3_3.m4a L'histoire est terminée. Je vais rapidement te résumer ce que vous avons appris à travers cette histoire. Les mots les plus importants de l'histoire sont : le mot chaton qui veut dire bébé chat est important car c'est le titre de l'histoire.
Les mots pommade et bandage sont importants car c'est grâce à ses deux éléments que la maman de Lera a réussi à soigner le chaton. Enfin nous avons compris que Lera était effrayée lorsqu'elle a vu le chaton blessé, car elle ne savait pas comment aider ce petit chaton. La maman de Lera a su rassurer sa fille en prenant soin du petit chat.
jouer page8_lvl3_4.m4a Merci d'avoir écouté cette histoire avec moi. J'ai eu énormément de plaisir à te la raconter. Tu peux maintenant la relire, ou passer à l'histoire suivante.
jouer ding.mp3 + afficher ranger_livre.png et faire clignoter
désafficher page_8.jpg
afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 1 : Manu, Blanco et les noix de coco



afficher page_0.jpg

jouer page0_lvl1_1.m4a Bonjour ! Est-ce que tu es prêt pour écouter une nouvelle histoire ? Le titre de cette histoire est …

Karaoké à gauche Manu, Blanco et les noix de coco

jouer page0_lvl1_2.m4a Manu, Blanco et les noix de coco

jouer page0_lvl1_3.m4a La couverture d'un livre, c'est-à-dire la toute première page du livre, te donne souvent plein d'indications qui te permettent de deviner ce que l'histoire va te raconter. Sur la couverture de cette histoire, je vois un lapin et un éléphant. Je pense que le lapin et l'éléphant sont amis, car le lapin est assis sur le ventre de l'éléphant et l'éléphant ne dit rien, il a un grand sourire. Le titre du livre parle de Manu et de Blanco. Peux-tu deviner qui est qui ? Mmmm, j'ai une petite idée moi, et toi ? On ne va pas laisser le suspens durer plus longtemps, commençons l'histoire.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg

jouer page1_lvl1_1.m4a Manu est un petit éléphant. Manu est tout rond, comme un tambour. Blanco est un petit lapin. Il est tout doux, comme une boule de coton.

Texte à gauche : Manu est un petit éléphant. Manu est tout rond, comme un tambour. Blanco est un petit lapin. Il est tout doux, comme une boule de coton.

Désafficher page_1.jpg

SOUND afficher tambour.jpg + coton.jpg

jouer page1_lvl1_2.m4a Est-ce que tu sais pourquoi Blanco est comparé à une boule de coton ? Est-ce que tu as déjà vu une plante de coton ? Le coton est une plante qui pousse dans les pays chauds. Lorsque le coton fleurit, il se forme au bout de la tige une boule pleine de poils comme sur l'image à l'écran. Ces poils sont tout doux et agréables au toucher. D'ailleurs ces poils sont utilisés pour faire des habits. Je suis sûre que tu as plein d'habits qui sont fait à partir du coton.

SOUND afficher page_1_modi.jpg

jouer page1_lvl1_3.m4a Donc, tu vois, l'éléphant, c'est Manu et le lapin s'appelle Blanco, car il est blanc comme du coton.

désafficher page_1_modi.jpg

SPEECH jouer page1_lvl1_4.m4a Est-ce que tu peux répéter le mot **coton** s'il te plaît ?

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl1_5.m4a : C'est juste ! Blanco est doux comme du coton. afficher page_1.jpg + jouer page1_lvl1_8.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1_lvl1_6.m4a Répète après moi, coton

- (après 2 échecs, jouer) afficher page_1.jpg + page1_lvl1_7.m4a Blanco est doux comme du coton jouer page1_lvl1_8.m4a

SPEECH jouer page1_lvl1_8.m4a Tu te souviens du son o dans le livre des oreilles, oooo comme oooreille. Le mot oreille commence avec le son o. Eh bien, le prénom Blanco, se termine avec le son o, Blancooooooooo. Le prénom Manu, lui se termine par le son u, Manuuuuuuu. Est-ce que tu peux répéter le prénom Manuuuuuu fonction écouter on

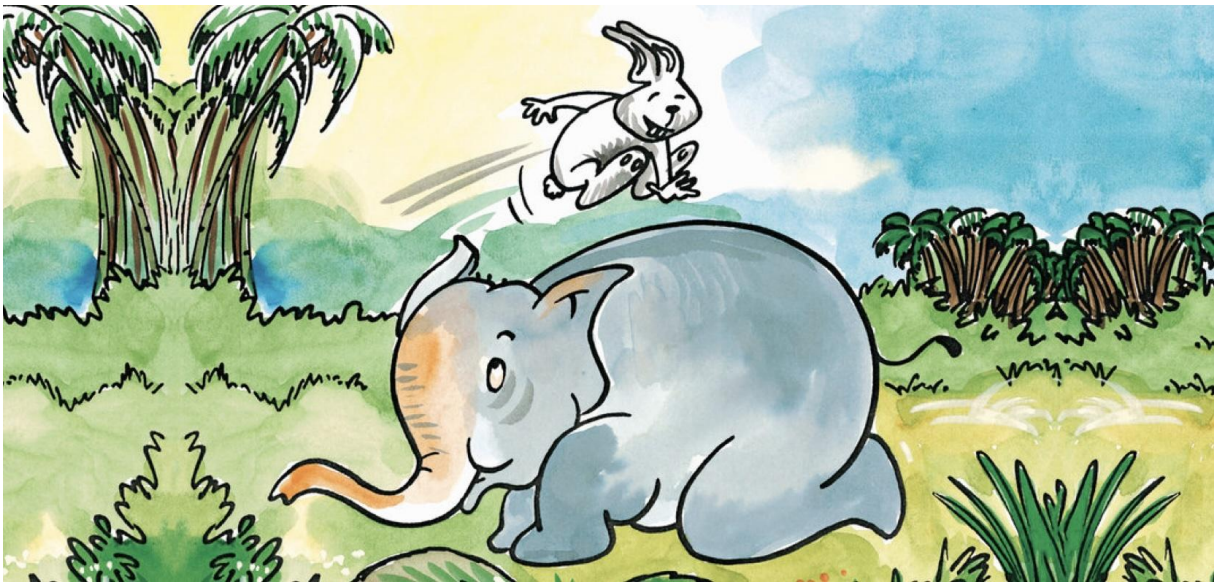
- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl1_9.m4a : bravo ! Le prénom Manu finit par le son uuuu qui s'écrit comme cela. (afficher lettre_umaj.jpg) jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1 _lvl1_10.m4a Essaie encore. Est-ce que tu peux répéter le prénom Manuuuuu
- (après 2 échecs, jouer) page1 _lvl1_11.m4a Le prénom Manuuuu se termine par le son uuuuu, qui s'écrit comme cela, avec la lettre u. (afficher lettre_umaj.jpg).

afficher page_2.jpg

jouer page2_lvl1_1.m4a Manu et Blanco jouent ensemble tous les jours. Un jour Manu dit à Blanco « Jouons à un nouveau jeu ».

Karaoké à gauche Manu et Blanco jouent ensemble tous les jours. Un jour Manu dit à Blanco « Jouons à un nouveau jeu ».

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

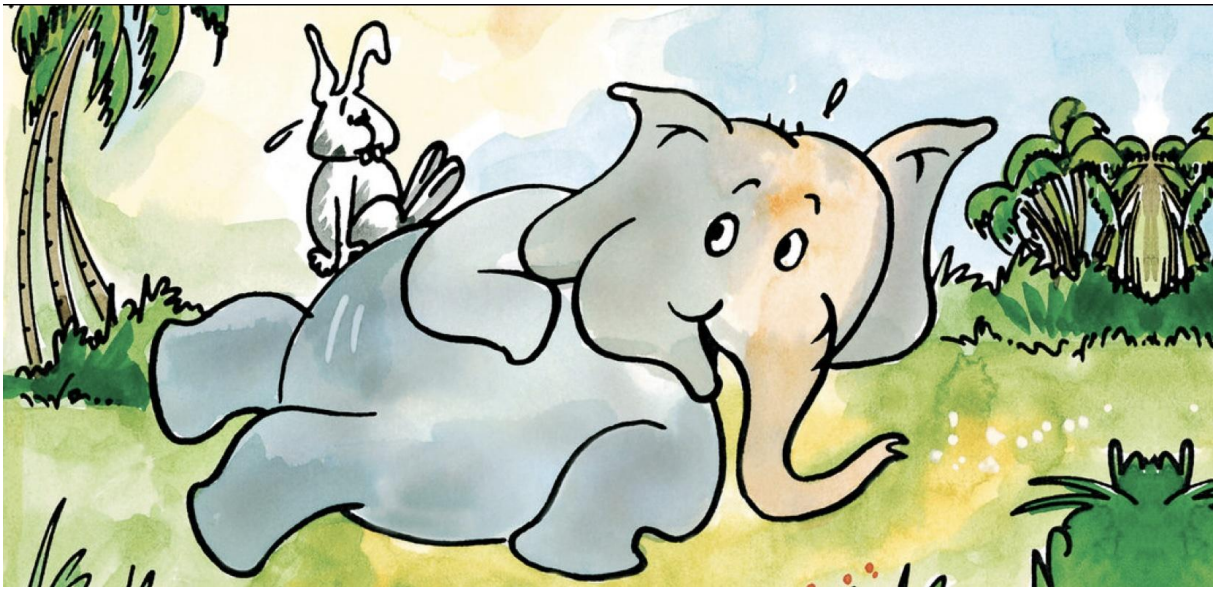


afficher page_3.jpg

jouer page3_lvl1_1.m4a Blanco répond : « D accord ! Assieds-toi. Je vais sauter sur ton dos ! » Manu s assoit et Blanco saute très très haut.

Karaoké à gauche Blanco répond : « D accord ! Assieds-toi. Je vais sauter sur ton dos ! » Manu s assoit et Blanco saute très très haut.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter



afficher page_4.jpg

Karaoké à gauche Bim ! Blanco atterrit sur le dos de Manu. « Wow ! » dit Manu en riant. Puis Manu dit : « Maintenant, c'est à mon tour ! Assieds-toi, je vais sauter sur ton dos. »

jouer page4_lvl1_1.m4a Bim ! Blanco atterrit sur le dos de Manu. « Wow ! » dit Manu en riant. Puis, Manu dit : « Maintenant, c'est à mon tour ! Assieds-toi, je vais sauter sur ton dos. »

Manu.jpg apparait

SPEECH page4_lvl1_2.m4a Le prénom Manu commence par la lettre M, Mmmmanu. Est-ce que tu peux répéter le prénom Manu ? Manu.jpg disparait fonction écouter on

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl1_3.m4a : bravo ! Manu commence par le son mmmmm qui s'écrit comme cela. (afficher lettre_mmaj.jpg) jouer page4_lvl1_4.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page4 _lvl1_5.m4a Essaie encore. Est-ce que tu peux répéter le prénom Mmmmanu
- (après 2 échecs, jouer) page4_lvl1_6.m4a Mmmmanu commence par le son mmmmm, qui s'écrit comme cela avec la lettre M. (afficher lettre_mmaj.jpg).

CLICK4 page4_lvl1_4.m4a Tu va voir quatre animaux à l'écran et tu devras toucher l'animal dont le nom commence par la lettre M.

Affiche mouche.jpg + joue page4_lvl1_7.m4a une mouche
Affiche souris.jpg+ page4_lvl1_8.m4a une souris
Affiche vache.jpg+ page4_lvl1_9.m4a une vache
Affiche poisson.jpg+ page4_lvl1_10.m4a un poisson

page4_lvl1_7.m4a Touche l'animal dont le nom commence par la lettre M.

- (Si juste, jouer) page4_lvl1_11.m4a Bravo, le mot mouche commence par la lettre M jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page4_lvl1_12.m4a Ce n'est pas tout à fait ça. Est-ce que tu peux toucher l'animal dont le nom commence par la lettre M.
- (après 3 échecs, jouer) page4_lvl1_13.m4a Le mot mouche commence par la lettre M, mmmmouche jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg

Karaoké à gauche Blanco répond : « Toi, sauter sur mon dos ? Comment tu vas faire ? »

jouer page5_lvl1_1.m4a Blanco répond : « Toi, sauter sur mon dos ? Comment tu vas faire ? »

afficher page_6.jpg

Karaoké à gauche Regarde ! Manu commence à courir.

jouer page6_lvl1_1.m4a Regarde ! Manu commence à courir

désafficher page_6.jpg

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg

Karaoké à gauche Ponk... ponk... ponk… Des noix de coco tombent sur le tête de Manu.

jouer page7_lvl1_1.m4a Ponk... ponk... ponk… Des noix de coco tombent sur la tête de Manu.

jouer page7_lvl1_2.m4a La noix de coco est fruit qui vient des pays chaud.

SOUND afficher noix de coco.jpg page7_lvl1_3.m4a Est-ce que tu as déjà goûté à une noix de coco ?

SOUND afficher coconut.jpg + jouer page7_lvl1_4.m4a Lorsque la noix de coco est encore accrochée à son arbre, elle est recouverte d'une coque verte, comme sur l'image qui est affichée à l'écran, comme sur le dessin du livre.

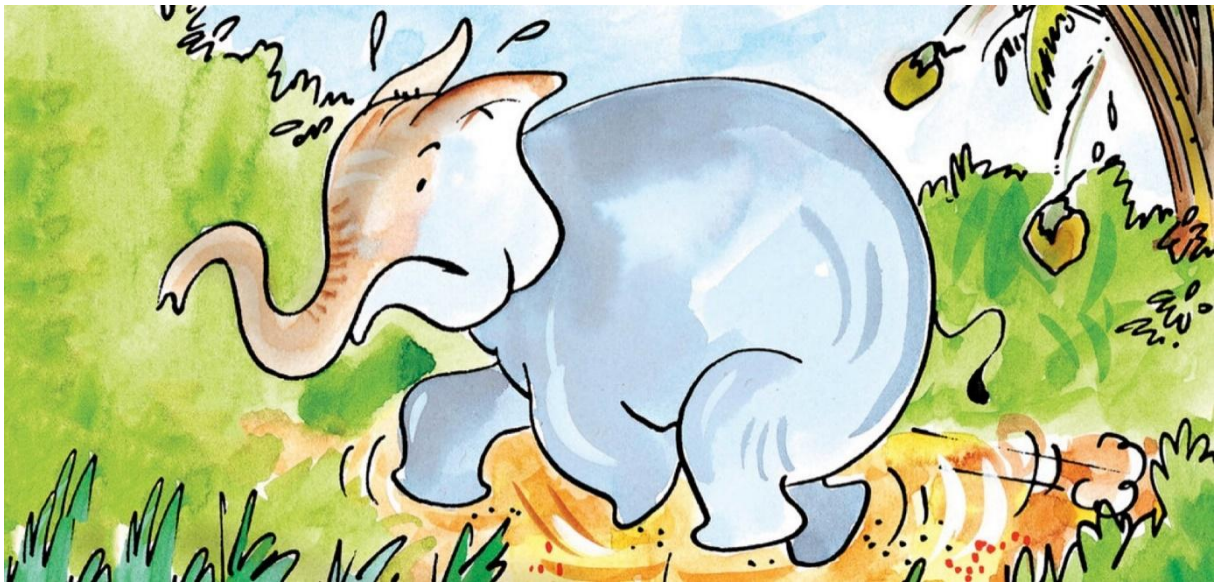
SOUND afficher coconut_tree.jpg + jouer page7_lvl1_5.m4a Les noix de coco poussent sur les cocotiers. Tu sais, l'arbre que l'on voit sur les photos des iles.

SPEECH jouer page7_lvl1_6.m4a Est-ce que tu peux répéter le mot noix de coco s'il te plaît ?

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page7_lvl1_7.m4a: C'est juste ! Noix de coco. La noix de coco est un fruit qui vient des pays chauds. jouer page6_lvl1_5.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page7_lvl1_8.m4a Répète après moi, Noix de coco.
- (après 2 échecs, jouer) page7_lvl1_9.m4a La noix de coco est un fruit qui vient des pays chauds

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_8.jpg



jouer page8_lvl1_1.m4a Manu a peur, il court très vite avec ses grosses jambes.

Karaoké à gauche Manu a peur, il court très vite avec ses grosses jambes.

jouer page8_lvl1_2.m4a Une noix de coco pèse assez lourd. Il en a reçu plusieurs sur la tête sans s'y attendre. Forcément, il est surpris, il a peur et s'enfuit en courant.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_9.jpg

jouer page9_lvl1_1.m4a Une petite noix de coco tombe sur la tête de Blanco.

Karaoké à gauche Une petite noix de coco tombe sur la tête de Blanco.

jouer page9_lvl1_2.m4a J'adore cette image. Il se passe beaucoup de choses dans ce dessin. On peut voir Manu qui s'enfuit, il part vite et loin. La tête de Blanco me fait rigoler, il a l'air vraiment surpris. La noix de coco qui lui est tombée dessus a presque la taille de sa tête.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_10.jpg

jouer page10_lvl1_1.m4a Blanco dit : « Ouf ! Mieux vaut une noix de coco sur la tête qu'un éléphant ! »

Karaoké à gauche Blanco dit : « Ouf ! Mieux vaut une noix de coco sur la tête qu un éléphant ! »

jouer page10_lvl1_2.m4a Tu te rappelles ? Manu voulait sauter sur le dos de Blanco. Manu, c'est un éléphant. Les éléphants sont beaucoup plus lourd que les noix de coco. Tu vois la tête de Blanco quand il reçoit une noix de coco sur la tête. Tu imagines si Manu lui était tombé dessus. Blanco aurait été tout plat, comme un crêpe ! Donc Blanco a raison : vaux mieux recevoir une noix de coco sur la tête qu'un éléphant !

jouer page10_lvl1_3.m4a Le premier niveau de l histoire est terminé. Je trouve cette histoire drôle, elle raconte les aventures de deux amis. Te souviens-tu des sons qu on a appris dans cette histoire ?

désafficher page10.jpg

jouer page10_lvl1_4.m4a On a vu le son uuuu de Manuuuu, qui s'écrit comme cela, c'est la lettre u, qui fait le son uuu. (afficher lettre_umaj.jpg) :

désafficher lettre_umaj.jpg

jouer page10_lvl1_5.m4a On a vu le son M de Mmmmanu, qui s'écrit comme cela, c'est la lettre M, qui fait le son mmmm. (afficher lettre_mmaj.jpg)

désafficher lettre_mmaj.jpg

SOUND afficher coton.jpg + jouer page10_lvl1_6.m4a

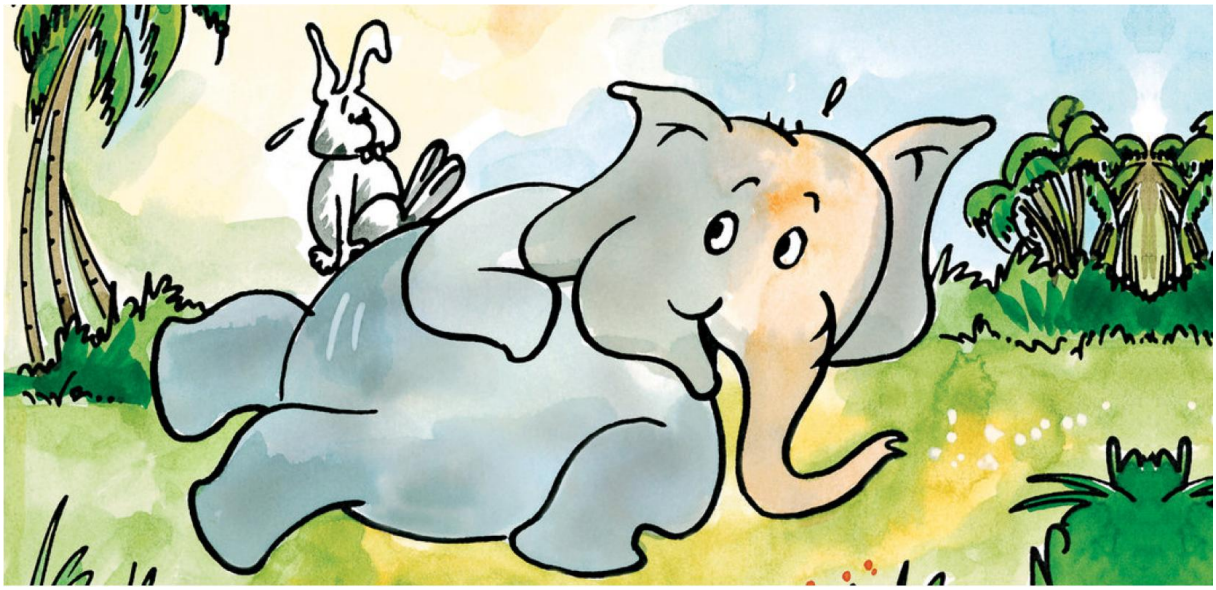
On a également découvert le mot coton. Il s'agit d'une plante que l'on utilise pour fabriquer des tissus. Cette plante a une fleur blanche, toute douce au toucher.

jouer page10_lvl1_7.m4a: On a aussi appris que les noix de coco sont des fruits qui viennent des pays chauds. Elles poussent sur des cocotiers.

jouer page10_lvl1_8.m4a Merci d avoir écouté cette histoire avec moi. Tu peux maintenant passer au niveau suivant.

afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 2 : Manu, Blanco et les noix de coco



afficher page_0.jpg

jouer page0_lvl2_1.m4a Bonjour ! Est-ce que tu es prêt pour écouter une nouvelle fois l'histoire de Manu et de Blanco ? Souviens-toi, Manu et Blanco sont des amis très proches, ils aiment jouer ensemble. Ils décident d'inventer un nouveau jeu, mais tout ne se passe pas comme attendu. Une pluie de noix de coco va perturber le déroulement du jeu.

CLICK4

jouer page0_lvl2_2.m4a Tu te souviens à quoi ressemble une noix de coco ? Regarde les images qui apparaissent à l'écran. Je pense qu'on devrait peut-être fauire apparaitre tous les fruits en même temps pour éviter de les nommer

afficher noix_de_coco.jpg + page0_lvl2_3.m4a une noix de coco

afficher banane.jpg + page0_lvl2_4.m4a une banane

afficher ananas.jpg+ page0_lvl2_5.m4a un ananas

afficher pomme.jpg+ page0_lvl2_6.m4a une pomme

jouer page0_lvl2_7.m4a Laquelle parmi ces quatre images représente une noix de coco ? Touche la noix de coco.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl2_8.m4a C'est juste ! Tu as bien reconnu la noix de coco. afficher page_0.jpg + jouer page0_lvl2_11.m4a

- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0_lvl2_9.m4a Ceci n'est pas une noix de coco. Touche la noix de coco !
- (après 2 échecs, jouer) desafficher banane.jpg + ananas.jpg + pomme.jpg jouer page0_lvl2_10.m4a La noix de coco est un fruit qui vient des pays chaud, sa forme est ronde et sa couleur est brune. jouer page0_lvl2_11.m4a

jouer page0_lvl2_11.m4a Tu te rappelles du titre de l'histoire ? Manu, Blanco et les noix de coco.

Karaoké à gauche Manu, Blanco et les noix de coco

jouer page0_lvl2_12.m4a Concentre toi ! Nous allons écouter l'histoire de Manu et de Blanco.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg

jouer page1_lvl2_1.m4a Manu et Blanco sont des amis très proches. Manu est un petit éléphant. Il est tout rond, comme un tambour. Blanco est un petit lapin. Il est tout doux, comme une boule de coton. Les deux amis sont physiquement très différents mais ils s'entendent comme des frères depuis qu'ils sont tous petits.

Karaoké à gauche Manu et Blanco sont des amis très proches. Manu est un petit éléphant. Il est tout rond, comme un tambour. Blanco est un petit lapin. Il est tout doux, comme une boule de coton. Les deux amis sont physiquement très différents mais ils s'entendent comme des frères depuis qu'ils sont tous petits.

Désafficher page_1.jpg

afficher LUNA.jpg + CRIS.jpg + MANU.jpg + SARI.jpg

CLICK4 jouer page1_lvl2_2.m4a Tu te souviens ? Le prénom Manu commence par la lettre M et se termine avec la lettre U. Il y a quatre prénoms inscrits sur l'écran. Est-ce que tu arrives à trouver celui de Manu sachant que … le prénom Manu commence avec la lettre M et se termine avec la lettre U.

- (Si juste, jouer) page1_lvl2_3.m4a Bravo, tu as reconnu le prénom Manu, Le prénom Manu commence avec la lettre M et se termine avec la lettre U desafficher LUNA.jpg + CRIS.jpg + SARI.jpg afficher Manu_couleur.jpg jouer page1_lvl2_6.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1_lvl2_4.m4a Ce n'est pas le prénom Manu, le prénom Manu commence avec la lettre M et se termine avec la lettre U. Est-ce que tu peux toucher le prénom Manu ?
- (après 2 échecs, jouer) desafficher LUNA.jpg + CRIS.jpg + SARI.jpg afficher Manu_couleur.jpg jouer page1_lvl2_5.m4a Le prénom Manu commence avec la lettre M et se termine avec la lettre U jouer page1_lvl2_6.m4a

page1_lvl2_6.m4a L'éléphant s'appelle Manu et le lapin s'appelle Blanco, car il est blanc comme du coton. Le coton est une plante dont la fleur forme une boule blanche. Est-ce que

tu arrives à reconnaitre le coton parmi les quatre fleurs affichées à l'écran ? Touche la fleur de **coton**.
CLICK4 afficher coton_test.jpg + jonquille.jpg + tulipe.jpg + margeritte.jpg

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl2_7.m4a: C'est juste ! La fleur du coton est douce et blanche comme Blanco. afficher page_1.jpg + jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1_lvl2_8.m4a Ce n'est pas une fleur de coton, touche la fleur de coton, elle est blanche et douce.
- (après 2 échecs, jouer) desafficher jonquille.jpg + tulipe.jpg + margeritte.jpg + page1_lvl2_9.m4a Blanco est doux et blanc comme du coton + jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3

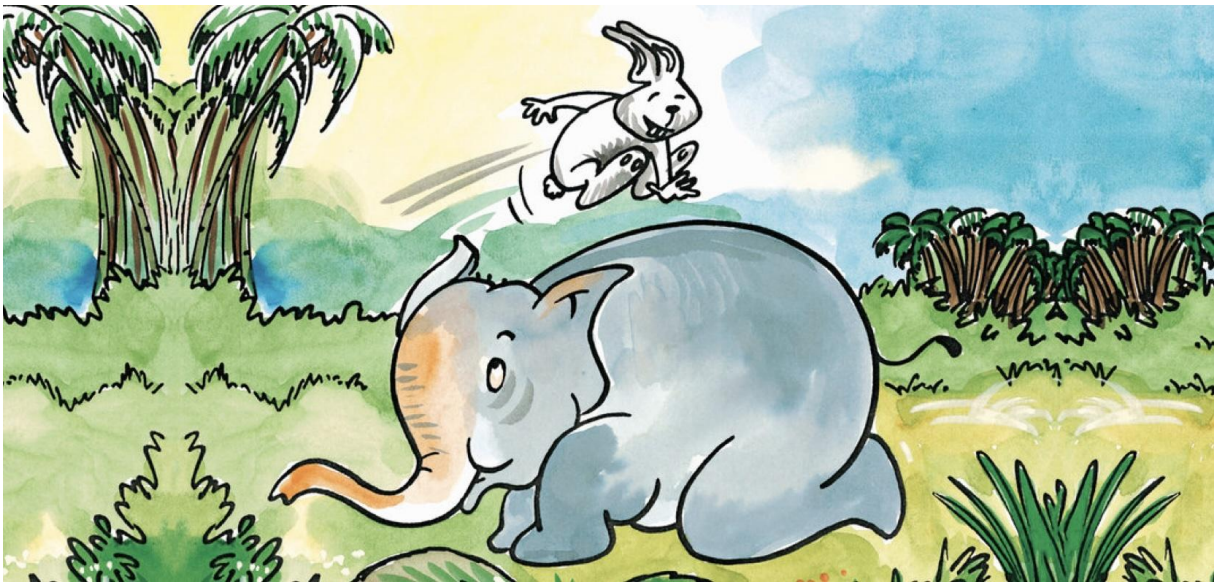
-

afficher page_2.jpg

jouer page2_lvl2_1.m4a Manu et Blanco jouent ensemble tous les jours. Ils se courent après, ils se racontent des blagues, ils font des pique-nique. Un jour Manu propose à Blanco de trouver un nouveau jeu…

Karaoké à gauche Manu et Blanco jouent ensemble tous les jours. Ils se courent après, ils se racontent des blagues, ils font des pique-nique. Un jour Manu propose à Blanco de trouver un nouveau jeu.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

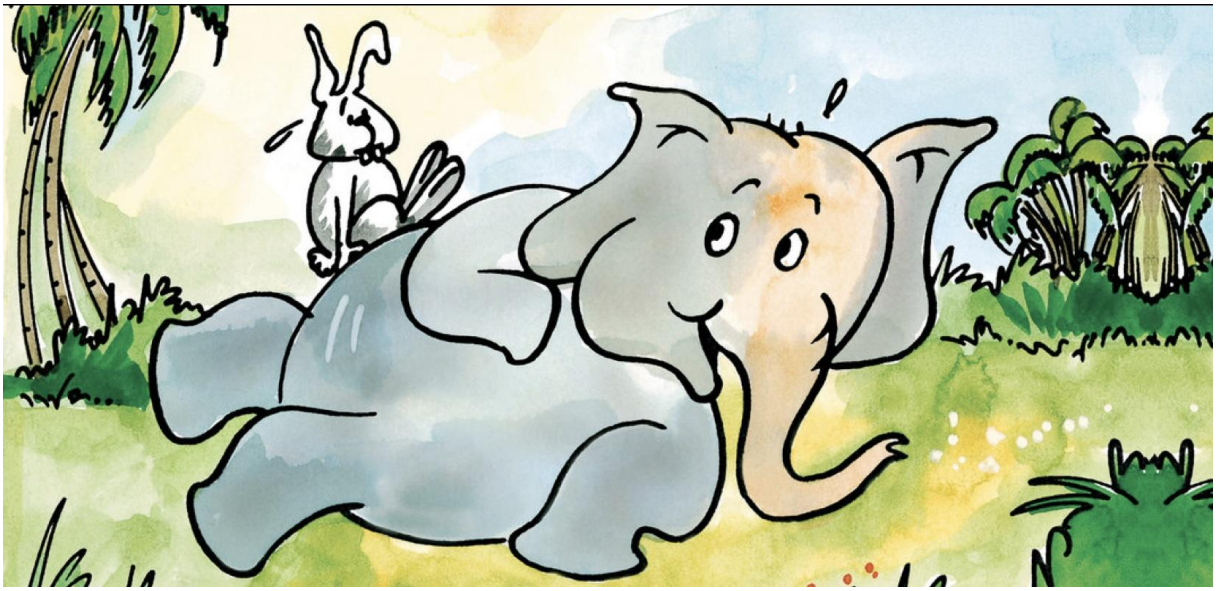


afficher page_3.jpg

jouer page3_lvl2_1.m4a Blanco répond : « D accord ! J ai une idée. Assieds-toi, je vais sauter sur ton dos ! » Manu trouve que c'est une bonne idée. Il s assoit et Blanco saute très haut.

Ecrire a gauche Blanco répond : « D accord, j'ai une idée. Assieds-toi ! je vais sauter sur ton dos ! » Manu trouve que c est une bonne idée. Manu s assoit et Blanco saute très haut.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter



afficher page_4.jpg

écrire à gauche Bim ! Blanco atterrit sur le dos de Manu. « Wow ! » dit Manu en riant. « C'est incroyable ce que tu as fait. Maintenant, c'est à mon tour ! Assieds-toi, je vais sauter sur ton dos. »

jouer page4_lvl2_1.m4a Bim ! Blanco atterrit sur le dos de Manu. « Wow ! » dit Manu en riant. « C'est incroyable ce que tu as fait. Maintenant, c'est à mon tour ! Assieds-toi, je vais sauter sur ton dos. »

SOUND Page4_lvl2_3.m4a Est-ce que tu comprends le mot **incroyable** ? On dit d'une chose qu'elle est incroyable quand quelqu'un fait quelque chose d'impressionnant. Manu trouve le saut de Blanco **incroyable,** car ce saut était particulièrement beau et haut.

Sound page4_lvl2_4.m4a Le mot Bim et le prénom Blanco commencent tous les deux avec la lettre B. Est-ce que tu connais la lettre B ? Regarde, sur l'écran, je vais afficher la lettre B.

afficher lettre_bmaj.jpg

SOUND page4_lvl2_5.m4a Cette lettre se prononce b, comme dans le mot Bim ou le prénom Blanco. Peux-tu répéter le prénom Blanco ? fct écouter on

Désafficher page_4.jpg

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl2_6.m4a: bravo ! tu as bien répété le prénom Blanco (afficher lettre B.png) jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page4 _lvl2_7.m4a non, ce n'est pas tout à fait juste. Peux-tu répété le prénom Blanco ?

- (après 2 échecs, jouer) page4 _lvl2_8.m4a Le prénom Blanco commence par le son b ; Blanco. (afficher letre_bmaj.jpg). jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg

écrire à gauche Blanco est effrayé. Tout tremblant, il répond : « Toi, sauter sur mon dos ? Comment tu vas faire ? »

jouer page5_lvl2_1.m4a Blanco est effrayé. Tout tremblant, il répond : « Toi, sauter sur mon dos ? Comment tu vas faire ? »

SOUND jouer page5_lvl2_2.m4a Est-ce que tu arrives à imaginer un éléphant sauter sur le dos d'un lapin? J'avoue que j'ai de la peine à me représenter un éléphant qui saute sur le dos d'un lapin. Voyons ce qui va se passer dans la suite de l'histoire.

- jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_6.jpg

écrire à gauche Regarde ! Manu prend son élan pour faire un énorme saut.

jouer page6_lvl2_1.m4a Regarde ! Manu prend son élan pour faire un énorme saut.

désafficher page_6.jpg

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg

jouer page7_lvl2_1.m4a Ponk... ponk... ponk… Des noix de coco tombent sur la tête de Manu. Manu ne comprend pas ce qui lui arrive ! Il est surpris et effrayé

écrire à gauche Ponk... ponk... ponk… Des noix de coco tombent sur la tête de Manu. Manu ne comprend pas ce qui lui arrive ! Il est surpris et effrayé.

SOUND jouer page7_lvl2_2.m4a Rappelle-toi, dans l'histoire du chaton, nous avons appris le terme effrayé. Lera était effrayée quand elle a vu que le chaton était blessé. Être effrayé, c'est avoir peur. Manu est effrayé, il a peur, car il ne comprend pas ce qui lui arrive.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_8.jpg

jouer page8_lvl2_1.m4a Manu a peur, il **s enfuit** très vite pour échapper au danger.

écrire à gauche Manu a peur, il **s enfuit** très vite pour échapper au danger.

SOUND jouer page8_lvl2_2.m4a Tu te rappelles, une noix de coco pèse lourd. Il en a reçu plusieurs sur la tête sans s'y attendre, alors il est surpris. Il ne cherche même pas à comprendre ce qui lui arrive, il décide de partir à toute vitesse. **S'enfuir** signifie, partir à toute vitesse pour éviter un danger. Je vais te montrer quatre images du même petit garçon dans des situations différentes, dis-moi dans laquelle de ces quatre images le garçon s'enfuit.

CLICK4 afficher enfuir.jpg + lire.jpg + rire.jpg + jouer.jpg

jouer page8_lvl2_3.m4a Laquelle parmi ces quatre images représente un petit garçon qui s'enfuit ? Touche l'image du petit garçon qui s'enfuit.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl2_4.m4a: C'est juste ! Tu as bien reconnu l'image du petit garçon qui s'enfuit. jouer page8_lvl2_7.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8_lvl2_5.m4a Touche l'image du petit garçon qui s'enfuit.
- (après 2 échecs, jouer) desafficher lire.jpg + rire.jpg + jouer.jpg jouer page8_lvl2_6.m4a Cette image représente un petit garçon qui fuit jouer page8_lvl2_7.m4a

jouer page8_lvl2_7.m4a Manu a peur, il s'est enfui. Écoutons la suite de l'histoire pour voir ce qui se passe avec Blanco.

- jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_9.jpg

jouer page9_lvl2_1.m4a Alors que Manu s'enfuit, une petite noix de coco tombe sur la tête de Blanco. « Aïe, aïe » crie Blanco.

Karaoké à gauche Alors que Manu s'enfuit, une petite noix de coco tombe sur la tête de Blanco. « Aïe, aïe » cria Blanco.

jouer page9_lvl2_2.m4a Blanco semble aussi surpris que Manu quand il reçoit la noix de coco sur la tête, mais il ne va pas réagir de la même manière que Manu. Il ne s'enfuit pas. Regardons la suite.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_10.jpg

jouer page10_lvl2_1.m4a Blanco dit : « Ouf ! Mieux vaut une noix de coco sur la tête qu un éléphant ! ». Il faut que je me rappelle de ne plus jamais proposer ce jeu à Manu.

écrire à gauche Blanco dit : « Ouf ! Mieux vaut une noix de coco sur la tête qu un éléphant ! ». Il faut que je me rappelle de ne plus jamais proposer ce jeu à Manu.

SOUND jouer page10_lvl2_2.m4a Tu te souviens ? Manu voulait sauter sur le dos de Blanco. Manu est un éléphant, il pèse extrêmement lourd. Il aurait tout simplement écrasé Blanco.

SOUND jouer page10_lvl2_3.m4a Le second niveau de l histoire est terminé. Cette histoire me plaît toujours autant, j'aime les histoires qui parlent d'amitié.

désafficher page10.jpg

SOUND jouer page10_lvl2_4.m4a Dans ce second niveau, nous avons travaillé sur une nouvelle lettre, la lettre B (afficher lettre_bmaj.jpg)

SOUND jouer page10_lvl2_5.m4a Depuis que nous avons commencé cette histoire nous avons étudié les lettres U, M et B. afficher lettre U.jpg + lettre M.jpg.

désafficher lettre U.jpg + lettre_bmaj.jpg + lettre M.jpg.

SOUD jouer page10_lvl2_6.m4a En plus des mots coton et noix de coco que nous avons découvert lors du niveau 1. Nous avons aussi appris un nouveau mot : s'enfuir signifie partir à tout vitesse pour échapper à un danger.

SOUND jouer page10_lvl2_7.m4a Merci d avoir écouté cette histoire avec moi. Tu peux maintenant passer au niveau suivant.

afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 3 : Manu, Blanco et les noix de coco

afficher page_0.jpg

jouer page0_lvl3_1.m4a Bonjour ! Est-ce que tu es prêt pour écouter une dernière fois l'histoire de Manu et de Blanco ? Tu te rappelles ? Manu et Blanco cherchent à inventer un nouveau jeu. Ce jeu ne se déroulera pas tout à fait comme prévu. Une pluie de noix de coco va perturber le jeu. C'est pour cela que le titre de cette histoire est : Manu, Blanco et les noix de coco.

desafficher page_0.jpg

SOUND Afficher Manu_assis.jpg + jouer page0_lvl3_2.m4a Regarde Manu, il a un ventre tout rond comme un tambour.

SPEECH Afficher Blanco.jpg jouer page0_lvl3_3.m4a Regarde Blanco, il est blanc et doux comme du …… comme du coton. Répète après moi ….. Blanco et blanc et doux comme du coton.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl3_4.m4a c'est juste, Blanco est blanc et doux comme du coton Desafficher Blanco.jpg jouer page0_lvl3_7.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page0_lvl3_5.m4a Répète après moi. Blanco est blanc et doux comme du coton Desafficher noix de coco.jpg + vert.jpg + rouge.jpg jouer page0_lvl3_7.m4a
- (après 2 échecs, jouer) page0 _lvl2_6.m4a Blanco est blanc et doux comme du coton (afficher letre_bmaj.jpg). jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

SOUND Afficher coton2.jpg +jouer page0_lvl3_7.m4a Voici à quoi ressemble une plante de coton
Desafficher coton2.jpg

jouer page0_lvl3_8.m4a Nous allons maintenant nous concentrer pour écouter l'histoire de Manu et de Blanco.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg

jouer page1_lvl3_1.m4a Manu et Blanco sont des amis très proches. Manu est un petit éléphant. Il est tout rond, comme un tambour. Blanco est un petit lapin. Il est tout doux, comme une boule de coton. Les deux amis se connaissent depuis très longtemps. Ils sont nés dans le même village. Ils vont dans la même école et passent tout leur temps libre ensemble.

écrire à gauche Manu et Blanco sont des amis très proches. Manu est un petit éléphant. Il est tout rond, comme un tambour. Blanco est un petit lapin. Il est tout doux, comme une boule de coton. Les deux amis se connaissent depuis très longtemps. Ils sont nés dans le même village. Ils vont dans la même école et passent tout leur temps libre ensemble.

Désafficher page_1.jpg

CLICK4page1_lvl3_2.m4a L'éléphant s'appelle Manu et le lapin s'appelle Blanco, car il est blanc comme du coton. Le coton est une plante dont la fleur forme une boule blanche. Est-ce que tu arrives à reconnaître le coton parmi les quatre fleurs affichées à l'écran ? Touche la fleur de **coton**.
afficher rose.jpg + coton_test.jpg + lilas.jpg + orchidee.jpg

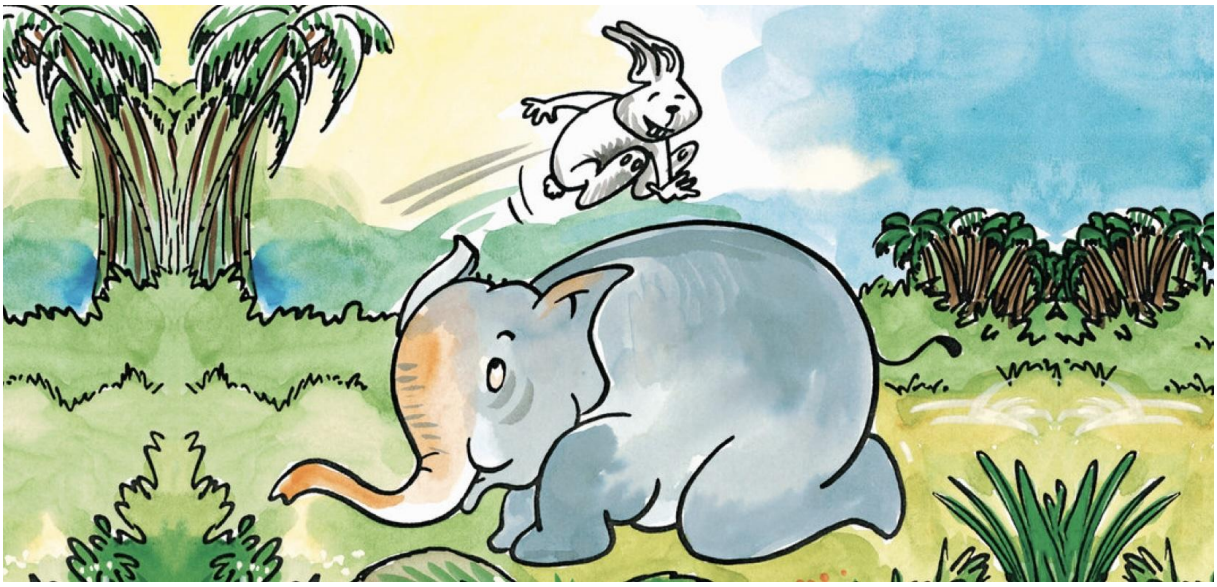
- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl3_3.m4a: C'est juste ! La fleur du coton est douce et blanche comme Blanco. afficher page_1.jpg + jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1_lvl3_4.m4a Ce n'est pas une fleur de coton, touche la fleur de coton, la fleur de coton est blanche et douce.
- (après 2 échecs, jouer) afficher page_1.jpg + page1_lvl3_5.m4a Blanco est doux et blanc comme du coton desafficher rose.jpg + coton_test.jpg + lilas.jpg + orchidee.jpg jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_2.jpg

jouer page2_lvl3_1.m4a Manu et Blanco jouent ensemble tous les jours. Ils se courent après, ils se racontent des blagues, ils font des pique-nique. Un jour Manu propose à Blanco de trouver un nouveau jeu.

écrire à gauche Manu et Blanco jouent ensemble tous les jours. Ils se courent après, ils se racontent des blagues, ils font des pique-nique. Un jour Manu propose à Blanco de trouver un nouveau jeu.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter



afficher page_3.jpg

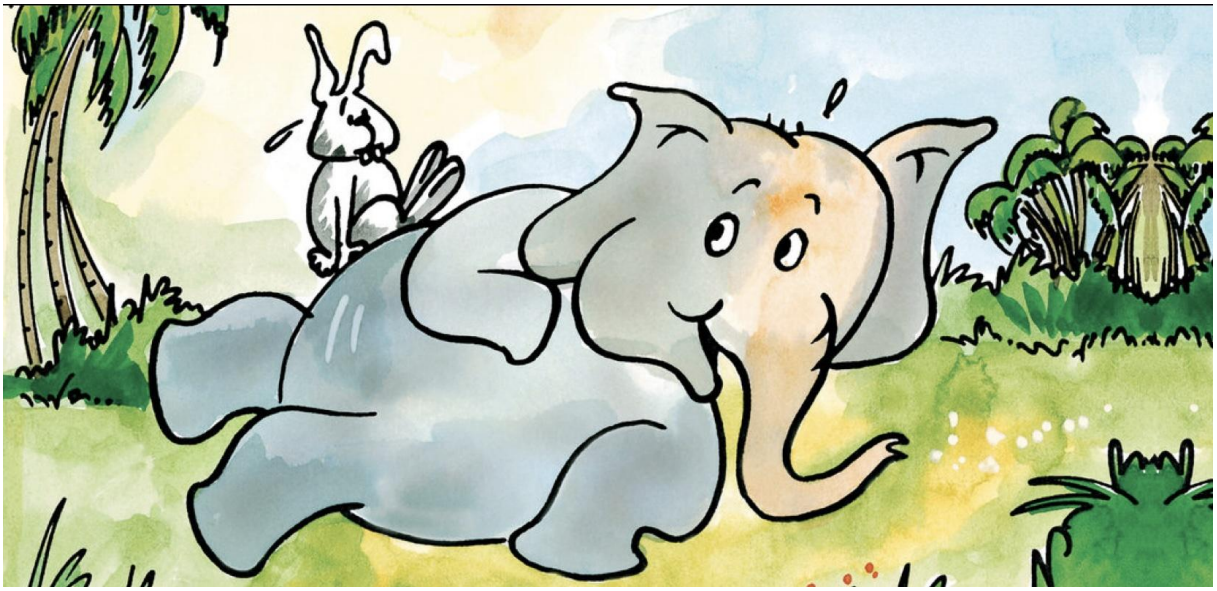
jouer page3_lvl3_1.m4a Blanco répond : « D accord, j'ai une idée. Assieds-toi ! Je vais atterrir sur ton dos en faisant un énorme saut » Manu s'assit. Blanco s'élança dans un saut **majestueux**.

jouer à gauche Blanco répond : « D accord, j'ai une idée. Assieds-toi ! Je vais atterrir sur ton dos en faisant un énorme saut ! » Manu s'assit. Blanco s'élança dans un saut majestueux.

jouer page3_lvl3_2.m4a Est-ce que tu comprends le mot majestueux ?

SOUND desafficher page_3.jpg + afficher majestueux.jpg + jouer page3_lvl3_4.m4a Le mot majestueux s'utilise pour désigner quelque chose de très beau, d'impressionnant. Les plumes de la queue de l'oiseau que tu vois à l'écran sont majestueuses. Un palais peut être majestueux, cela signifie que le palais est grand et beau. On peut aussi dire d'un lion qu'il est majestueux quand il a une belle crinière et que le lion se tient bien droit. Le saut de Blanco est majestueux, car il saute très haut et atterrit magnifiquement bien sur le dos de Manu.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter



afficher page_4.jpg

écrire à gauche Bim ! Blanco atterrit sur le dos de Manu. « Wow ! » dit Manu en riant. « C'est incroyable ce que tu as fait. À mon tour maintenant ! Assieds-toi, je vais sauter sur ton dos. »

jouer page4_lvl3_1.m4a Bim ! Blanco atterrit sur le dos de Manu. « Wow ! » dit Manu en riant. « C'est incroyable ce que tu as fait. À mon tour maintenant ! Assieds-toi, je vais sauter sur ton dos. »

SOUND Page4_lvl3_2.m4a Est-ce que tu te souviens de la signification du mot **incroyable** ? On qualifie quelque chose d'incroyable si cette chose est vraiment inhabituelle, extraordinaire ou impressionnante. Manu trouve le saut de Blanco **incroyable**, car ce saut était particulièrement beau et haut.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg

écrire à gauche « Toi ? » dit Blanco qui n'avait jamais imaginé qu'ils allaient échanger les rôles. « Oui, moi ! ? » répond Manu sure de lui. Mais comment vas-tu faire ? » ajouta Blanco.

jouer page5_lvl3_1.m4a « Toi ? » dit Blanco qui n'avait jamais imaginé qu'ils allaient échanger les rôles. « Oui, moi ! ? » répond Manu, sure de lui. Mais comment vas-tu faire ? » ajouta Blanco.

SOUND jouer page5_lvl3_1.m4a Regarde Blanco sur l'image ! Il n'a pas l'air à l'aise, on dirait qu'il a peur. Voyons ce qui va se passer dans la suite de l'histoire.

- jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_6.jpg

écrire à gauche Manu ne comprend pas pourquoi Blanco s'inquiète. Si Blanco peut faire un saut si majestueux, alors moi aussi je peux faire un énorme saut ; pense Manu. « Regarde ! » répond Manu à son ami Blanco pour le rassurer. Manu prend son élan pour faire un énorme saut.

jouer page6_lvl3_1.m4a Manu ne comprend pas pourquoi Blanco s'inquiète. Si Blanco peut faire un saut si majestueux alors moi aussi, je peux faire un énorme saut ; pense Manu. « Regarde ! » répond Manu à son ami Blanco pour le rassurer. Manu prend son élan pour faire un énorme saut.

désafficher page_6.jpg

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg

jouer page7_lvl3_1.m4a Ponk... ponk ... ponk ..Une pluie de noix de coco **s'écroula** sur la tête de Marco.

écrire à gauche Ponk... ponk ... ponk … Une pluie de noix de coco s'écroula sur la tête de Marco.

SOUND afficher cartes.jpg + jouer page7_lvl3_2.m4a S'écrouler, que veut dire s'écrouler ? Tu connais ce mot ? S'écrouler signifie tomber soudainement. Voici l'image d'un château de cartes qui s'écroule. desafficher cartes.jpg

SOUND afficher tour.jpg + jouer page7_lvl3_3.m4a Voici l'image d'une tour qui s'écroule.

desafficher tour.jpg

jouer page7_lvl3_4.m4a Tu te souviens comment Manu va réagir à la pluie de noix de coco qui s'écroulent ?

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_8.jpg

jouer page8_lvl3_1.m4a Manu a peur, il **s enfuit** très vite pour échapper au danger.

écrire à gauche Manu a peur, il s enfuit très vite pour échapper au danger.

SOUND jouer page8_lvl3_2.m4a Tu te rappelles, s**'enfuir** signifie, partir à toute vitesse pour éviter un danger.

CLICK4 jouer page8_lvl3_3.m4a Choisi parmi les quatre images, celle qui correspond au terme s'enfuir.

afficher bureau.jpg + enfuir2.jpg + dormir.jpg + journal.jpg

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl3_4.m4a : C'est juste ! L'image que tu as choisie montre un homme qui s'enfuit. afficher page_1.jpg + jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

(else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8_lvl3_5.m4a Choisi parmi les quatre images, l'image qui montre un homme qui s'enfuit.

- (après 2 échecs, jouer) jouer page1_lvl3_6.m4a l'homme qui s'enfuit correspond à cette image desafficher bureau.jpg + dormir.jpg + journal.jpg jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

-

afficher page_9.jpg

jouer page9_lvl3_1.m4a Alors que Manu s'enfuit, une petite noix de coco tombe sur la tête de Blanco.

écrire à gauche Alors que Manu s'enfuit, une petite noix de coco tombe sur la tête de Blanco.

SOUND jouer page9_lvl3_2.m4a Blanco semble aussi surpris que Manu quand il reçoit la noix de coco sur la tête, mais il ne va pas réagir de la même manière que Manu. Il ne s'enfuit pas. Regardons la suite.

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_10.jpg

jouer page10_lvl3_1.m4a Blanco dit : « Ouf ! Mieux vaut une petite noix de coco sur la tête qu un énorme éléphant ! »

écrire à gauche Blanco dit : « Ouf ! Mieux vaut une petite noix de coco sur la tête qu un énorme éléphant ! »

SOUND jouer page10_lvl3_2.m4a Tu te souviens ? Manu voulait sauter sur le dos de Blanco. Manu est un éléphant, il pèse plus de mille kilos. Il aurait tout simplement écrasé Blanco.

SOUND jouer page10_lvl3_3.m4a Le dernier niveau de l histoire est terminé. J'espère que tu as eu du plaisir avec les aventures de Manu et Blanco.

désafficher page10.jpg

SOUND jouer page10_lvl3_4.m4a Grâce à cette histoire, nous avons étudié trois, la lettre U, la lettre M et la lettre B. afficher lettre_umaj.jpg + lettre_mmaj.jpg + lettre_bmaj.jpg

SOUND jouer page10_lvl3_5.m4a Tu penses que tu serais capable de reconnaître ces lettres parmi d'autres lettres de l'alphabet ? Essayons !

CLICK4 afficher lettre_nmaj.jpg + lettre_fmaj.jpg + lettre_bmaj.jpg + lettre_dmaj.jpg

jouer page10_lvl3_6.m4a Touche la lettre B.

- (Si juste, jouer) page1_lvl3_7.m4a Bravo, tu as reconnu la lettre B, desafficher lettre_nmaj.jpg + lettre_fmaj.jpg + lettre_bmaj.jpg + lettre_dmaj.jpg jouer page10_lvl3_8.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page3_lvl3_8.m4a Ce n'est pas le lettre B, Touche la lettre B

- (après 2 échecs, jouer) desafficher lettre_nmaj.jpg + lettre_fmaj.jpg + lettre_dmaj.jpg l jouer page10_lvl3_9.m4a a lettre B ressemble à cela desafficher lettre B.jpg

page10_lvl3_10.m4a Nous allons faire le même exercice avec la lettre M. Tu es prêt ?
CLICK4 afficher lettre_nmaj.jpg + lettre_fmaj.jpg + lettre_bmaj.jpg + lettre_mmaj.jpg

jouer page10_lvl3_11.m4a Touche la lettre M.

- (Si juste, jouer) page1_lvl3_12.m4a Bravo, tu as reconnu la lettre M, desafficher lettre_nmaj.jpg + lettre_fmaj.jpg + lettre_bmaj.jpg + lettre_mmaj.jpg jouer page10_lvl3_15.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) jouer page13_lvl3_14.m4a Touche la lettre M
- (après 2 échecs, jouer) desafficher lettre_nmaj.jpg + lettre_fmaj.jpg + lettre_bmaj.jpg jouer page10_lvl3_14.m4a la lettre M ressemble à cela desafficher lettre_mmaj.jpg + jouer page10_lvl3_15.m4a

page10_lvl3_15.m4a Finalement nous avons étudié quatre nouveaux mots : le coton, la noix de coco, majestueux et s'enfuir.
SOUND page10_lvl3_16.m4a Voilà, je crois que nous avons assez travaillé sur cette histoire. Je me réjouis de te revoir pour d'autres aventures.
afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 1 : Le meilleur nid

afficher page_0.jpg
jouer page0_lvl1_1.m4a Bonjour ! Voici une nouvelle histoire que je vais te raconter. Le titre de cette histoire est …
KARAOKE à gauche Le meilleur nid.
jouer page0_lvl1_2.m4a Le meilleur **nid**.
Sound jouer page0_lvl1_3.m4a Oh mais c'est un joli titre ! Est-ce que tu sais ce qu'est un **nid** ? Oui ? Non ? Le **nid** est un abri que les oiseaux se construisent pour y pondre leurs œufs et élever leurs petits. C'est la maison des oiseaux, en quelque sorte. Pour construire leur nid, les oiseaux utilisent toutes sortes de matériaux : des végétaux, des poils ou des plumes par exemple.
Désafficher page_0.jp
afficher nid.jpg
SOUND jouer page0_lvl1_4.m4a Regarde, voici quelques images de nids. Je suis curieuse de découvrir l'histoire. Tu es prêt ?
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg
jouer page1_lvl1_1.m4a Oiseau Bleu s'ennuie. "Je n'aime plus ce nid", dit-il. "Il faut que l'on trouve une nouvelle maison.".
écrire à gauche Oiseau Bleu s'ennuie. "Je n'aime plus ce nid", dit-il. "Il faut que l'on trouve une nouvelle maison."
Désafficher page_1.jpg
SOUND jouer page1_lvl1_2.m4a Sais-tu ce que s'ennuyer veut dire ? S'ennuyer, c'est quand tu ne sais pas quoi faire et que tu n'es pas content. Tu te souviens ? Dans l'histoire « Lili fait du vélo », Lili s'ennuyait, alors elle décide d'apprendre à faire du vélo. Dans cette histoire, c'est oiseau bleu qui s'ennuie, alors il décide de chercher une nouvelle maison.
afficher ennui.jpg + jeu.jpg
CLICK4 jouer page1_lvl1_3.m4a Regarde les deux images à l'écran, il y deux petits garçons : un des deux garçons s'amuse et l'autre s'ennuie. Touche le garçon qui s'ennuie.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl1_4.m4a: bravo ! Ce petit garçon s'ennuie puis jouer page1_lvl1_7.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1 _lvl1_5.m4a Touche le petit garçon qui s'ennuie.
- après 2 échecs désafficher jeu.jpg désafficher jouer page1 _lvl1_6.m4a Le petit garçon qui est à l'écran s'ennuie puis jouer page1_lvl1_7.m4a

SPEECH jouer page1_lvl1_7.m4a Oiseau Bleu s'ennuie comme le petit garçon, peux-tu répéter cette phrase ? Oiseau bleu s'ennuie.
fonction écouter on (->ennuie)

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page1_lvl1_8.m4a: C'est juste ! Oiseau Bleu s'ennuie. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page1 _lvl1_9.m4a Essaie encore. Peux-tu répéter cette phrase : Oiseau Bleu s'ennuie.
- (après 2 échecs, jouer) page1 _lvl1_10.m4a Oiseau Bleu s'ennuie. jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_2.jpg
jouer page2_lvl1_1.m4a "Si tu veux", dit l'oiseau Marron. "Mais je veux un meilleur nid que celui-ci. »"Oui, oui !" dit l'oiseau Bleu. "Je vais chercher le meilleur nid du monde !"
écrire à gauche "Si tu veux", dit l'oiseau Marron. "Mais je veux un meilleur nid que celui-ci. »"Oui, oui !" dit l'oiseau Bleu. "Je vais chercher le meilleur nid du monde !"
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg
jouer page3_lvl1_1.m4a "Regarde ce joli nid ! Il est tout doux. Il y a un lit pour toi et un lit pour moi. C'est le meilleur nid ! »
écrire à gauche « Regarde ce joli nid ! Il est tout doux. Il y a un lit pour toi et un lit pout moi. C'est le meilleur nid ! »
SOUND jouer page3_lvl1_2.m4a Tu te souviens, nous avons déjà rencontré le mot doux dans l'histoire des oreilles. Ce sont les oreilles du chat qui sont très douces. Les oreilles du chat sont agréables à caresser car elles sont douces. Le mot doux commence par le son d, qui s'écrit avec la lettre d.
afficher lettre_dmaj.jpg
CLICK jouer page3_lvl1_3.m4a Le mot doux commence par le son d qui s'écrit avec la lettre D, Touche la lettre D affiché à l'écran.
demander à toucher la lettre + faire clignoter.

- (Si juste, jouer) page3_lvl1_4.m4a ! Bravo, tu as bien reconnu lettre D jouer ding_bravo.mp3 puis page3_lvl1_5.m4a Tu peux tourner la page jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

- (si l'enfant ne touche pas la bonne lettre ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page2_lvl1_6.m4a Touche la lettre D.

- (après 2 échecs, jouer) page3_lvl1_5.m4a Tu peux tourner la page jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_4.jpg
écrire à gauche Mais ce n’est pas un nid ! C’est une …. Pantoufle.
jouer page4_lvl1_1.m4a Mais ce n’est pas un nid ! C’est une …. Pantoufle.
desafficher page_4.jpg
afficher pantoufle.jpg
SOUND page4_lvl1_2.m4a La pantoufle est une chaussure d’intérieur. Quand tu arrives à l’école, tu mets tes pantoufles avant d’entrer dans la classe.
désafficher lettre_pmaj.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg
écrire à gauche "Regarde ce nid bariolé ! Il est beau et lumineux. C'est le meilleur nid ! »
jouer page5_lvl1_1.m4a "Regarde ce nid coloré ! Il est beau et lumineux. C'est le meilleur nid ! » dit oiseau bleu
SOUND jouer page5_lvl1_2.m4a Lumineux est un mot que l'on utilise pour désigner quelque chose qui renvoie de la lumière ou qui est plongé dans la lumière. L'inverse de lumineux est sombre. Laisse-moi te montrer quelques exemples.
SOUND afficher lumineux.jpg + jouer page5_lvl1_2.m4a Une forêt peut être lumineuse si les rayons de soleil passent à travers les arbres. Une chambre peut être lumineuse ou sombre suivant si la lumière du jour passe à travers la fenêtre. Vois-tu la différence ? Une journée ensoleillée sera lumineuse. Si le soleil est caché par des nuages alors le même paysage devient sombre.
desafficher lumineux.jpg
SOUND jouer page5_lvl1_3.m4a Ecoute L LLLLuminuex, le mot lumineux commence par le son LLLL, LLLumineux comme le Prénom Lera, LLLLera, Regarde !
SOUND afficher lettre_lumineux.jpg jouer page5_lvl1_4.m4a Tu connais la lettre L qui fait le son LLLLLL ?
desafficher lettre_lumineux.jpg
CLICK4 afficher lettre_kmaj.jpg + lettre_lmaj.jpg
page5_lvl1_5.m4a Voici deux lettres. Est-ce que tu peux toucher la lettre l qui fait le son llll ?
toucher la lettre + faire clignoter les deux lettres.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 + jouer page5_lvl1_6.m4a Bravo, c'est bien la lettre l qui fait le son lll comme dans lllumineux jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

- (si l'enfant ne touche pas la lettre ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page5_lvl1_7.m4a touche la lettre l !

- (après 2 échecs, jouer) page5_lvl1_8.m4a La lettre que tu vois à l'écran est la lettre l, qui fait le son lll comme dans le mot llllumineux jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_6.jpg
écrire à gauche Mais ce n’est pas un nid ! C’est … le bol d’eau du chat remarque oiseau bleu
jouer page6_lvl1_1.m4a Mais ce n’est pas un nid ! C’est … le bol d’eau du chat remarque oiseau bleu
désafficher page_6.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg
écrire à gauche "Regarde ce nid qui brille ! Il **scintille** comme des étoiles. C'est le meilleur nid !" pense oiseau bleu
jouer page7_lvl1_1.m4a "Regarde ce nid qui brille ! Il scintille comme des étoiles. C'est le meilleur nid !" pense oiseau bleu
desafficher page_7.jpg
Afficher etoile.jpg
jouer page7_lvl1_2.m4a Voici l'image d'une étoile qui scintille. Scintiller signifie briller, émettre des rayons lumineux.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl1_1.m4a Mais ce n'est pas un nid ! C'est une … poubelle découvre Oiseau Bleu
écrire à gauche Mais ce n'est pas un nid ! C'est une … poubelle découvre Oiseau bleu
SOUND jouer page8_lvl1_2.m4a Ecoute attentivement le mot poubelle, ppppoubelle. Il commence par quel son ? Ouiiiii, il commence par le son P, comme dans le mot Pantoufle. Les mots Poubelle et Pantoufle commencent tous les deux par le sont p qui s'écrit avec la lettre p.
désafficher page_8.jpg
SOUND afficher lettre_pmaj.jpg + jouer page8_lvl1_3.m4a Tu reconnais cette lettre. C'est la lettre p, qui fait le son pppp comme dans les mots pantoufle et poubelle.
désafficher lettre_pmaj.jpg
CLICK4 jouer page8_lvl1_4.m4a Je vais afficher quatre images.
afficher camion.jpg + page8_lvl1_5.m4a Un camion.
afficher mouton.jpg + jouer page8_lvl1_6.m4a Un mouton
afficher pantalon.jpg + jouer page8_lvl1_7.m4a Un pantalon
afficher bougie.jpg + jouer page8_lvl1_8.m4a des bougies
jouer page8_lvl1_9.m4a touche l'image dont le nom commence par le son pppp comme dans les mots pantoufle et poubelle.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl1_10.m4a: bravo ! Le mot pantalon commence par le son ppp, comme dans les mots pantoufle et poubelle! puis jouer page_lvl1_13.m4a

- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8 _lvl1_11.m4a touche le mot qui commence par le son p

- après 2 échecs désafficher bougies.jpg désafficher camion.jpg désafficher mouton.jpg jouer page8 _lvl1_12.m4a Le mot pantalon commence par le son ppp, comme dans les mots pantoufle et poubelle puis jouer page0_lvl1_13.m4a

désafficher pantalon.jpg
CLICK4 page8_lvl1_13.m4a Maintenant que tu sais que le mot pantalon commence par le son p, est-ce que tu te rappelles à quoi ressemble cette lettre ? Touche la lettre qui fait le son p.
afficher deux images en haut et deux en bas : lettre_tmaj.jpg + lettre_wmaj.jpg + lettre_xmaj.jpg + lettre_tmaj.jpg

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl1_14.m4a bravo ! c'est comme ça que s'écrit la lettre p qui fait le son p comme dans les mots pantoufle et poubelle! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

- (else ou si après 5 secondes sans toucher) jouer page0 _lvl1_15.m4a Touche la lettre p

- (après 2 échecs, jouer) page0 _lvl1_16.m4a voici comment s'écrit la lettre p qui fait le son ppp comme dans les mots pantoufles et poubelles. désafficher lettre_tmaj.jpg + lettre_wmaj.jpg + lettre_xmaj.jpg jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_9.jpg
écrire à gauche "Regarde ce grand nid ! Il a même une porte ! C'est le meilleur nid ! »
jouer page9_lvl1_1.m4a "Regarde ce grand nid ! Il a même une porte ! C'est le meilleur nid ! »
desafficher page_9.jpg
jouer page9_lvl1_2.m4a Écoute le mot porte, ppporte, le mot porte aussi commence aussi par le son p qui s'écrit avec la lettre p, comme les mots pantoufle et poubelle. afficher lettre_pmap.jpg
page9_lvl1_3.m4a Je vais te demander une nouvelle fois de reconnaître la lettre p parmi d'autres lettres. Touche la lettre p qui fait le son p.
CLICK4 afficher deux images en haut et deux en bas : lettre_smaj.jpg + lettre_hmaj.jpg + lettre_ymaj.jpg + lettre_pmaj.jpg

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page9_lvl1_4.m4a bravo ! c'est comme ça que s'écrit la lettre p ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (else ou si après 5 secondes sans toucher) jouer page9 _lvl1_5.m4a Touche la lettre P
- (après 2 échecs, jouer) page9 _lvl1_6.m4a voici comment s'écrit la lettre p qui fait le don p comme dans pantoufle, poubelle et porte.désafficher lettre_smaj.jpg + lettre_hmaj.jpg + lettre_ymaj.jpg jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_10.jpg
écrire à gauche Mais ce n'est pas un nid ! … C'est la niche du chien
jouer page10_lvl1_1.m4a Mais ce n'est pas un nid ! … C'est la **niche** du chien
desafficher page_10.jpg
jouer page10_lvl1_2.m4a Une **niche** est une petit abri pour les chiens qui vivent à l'extérieur de la maison. Tu te rappelles ? L'abri que les oiseaux se construisent s'appelle le nid, l'abri pour le chien est une niche.
afficher abris_10.jpg
SOUND page10_lvl1_3.m4a L'image à l'écran te montre différents abris pour les animaux ; les oiseaux vivent dans un nid, les chiens dans une niche, les renards dans un terrier et les fourmis dans une fourmilière. Quel drôle de nom fourmilière !
desafficher abris.jpg
SPEECH jouer page10_lvl1_4.m4a Est-ce que tu peux répéter la phrase : le chien vit dans une niche. écouter

- (Si juste) jouer ding_bravo jouer page3_lvl1_4.m4a Bravo, le chien vit dans une niche ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit) jouer page10_lvl1_5.m4a Ce n'est pas tout à fait ça. Le chien vit dans une niche !. Est-ce que tu peux répéter la phrase : le chien vit dans une niche ?
- (après 2 échecs) jouer page3_lvl1_6.m4a Le chien vit dans une niche ! ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoterafficher turn_page.png qui clignotent

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_11.jpg
écrire à gauche "Regarde ce nid solide. Il est bien construit. C’est le meilleur nid !"
jouer page11_lvl1_1.m4a "Regarde ce nid solide. Il est bien construit. C’est le meilleur nid !"
afficher turn_page.png qui clignotent
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_12.jpg
écrire à gauche "Oui", dit l'oiseau Marron. "C'est le meilleur nid."
jouer page12_lvl1_1.m4a "Oui", dit l'oiseau Marron. "C'est le meilleur nid."
jouer page12_lvl1_2.m4a Après avoir cherché désespérément un meilleur nid, Oiseau bleu et Oiseau marron réalisent que le meilleur nid est le nid dans lequel ils ont toujours vécu.
afficher turn_page.png qui clignotent
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_13.jpg
jouer page13_lvl3_1.m4a Voilà, l'histoire est terminée. Quels étaient les mots les plus importants de l'histoire ? Nous avons découvert le nid et la niche qui sont des abris que les animaux utilisent pour se protéger. Les oiseaux vivent dans des nids et les chiens dans des niches. Puis nous avons parlé de pantoufles, de poubelles et de portes car ces mots commencent tous par le son p.
jouer page13_lvl3_2.m4a J'aime cette histoire car elle permet de comprendre que parfois les plus belles choses sont sous nos yeux. Bravo ! Range le livre en appuyant sur le bouton et passe au niveau suivant.
jouer ding.mp3 + afficher ranger_livre.png et faire clignoter
désafficher page_13.jpg
afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 2 : Le meilleur nid

afficher page_0.jpg
jouer page0_lvl2_1.m4a Bonjour ! Aujourd'hui tu vas écouter une seconde fois l'histoire du meilleur nid ? Tu te souviens de l'histoire ? Cette histoire raconte les aventures d'un couple d'oiseaux qui cherchent une maison plus belle encore que celle qu'ils ont.
Karaoké à gauche Le meilleur nid.
jouer page0_2_2.m4a Le titre de l'histoire est : Le meilleur **nid**.
jouer page0_lvl2_3.m4a Comme nous l'avons vu dans le première version de cette histoire, le **nid** est un abri que les oiseaux se construisent pour y pondre leurs œufs et élever leurs petits. C'est la maison des oiseaux, en quelque sorte.
Désafficher page_0.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg
jouer page1_lvl2_1.m4a Oiseau Bleu s'ennuie. Il soupire… « Je n'aime plus ce nid … Il est vieux et trop petit. J'aimerais un endroit encore plus grand, plus beau…
écrire à gauche Oiseau Bleu s'ennuie. Il soupire… « Je n'aime plus ce nid … Il est vieux et trop petit. J'aimerais un endroit encore plus grand, plus beau…
Désafficher page_1.jpg
SOUND jouer page1_lvl2_2.m4a Imagine à quoi peux ressembler le plus beau des nids. A cela ?
afficher nid_luxe.jpg
jouer page1_lvl2_2.m4a Mais non, quand même pas. Voyons ce que répond Madame Oiseau à son mari.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_2.jpg
jouer page2_lvl2_1.m4a « Et si on ne trouvait pas mieux ? » Répondit oiseau Marron. « Ici, on est en sécurité. » « C'est vrai, » admit l'oiseau Bleu, « mais nous n'avons jamais visité la région. Peut-être qu'il existe quelque part un nid extraordinaire. »
écrire à gauche « Et si on ne trouvait pas mieux ? » Répondit oiseau Marron. « Ici, on est en sécurité. » « C'est vrai, » admit l'oiseau Bleu, « mais nous n'avons jamais visité la région. Peut-être qu'il existe quelque part un nid extraordinaire. »
SOUND afficher cigogne.jpg + jouer page2_lvl2_2.m4a Les nids des oiseaux ne sont pas tous de la même taille. Regarde le nid de la cigogne, il est très grand. Il pèse parfois jusqu'à 500 kg.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg
jouer page3_lvl2_1.m4a Oiseau Bleu appelle sa femme "Regarde ce joli nid ! Il est doux et confortable pour se détendre après une longue journée. Il y a même deux lits, un pour toi et un pour moi. C’est le meilleur des nids !"
écrire à gauche Oiseau Bleu appelle sa femme " « Regarde ce joli nid ! Il est doux et confortable pour se détendre après une longue journée. Il y a même deux lits, un pour toi et un pour moi. C’est le meilleur des nids!"

afficher page_4.jpg
écrire à gauche Mais ce n'est pas un nid ! C'est une …. Pantoufle.
jouer page4_lvl2_1.m4a Mais ce n'est pas un nid ! C'est une …. Pantoufle.
desafficher page_4.jpg
afficher pantoufle.jpg
SPEECH (->chute)
page4_lvl2_2.m4a La pantoufle est une chaussure d'intérieur. Répète la phrase : la pantoufle est une chaussure d'intérieur.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page4_lvl2_3.m4a: Bravo, la pantoufle est une chaussure d'intérieur. desafficher pantoufle.jpg jouer page4_lvl2_4.m4a
- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page4 _lvl2_5.m4a Répète ! la pantoufle est une chaussure d'intérieur.
- (après 2 échecs, jouer) page4 _lvl2_6.m4a La pantoufle est une chaussure d'intérieur. desafficher pantoufle.jpg jouer page4_lvl2_4.m4a

SOUND Page4_lvl2_4.m4a Le mot pantoufle commence par la lettre p qui fait le son p, La lettre p s'écrit comme tu peux le voir à l'écran afficher lettre_pmaj.jpg
désafficher lettre_pmaj.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_5.jpg
écrire à gauche Oiseau Bleu continue de chercher un nouveau nid. Il s'arrête net et dit à sa femme. "Regarde ce nid bariolé ! Il est beau et lumineux. C'est le meilleur nid ! »
jouer page5_lvl2_1.m4a Oiseau Bleu continue de chercher un nouveau nid. Il s'arrête net et dit à sa femme "Regarde ce nid **bariolé** ! Il est beau et lumineux. C'est le meilleur nid ! »
jouer page5_lvl2_2.m4a Bariolé est un mot qui veut dire la même chose que très coloré. Un nid bariolé est un nid plein de couleurs.
SOUND afficher bariolé.jpg + jouer page5_lvl2_3.m4a Tu vois le poisson qui est à l'écran, il est bariolé car il a plein de couleurs différentes. desafficher bariolé.jpg
SOUND afficher bariolé2.jpg + jouer page5_lvl2_4.m4a Voici une autre image. Sur cette image il y a deux dames. La première dame à un pull gris, la deuxième dame a un pull bariolé car il est de toute les couleurs desafficher bariolé2.jpg
CLICK4 afficher moineau.jpg + barriolé3.jpg
page5_lvl2_5.m4a Voici deux images. Est-ce que tu peux toucher l'oiseau qui est bariolé ?

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 + jouer page5_lvl2_6.m4a Bravo, tu as bien reconnu l'oiseau qui est bariolé jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (si l'enfant ne touche pas la lettre ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page5_lvl2_7.m4a Touche l'oiseau qui est bariolé
- (après 2 échecs, jouer) page6_lvl2_8.m4a L'oiseau que tu vois à l'écran est un oiseau bariolé car il est de plein de couleurs jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_6.jpg
écrire à gauche Un nid bariolé ? Mais ce n'est pas un nid ! C'est … le bol d'eau du chat répondit Oiseau Marron.
jouer page6_lvl2_1.m4a Mais ce n'est pas un nid ! C'est … le bol d'eau du chat répondit Oiseau Marron.
désafficher page_6.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg
écrire à gauche Oiseau Bleu qui ne voulait pas abandonner ses recherches montre un autre objet en disant : "Regarde ce nid qui brille ! Il scintille comme des étoiles. C'est le meilleur nid !"
jouer page7_lvl2_1.m4a Oiseau Bleu qui ne voulait pas abandonner ses recherches montre un autre objet en disant : "Regarde ce nid qui brille ! Il **scintille** comme des étoiles. C'est le meilleur nid !"
desafficher page_7.jpg
SOUND Afficher etoile.jpg + jouer page7_lvl2_1.m4a Voici l'image d'une étoile qui scintille. Scintiller signifie briller, émettre des rayons lumineux.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl2_1.m4a Mais ce n'est pas un nid ! C'est une … poubelle
écrire à gauche Mais ce n'est pas un nid ! C'est une … poubelle
jouer page8_lvl2_2.m4a Ecoute attentivement le mot poubelle, ppppoubelle. Il commence par quel son ? Ouiiiii, il commence par le son P, comme dans le mot Pantoufle. Les mots Poubelle et Pantouflle commencent tous les deux par le sont p qui s'écrit avec la lettre p.
désafficher page_8.jpg
SOUND jouer page8_lvl2_3.m4a Tu reconnais cette lettre. (afficher lettre_pmaj.jpg) jouer page8_lvl2_4.m4a: c'est la lettre p, qui fait le son pppp comme dans les mots pantoufle et poubelle.
désafficher lettre_pmaj.jpg
CLICK4 jouer page8_lvl2_4.m4a Je vais afficher quatre images.
Afficher papillon.jpg jouer page8_lvl2_5.m4a Papillon
Afficher chèvre.jpg jouer page8_lvl2_6.m4a Chèvre
Afficher castor.jpg jouer page8_lvl2_7.m4a Castor
Afficher escargot.jpg jouer page8_lvl2_8.m4a Escargot
jouer page8_lvl2_9.m4a touche l'image qui commence par le son pppp comme dans les mots pantoufle et poubelle.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page8_lvl2_10.m4a: bravo ! Le mot papillon commence par le son ppp, comme dans les mots pantoufle et poubelle! puis jouer page8_lvl2_13.m4a

- (else ou si après 5 secondes sans bruit, jouer) page8 _lvl2_11.m4a Touche l'image dont le mot commence par le son p

- après 2 échecs désafficher chèvre.jpg désafficher castor.jpg désafficher escargot.jpg jouer page8 _lvl2_12.m4a Le mot papillon commence par le son ppp, comme dans les mots pantoufle et poubelle puis jouer page8_lvl2_13.m4a

désafficher papillon.jpg
page8_lvl2_13.m4a Maintenant que tu sais que le mot papillon commence par le son p, est-ce que tu te rappelles à quoi ressemble cette lettre ? Touche la lettre P.
afficher deux images en haut et deux en bas : lettre_amaj.jpg + lettre_vmaj.jpg + lettre_dmaj.jpg + lettre_bmaj.jpg

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 jouer page0_lvl2_14.m4a bravo ! tu as reconnu la lettre p qui fait le son p comme dans les mots pantoufle et poubelle! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

- (else ou si après 5 secondes sans toucher) jouer page8 _lvl2_15.m4a Touche la lettre P

- (après 2 échecs, jouer) page0 _lvl2_16.m4a voici comment s'écrit la lettre p qui fait le son ppp comme dans les mots pantoufles et poubelles. désafficher lettre_tmaj.jpg + lettre_wmaj.jpg + lettre_xmaj.jpg jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_9.jpg
écrire à gauche "Regarde ce grand nid ! » dit oiseau Bleu « Il a même une porte ! C'est le meilleur nid ! »
jouer page9_lvl2_1.m4a "Regarde ce grand nid ! dit oiseau bleu, Il a même une porte ! C'est le meilleur nid ! »
desafficher page_9.jpg
SOUND jouer page9_lvl2_2.m4a Écoute le mot porte, ppporte, le mot porte aussi commence par le son p qui s'écrit avec la lettre p, comme les mots pantoufle et poubelle.
afficher lettre_pmap.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_10.jpg
écrire à gauche Mais ce n'est pas un nid ! … C'est la niche du chien répondit Oiseau Marron appeurée
jouer page10_lvl2_1.m4a Mais ce n'est pas un nid ! … C'est la **niche** du chien répondit Oiseau Marron appeurée
desafficher page_10.jpg
SOUND afficher niche2.jpg jouer page10_lvl2_2.m4a Une **niche** est une petit abri pour les chiens qui vivent à l'extérieur de la maison. Tu te rappelles ? L'abri que les oiseaux se construisent s'appelle le nid, l'abri pour le chien est une niche. desafficher niche2.jpg
CLICK4 afficher niche3.jpg + igloo.jpg +caravanne.jpg + chalet.jpg
page10_lvl2_3.m4a Sur l'écran tu peux voir quatre images ; Touche l'image qui représente une niche.

- (Si juste) jouer ding_bravo jouer page3_lvl2_4.m4a Bravo, le chien vit dans une niche ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter
- (else ou si après 5 secondes sans bruit) jouer page10_lvl2_5.m4a Le chien vit dans une niche. Touche la niche.
- (après 2 échecs) desafficher niche3.jpg + igloo.jpg +caravanne.jpg + chalet.jpg jouer page3_lvl2_6.m4a Voici à quoi ressemble une niche ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_11.jpg
écrire à gauche "Regarde ce nid solide. Il est bien construit. C’est le meilleur nid !"
jouer page11_lvl2_1.m4a "Regarde ce nid solide. Il est bien construit. C’est le meilleur nid !"
afficher turn_page.png qui clignotent
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_12.jpg
écrire à gauche "Oui", dit l'oiseau Marron. "C'est le meilleur nid."
jouer page12_lvl2_1.m4a "Oui", dit l'oiseau Marron. "C'est le meilleur nid."
jouer page12_lvl2_2.m4a Après avoir cherché désespérément un meilleur nid, Oiseau bleu et Oiseau marron réalisent que le meilleur nid est le nid dans lequel ils ont toujours vécu.
afficher turn_page.png qui clignotent
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_13.jpg
jouer page13_lvl2_1.m4a Voilà, l'histoire est terminée. Quels étaient les mots les plus importants de l'histoire ? Nous avons découvert le nid et la niche qui sont des abris que les animaux utilisent pour se protéger. Les oiseaux vivent dans des nids et les chiens dans des niches. Nous avons découvert le mot bariolé qui signifie pleins de couler. Nous avons vu un poisson bariolé, un oiseau bariolé et une dame qui portait un pull bariolé.
jouer page13_lvl2_2.m4a J'aime cette histoire car elle permet de comprendre que parfois les plus belles choses sont sous nos yeux. Bravo ! Range le livre en appuyant sur le bouton et passe au niveau suivant.
jouer ding.mp3 + afficher ranger_livre.png et faire clignoter
désafficher page_13.jpg
afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

Niveau 2 : Le meilleur nid

afficher page_0.jpg
jouer page0_lvl3_1.m4a Bonjour ! Aujourd'hui tu vas écouter une troisième fois l'histoire du meilleur nid ? Cette histoire raconte les aventures d'un couple d'oiseaux qui cherchent un nouveau nid, ils espèrent trouver le meilleur nid du monde, C'est pour cela que cette histoire s'appelle : le meilleur nid
Karaoké à gauche Le meilleur nid.
SOUND. Afficher aigle.jpg + jouer page0_lvl3_3.m4a Comme tu le sais déjà, le **nid** est un abri que les oiseaux se construisent pour y pondre leurs œufs et élever leurs petits. C'est la maison des oiseaux. Sur l'image à l'écran tu peux voir le nid d'un aigle. Dans le nid tu peux voir deux jeunes aigles, ce sont des bébés aigle.
Désafficher page_0.jp
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_1.jpg
jouer page1_lvl3_1.m4a Tu es prêt pour commencer l'histoire ? C'est parti.
jouer page1_lvl3_2.m4a Oiseau Bleu et Oiseau Marron vivent ensemble depuis longtemps. Oiseau Bleu s'ennuie. Il soupire… « Je n'aime plus ce nid … Il est trop vieux et trop petit. J'aimerais un endroit plus grand, plus beau… Peut-être hors de cette forêt, il existe un nid exceptionnel, un nid majestueux ?
Karaoké à gauche Oiseau Bleu et Oiseau Marron vivent ensemble depuis longtemps. Oiseau Bleu s'ennuie. Il soupire… « Je n'aime plus ce nid … Il est trop vieux et trop petit. J'aimerais un endroit plus grand, plus beau… Peut-être hors de cette forêt, il existe un nid exceptionnel, un nid majestueux ?
Désafficher page_1.jpg
SOUND afficher princesse.jpg + jouer page1_lvl3_3.m4a Tu te souviens, nous avons déjà entendu le mot majestueux dans une autre histoire. Le saut de Blanco était majestueux car il était particulièrement haut et beau. On dit que quelque chose est majestueux si cette chose est particulièrement belle. Sur l'image que tu vois à l'écran, la jeune fille porte une robe majestueuse. desafficher princesse.jpg
jouer page1_lvl3_4.m4a Tu es prêt pour écouter la suite de l'histoire ?
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_2.jpg
jouer page2_lvl3_1.m4a Oiseau Marron n’est pas sûre de vouloir changer de maison. « Et si on ne trouvait pas mieux ? » dit-elle inquiète. « Ici, on est en sécurité. » « C’est vrai, » admit l’oiseau Bleu, mais qui sait ? Il existe peut-être des nids extraordinaires ailleurs. Viens, partons à la recherche du plus beau nid du monde ! »
écrire à gauche Oiseau Marron n’est pas sûre de vouloir changer de maison. « Et si on ne trouvait pas mieux ? » dit-elle inquiète. « Ici, on est en sécurité. » « C’est vrai, » admit l’oiseau Bleu, mais qui sait ? Il existe peut-être des nids extraordinaires ailleurs. Viens, partons à la recherche du plus beau nid du monde ! »
jouer page2_lvl3_2.m4a Voilà, oiseau Bleu et oiseau marron vont quitter leur nid à la recherche d’une nouvelle maison.
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_3.jpg
jouer page3_lvl3_1.m4a "Regarde ce joli nid ! Il est tout doux et confortable pour se détendre après une longue journée. Il y a même deux lits, un pour toi et un pour moi. C'est le meilleur nid, non ?" dit Oiseau Bleu.
écrire à gauche « Regarde ce joli nid ! Il est tout doux et confortable pour se détendre après une longue journée. Il y a même deux lits, un pour toi et un pour moi. C'est le meilleur nid, non!" dit Oiseau Bleu

afficher page_4.jpg
écrire à gauche Oiseau Marron regarde le nid de plus près, elle réalise que ce qu'elle voit n'est pas un nid, mais …. Une Pantoufle.
jouer page4_lvl3_1.m4a Oiseau Marron regarde le nid de plus près, elle réalise que ce qu'elle voit n'est pas un nid, mais …. Une Pantoufle.
desafficher page_4.jpg

afficher page_5.jpg
écrire à gauche Oiseau Bleu continue ses recherches pour trouver le plus beau nid. "Regarde ce nid bariolé ! Il est beau et lumineux. C'est le meilleur nid, NON ? »
jouer page5_lvl3_1.m4a Oiseau Bleu continue ses recherches pour trouver le plus beau nid. "Regarde ce nid bariolé ! Il est beau et lumineux. C'est le meilleur nid, non ? »
jouer page5_lvl3_2.m4a On dit que quelque chose est bariolé lorsqu'il a plein de couleurs.
afficher .jpg
CLICK4 afficher canape_gris + canape_rouge + canape_vert + canape_bariolé + jouer page5_lvl3_3.m4a Voici 4 images de canapés, touche le canapé qui est bariolé.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 + jouer page5_lvl3_4.m4a Bravo, c'est bien ce canapé qui est bariolé jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (si l'enfant ne touche pas la lettre ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page5_lvl3_5.m4a Touche le canapé qui est bariolé
- (après 2 échecs, jouer) desafficher canape_gris + canape_rouge + canape_vert + page5_lvl3_6.m4a Ce canapé est bariolé car il a plein de couleurs jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

afficher page_6.jpg
écrire à gauche Oiseau Marron regarde de plus près le nid qu'oiseau bleu lui propose. Elle s'aperçois que ce n'est pas un nid ! C'est … le bol d'eau du chat.
jouer page6_lvl3_1.m4a Oiseau Marron regarde de plus près le nid qu'oiseau bleu lui propose. Elle s'aperçois que ce n'est pas un nid ! C'est … le bol d'eau du chat.
désafficher page_6.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_7.jpg
écrire à gauche Oiseau Bleu ne se décourage pas "Regarde ce nid qui brille ! Il scintille comme des étoiles. C’est le meilleur nid !"
jouer page7_lvl3_1.m4a Oiseau Bleu ne se décourage pas "Regarde ce nid qui brille ! Il scintille comme des étoiles. C’est le meilleur nid !"
desafficher page_7.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_8.jpg
jouer page8_lvl3_1.m4a Ah non ! crie Oiseau Bleu, ce n'est pas un nid ! C'est une … poubelle
écrire à gauche Ah non ! crie oiseau Bleu, ce n'est pas un nid ! C'est une … poubelle
desafficher page_7.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

afficher page_9.jpg
écrire à gauche Oiseau bleu ne se décourage même pas, il continue de chercher le plus beau nid. "Regarde ce grand nid ! Il a même une porte ! Je pense que cette fois nous avons vraiment trouvé le meilleurs nid »
jouer page9_lvl3_1.m4a Oiseau bleu ne se décourage même pas, il continue de chercher le plus beau nid. "Regarde ce grand nid ! Il a même une porte ! Je pense que cette fois nous avons vraiment trouvé le meilleurs nid »
desafficher page_9.jpg
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_10.jpg
écrire à gauche Surprise à la vue du chien Oiseau Marron répond « Mais ce n'est pas un nid ! … C'est la niche du chien »
jouer page10_lvl3_1.m4a Surprise à la vue du chien Oiseau Marron répond « Mais ce n'est pas un nid ! … C'est la niche du chien » desafficher page_10.jpg
SOUND afficher niche3.jpg + jouer page10_lvl3_2.m4a Une **niche** est une petit abri pour les chiens qui vivent à l'extérieur de la maison.
desafficher niche3.jpg
CLICK4 page10_lvl3_3.m4a Voici quatre images. Touche l'image qui montre une niche.
afficher niche5.jpg + marmotteP.jpg + nid3P.jpg + guepes.jpg
jouer page10_lvl3_4.m4a (Si juste) jouer ding_bravo jouer page3_lvl3_4.m4a Bravo, le chien vit dans une niche ! jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter

- (else ou si après 5 secondes sans bruit) jouer page10_lvl3_5.m4a Le chien vit dans une niche ! Touche la niche
- (après 2 échecs) desafficher marmotteP.jpg + nid3P.jpg + guepes.jpg + jouer page3_lvl3_6.m4a Voici à quoi ressemble une niche ! ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoterafficher turn_page.png qui clignotent

jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_11.jpg
écrire à gauche Après, toutes ces aventures, Oiseau Bleu et Oiseau Marron rentrent à la maison. "Regarde ce nid comme il est solide » dit Oiseau Bleu, « Il est bien construit. C'est vraiment le meilleur nid du monde entier !"
jouer page11_lvl3_1.m4a Après, toutes ces aventures, Oiseau Bleu et Oiseau Marron rentrent à la maison. "Regarde ce nid comme il est solide » dit Oiseau Bleu. « Il est bien construit. C'est vraiment le meilleur nid du monde entier !"
afficher turn_page.png qui clignotent
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.

afficher page_12.jpg
écrire à gauche "Oh Oui", dit l'oiseau Marron. " notre nid est grand, beau et solide, c'est le meilleur nid du monde entier."
jouer page12_lvl3_1.m4a "Oh Oui ! » dit l'oiseau Marron. " Notre nid est grand, beau et solide, c'est le meilleur nid du monde entier."
jouer page12_lvl3_2.m4a Après avoir cherché désespérément un meilleur nid, Oiseau bleu et Oiseau marron réalisent que le meilleur nid est le nid dans lequel ils ont toujours vécu.
afficher turn_page.png qui clignotent
jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png et faire clignoter.
jouer page12_lvl3_3.m4a Tu comprend le mot solide ? On dit qu'un objet est solide lorsqu'il est difficile de casser cet objet.
CLICK4 afficher verre1.jpg + verre2.jpg + jouer page12_lvl3_4.m4a Sur l'image à l'écran tu vois deux verres à boire. Un des deux verres est solide, l'autre est fragile. Touche le verre qui est solide.

- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 + jouer page12_lvl3_5.m4a Bravo, ce verre est solide jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (si l'enfant ne touche pas la lettre ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page12_lvl3_6.m4a Touche le verre qui est solide !
- (après 2 échecs, jouer) desafficher verre1.jpg + jouer page5_lvl3_7.m4a Ce verre est solide, il va difficilement se casser jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

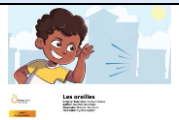
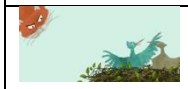
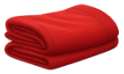
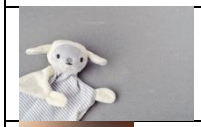
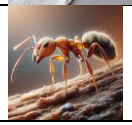
CLICK4 afficher maison1.jpg +maison.jpg + jouer page13_lvl3_8.m4a Jouons encore une fois. Sur l'image à l'écran tu vois deux maisons. Une des deux maisons est solide, l'autre est fragile. Touche la maison qui est solide.

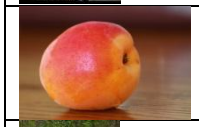
- (Si juste) jouer ding_bravo.mp3 + jouer page13_lvl3_9.m4a Bravo, cette maison est solide jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent
- (si l'enfant ne touche pas la lettre ou si après 5 secondes sans rien, jouer) page13_lvl3_10.m4a Touche la maison qui est solide !
- (après 2 échecs, jouer) desafficher maison2.jpg + jouer page13_lvl3_11.m4a Cette maison est solide, elle va difficilement se casser jouer ding.mp3 + afficher turn_page.png qui clignotent

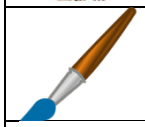
afficher page_13.jpg
jouer page13_lvl3_1.m4a Voilà, l'histoire est terminée.
jouer page13_lvl3_2.m4a J'aime cette histoire car elle permet de comprendre que parfois les plus belles choses sont sous nos yeux. Bravo ! Range le livre en appuyant sur le bouton et a bientôt pour de nouvelles aventures
jouer ding.mp3 + afficher ranger_livre.png et faire clignoter
désafficher page_13.jpg
afficher rotating_star.gif jouer ding_bravo.mp3

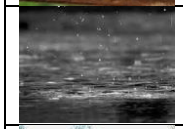
Annexe B : crédits des éléments utilisés dans le site

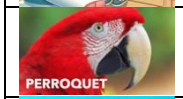
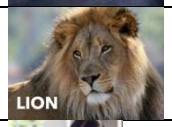
Annexe B :

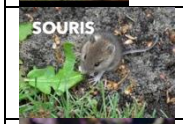
Type d'asset	Image de l'asset (si possible)	Nom de l'asset	Adresse en ligne	Type de licence
Livres				
		…/static/books/oreilles/images/page_0.jpg -> page_7.jpg	https://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/read/1514/pdf	CC BY
		…/static/books/velo/images/page_0.jpg -> page_8.jpg	https://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/read/1627/pdf	CC BY
		…/static/books/chaton/images/page_0.jpg -> page_8.jpg	https://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/read/1299/pdf	CC BY
		…/static/books/coco/images/page_0.jpg -> page_10.jpg	https://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/read/1258/pdf	CC BY
		…/static/books/nid/images/page_0.jpg -> page_13.jpg	https://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/read/1467/pdf	CC BY
Illustrations				
Les oreilles niveau 1		…/static/books/oreilles/images/oreille.jpg	https://www.osteopathe-versailles-78.fr/blog/les-pathologies-et-l-osteopathie/otites-et-osteopathie	CC BY
		…/static/books/oreilles/images/couverture.png		
		…/static/books/oreilles/images/doudou.jpg	https://www.pickpik.com/toys-doudou-security-blanket-grey-close-fabric-141699	Related Royalty Free Photos
		…/static/books/oreilles/images/fourmi.jpg	Création numérique	Copilot

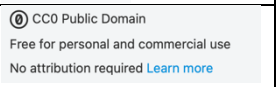
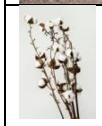
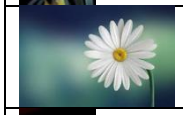
Les oreilles niveau 2		…/static/books/oreilles/images/fleur.jpg	https://fr.wikipedia.org/wiki/Fichier:Bellis_perennis-Pâquerette-Fleur-20160428.jpg	CC SOME RIGHTS RESERVED
		…/static/books/oreilles/images/forange.jpg	https://www.pexels.com/fr-fr/photo/orange-54369/	CC SOME RIGHTS RESERVED
		…/static/books/oreilles/images/floupe.png	https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Magnifying_glass_with_infinite_focus.png	CC w:en:Creativ
		…/static/books/oreilles/images/elephant.jpg	https://fr.wikipedia.org/wiki/Fichier:Loxodonta_africana_in_Serengeti.jpg	CC SOME RIGHTS RESERVED
		…/static/books/oreilles/images/zebre.jpg	https://fr.wikipedia.org/wiki/Zèbre_de_Grévy	CC BY-SA 2.5
		…/static/books/oreilles/images/orage.jpg	https://pixabay.com/fr/photos/colorado-tempête-éclair-2235819/	Pixabay
		…/static/books/oreilles/images/abricot.jpg	https://www.flickr.com/photos/new-york-city/3685451018	Creative common
		…/static/books/oreilles/images/ruisseau.jpg	https://pixabay.com/photos/stream-nature-forest-water-stones-827503/	Pixabay
		…/static/books/oreilles/images/loupe.jpg	https://www.nextconomy.be/fr/2018/09/titrelavenir-des-metiers-de-la-production-5-fonctions-sous-la-loupe/	

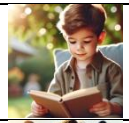
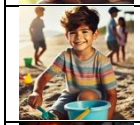
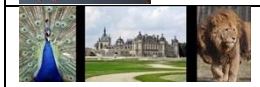
Lili apprend à faire du vélo niveau 0		…/static/books/velo/images/bored.jpg	https://pixabay.com/fr/photos/ennuyait-femme-fille-gens-lécole-16811/	Pixabay
		…/static/books/velo/images/chat.jpg	https://catandcookies.com/detail-149.html	CC BY-NC 4.0
		…/static/books/velo/images/pinceau.jpg	https://pixabay.com/vectors/blue-paint-brush-brown-silver-art-309760/	Pixabay
		…/static/books/velo/images/pedaler.gif	https://www.pinterest.com/pin/9499849192168074/	
Lili apprend à faire du vélo niveau 1		…/static/books/velo/images/soleil.jpg	https://www.manonlessard.com/article-la-sante-par-les-plantes/quest-ce-qui-est-le-plus-important/	
		…/static/books/velo/images/triste.jpeg	https://www.lalibre.be/lifestyle/love-sex/2017/11/01/manipulation-face-a-un-manipulateur-plus-on-essaye-de-comprendre-plus-on-se-fait-entortiller-dans-son-piege-THKO3DKWNJCH5JT2J3YAPGVGDE/	*©PEXELS*
		…/static/books/velo/images/ravi.jpg	https://www.istockphoto.com/fr/photo/je-suis-tellement-enthousiaste-gm172887641-6543160	
Lili apprend à faire du vélo niveau 2		…/static/books/velo/images/rat.jpg	https://pixabay.com/fr/photos/rat-animal-de-compagnie-manger-440987/	Pixabay
		…/static/books/velo/images/loupe.jpg	https://pixabay.com/fr/vectors/zoom-loupe-lentille-manipuler-bois-310080/	Pixabay
		…/static/books/velo/images/chien.jpg	https://fr.wikipedia.org/wiki/Épagneul_breton	CC BY-SA 3.0

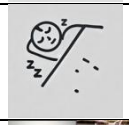
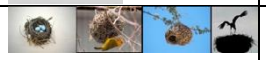
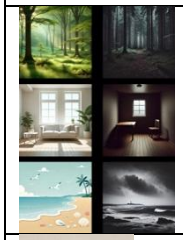
		…/static/books/velo/images/fourmi.jpg	https://fr.wikipedia.org/wiki/Lasius	CC BY-SA 2.5
		…/static/books/velo/images/pluie.jpg	https://www.radiofrance.fr/franceculture/podcasts/le-temps-de-la-geographie-multidiffusion/la-mousson-et-les-tempetes-6675829	
		…/static/books/velo/images/fun.jpg	https://stocksnap.io/photo/kids-playing-MQJR2N5ZH2	CC0 licensed
		…/static/books/velo/images/eslle.jpg	https://nxtgphysio.com/douleurs-au-plancher-pelvien-a-velo/	
		…/static/books/velo/images/heureux.jpg	https://commons.wikimedia.org/wiki/File:The_joy_of_the_happy_face_by_Rasheedhrasheed.jpg	Wikimedia Commons
		…/static/books/velo/images/angry.jpg	https://www.linkedin.com/pulse/how-do-you-deal-frustration-shout-yell-throw-plates-say-linda-everett	
		…/static/books/velo/images/heureux.jpg	https://pxhere.com/fr/photo/732121	Pxhere CC0 Domaine public Gratuit pour un usage personnel et commercial
Le chaton niveau 0		…/static/books/chaton/images/tresses.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/chaton/images/tresse.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/chaton/images/chignon.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/chaton/images/chaton.jpg	https://www.ebay.fr/itm/233546866304	

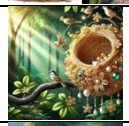
		…/static/books/chaton/images/pommade1.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/chaton/images/pommade2.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/chaton/images/perroquet.jpg	https://pixabay.com/photos/ara-parrot-colorful-head-birds-of-3555577/	Pixabay
		…/static/books/chaton/images/torutue.jpg	https://www.etsy.com/ch/listing/1395643520/meeresschildkrote-die-durchs-wasser	
		…/static/books/chaton/images/grenouille.jpg	https://emagazine.com/how-are-amphibians-faring/	
		…/static/books/chaton/images/lion.jpg	https://www.rfi.fr/fr/afrique/20240407-afrique-du-sud-un-pas-de-plus-vers-l-arrêt-de-l-élevage-des-lions-en-captivité	
Le chaton niveau		…/static/books/chaton/images/pommade_bandage.jpg	Création numérique	Copilot
Le chaton niveau 2		…/static/books/chaton/images/personnage1.jpg	https://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/read/1457/pdf	
		…/static/books/chaton/images/personnage2.jpg	https://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/read/1299/pdf	
		…/static/books/chaton/images/personnage3.jpg	https://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/read/1628/pdf	
		…/static/books/chaton/images/chaton_blesser.jpg	Création numérique	Copilot

		…/static/books/chaton/images/chaton_dormir.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/chaton/images/chaton_jouer.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/chaton/images/chaton_manger.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/chaton/images/tubes.jpg	Création numérique	Copilot
Manu, Blanco et les noix de coco o		…/static/books/coco/images/page_1_modi.jpg	https://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/read/1258/pdf Création numérique Pixabey	Copilot
		…/static/books/coco/images/mouche.jpg	https://pxhere.com/en/photo/364872	CC SOME RIGHTS RESERVED
		…/static/books/coco/images/vache.jpg	https://fr.wikipedia.org/wiki/Aubrac_%28race_bovine%29	CC BY-SA 4.0
		…/static/books/coco/images/souris.jpg	https://s3.animalia.bio/animals/photos/full/original/mouse-eating-leafjpg.webp	
		…/static/books/coco/images/poisson.jpg	https://ecoportal.info/ryby-krasnogo-morya/	
		…/static/books/coco/images/noix_de_coco.jpg	https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Coconut_on_white_background.jpg	

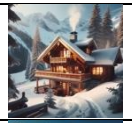
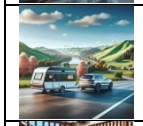
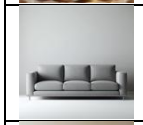
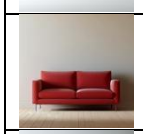
		…/static/books/coco/images/coconut_tree.jpg	https://www.pexels.com/fr-fr/photo/mer-paysage-plage-eau-13823031/ https://pxhere.com/en/photo/925554 https://fr.wikipedia.org/wiki/Fichier:Cocotier-vignette.jpg https://es.m.wikipedia.org/wiki/Archivo:Plage_au_cocotier.jpg	
		…/static/books/coco/images/noix_de_coco3.jpg	https://www.jiomart.com/p/homeandkitchen/cloud-farm-hybrid-premium-coconut-plant-200-mm-cf38/602328591	
Manu, Blanco et les noix de coco 1		…/static/books/coco/images/ananas.jpg	https://fr.wikipedia.org/wiki/Fichier:Ananas~May_2008-1.jpg	
		…/static/books/coco/images/banane.jpg	https://fr.m.wikipedia.org/wiki/Fichier:Banane.svg	
		…/static/books/coco/images/pomme.jpg	https://pxhere.com/en/photo/452934	
		…/static/books/coco/images/coton_test.jpg	https://pandofashion.com/plateforme-informer/dossier-trimestre-2-la-mode-de-2000-a-2020-a-travers-le-prisme-de-la-rse/le-magazine-pour-la-mode-eco-responsable-trimestre-2/pilier-ecologique-une-industrie-dommageable-pour-la-planete/	
		…/static/books/coco/images/jonquille.jpg	https://pixabay.com/fr/photos/jonquille-couleur-1318249/	Pixabay
		…/static/books/coco/images/margeritte.jpg	https://tenor.com/fr/search/daisy-flower-gifs	
		…/static/books/coco/images/tulipe.jpg	https://www.pexels.com/fr-fr/photo/tulipe-et-eau-12620491/	

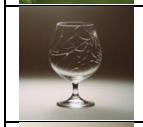
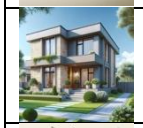
		…/static/books/coco/images/lire.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/coco/images/jouer.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/coco/images/enfuir.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/coco/images/rire.jpg	Création numérique	Copilot
Manu, Blanco et les noix de coco 2		…/static/books/coco/images/coton2.jpg	https://pxhere.com/fr/photo/644058	CC0 Domaine public
		…/static/books/coco/images/lilas.jpg	https://pxhere.com/nl/photo/1145108	CC0 Domaine public
		…/static/books/coco/images/rose.jpg	https://fr.freepik.com/photos-premium/bouquet-fleurs-rose-rouge-isole-fond-blanc-decoupe_30066541.htm	Frrepik
		…/static/books/coco/images/orchidée.jpg	https://fr.wikipedia.org/wiki/Phalaenopsis#/media/Fichier:Orchidaceae_flowers_-_magenta_colour.jpg	CC BY-SA 4.0
		…/static/books/coco/images/majestueux.jpg	https://pixabay.com/photos/bird-peacock-fauna-animal-plumage-8897237/ Création numérique	
		…/static/books/coco/images/carte.jpg	Création numérique	Copilot

		…/static/books/coco/images/tour.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/coco/images/bureau.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/coco/images/enfuir2.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/coco/images/journal.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/coco/images/dormir.jpg	Création numérique	Copilot
Le meilleur nid : niveau 0		…/static/books/nid/images/nid.jpg	https://pixabay.com/fr/photos/nid-oiseau-rouge-gorge-muguet-1179492/ https://animalia.bio/index.php/fr/taveta-weaver https://pixabay.com/fr/photos/nid-arbre-nid-doiseau-branches-806301/ https://pixabay.com/photos/bird-nest-sky-clouds-77954/	Pixabay
		…/static/books/nid/images/lumineux.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/ennui.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/jeu.jpg	Création numérique	Copilot

		…/static/books/nid/images/pantoufle.jpg	https://www.nextdirect.com/fr/fr/style/su537417/av1676?utm_source=rad&utm_medium=affiliate&utm_campaign=Fashiola.fr-3184940&utm_content=15&ranMID=53085&ranEAID=jWxiYug4s8s&ranSiteID=jWxiYug4s8s-W.8.s08KuNh1P5UhP0xGOw#AV1676	
		…/static/books/nid/images/etoile.jpg	Création numérique	
		…/static/books/nid/images/mouton.jpg	https://fr.m.wikipedia.org/wiki/Fichier:Meuble_mouton.svg	
		…/static/books/nid/images/pantalon.jpg	https://icon-icons.com/fr/icone/Jeans/78273#google_vignette	
		…/static/books/nid/images/camion.jpg	https://www.deviantart.com/scfdunit1/favourites?page=995	
		…/static/books/nid/images/bougie.jpg	https://www.freepik.com/premium-vector/candles-glyph-line-vector-illustration_151980293.htm	Freepik
		…/static/books/nid/images/abris.jpg	Création numérique	Copilot
Le meilleur nid : niveau 1		…/static/books/nid/images/nid_luxebis.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/cigogne.jpg	Création numérique	Copilot

		…/static/books/nid/images/bariole.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/bariole2.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/bariolebis.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/moineau.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/castor.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/chevre.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/escragot.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/papillon.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/niche2.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/igloo.jpg	Création numérique	Copilot

		…/static/books/nid/images/chalet.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/caravanne.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/niche5.jpg	Création numérique	Copilot
Le meilleur nid : niveau 2		…/static/books/nid/images/aigle.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/princesse.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/canape_gris.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/canape_rouge.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/canape_vert.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/bariolebis.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/niche3.jpg	Création numérique	Copilot

		…/static/books/nid/images/mamarmotteP.jpg	https://pixabay.com/fr/photos/marmotte-rongeur-marmotte-alpine-7399861/	Pixabay
		…/static/books/nid/images/guepes.jpg	https://fr.m.wikipedia.org/wiki/Fichier:Une_guêpe_sur_son_nid_en_papier.jpg	
		…/static/books/nid/images/nid3P.jpg	https://pixabay.com/fr/photos/merle-noir-merle-des-œufs-nid-2206124/	Pixabay
		…/static/books/nid/images/niche3.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/verre1.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/verre2.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/maison1.jpg	Création numérique	Copilot
		…/static/books/nid/images/maison2bis.jpg	Création numérique	Copilot
Bruits				
		…/static/books/oreilles/audio/ding.mp3	https://pixabay.com/fr/sound-effects/ding-126626/	Pixabay